



Regolamento di gioco specialità Biathlon (3 sponde / 5 birilli).

1- I due avversari giocano l'accosto secondo le regole della carambola tre sponde.

2- L'atleta che vince l'accosto ha diritto di iniziare la partita. La partita inizia sempre con la specialità delle tre sponde.

3- La partita singola standard è giocata in set unico diviso in due fasi: la prima fase è giocata nella specialità della carambola tre sponde ai 15 punti con il massimo di 40 riprese secondo il regolamento di gioco della carambola tre sponde. Non è prevista l'equalizzazione delle riprese qualora un atleta raggiunga la distanza partita prima del termine delle riprese. L'atleta che conclude con bilia gialla l'ultima riprese non ha diritto al tiro di chiusura dalla posizione di partenza.

Nel momento in cui uno dei due atleti raggiunge i 15 punti (oppure quando entrambi hanno tirato le 40 riprese senza raggiungere i 15 punti) l'arbitro interrompe la partita ed esegue le seguenti operazioni:

- posiziona i birilli e le bilie nella posizione classica di partenza per il gioco dei 5 birilli (non è possibile realizzare punti sul tiro di inizio dei 5 birilli);
- moltiplica per 6 il punteggio attuale di entrambi al momento della interruzione;
- concede la pausa di 5 minuti se uno dei due giocatori la richiede;
- passa il gioco all'avversario che ha diritto di proseguire la seconda fase della partita nella specialità dei 5 birilli secondo i regolamenti della specialità 5 birilli.

La partita prosegue nella specialità dei 5 birilli fino alla distanza di 180 punti ed è vinta dall'atleta che per primo raggiunge la distanza limite dei 180 punti.

La distanza partita standard è quella sopra descritta ai 180 punti; distanze ridotte possono essere adottate a condizione che vengano mantenute le stesse proporzioni ovvero:

Prima fase carambola: 15 punti (30 o 40 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 180 punti.

Prima fase carambola: 12 punti (30 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 144 punti.

Prima fase carambola: 10 punti (25 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 120 punti.

4- Assegnazione punti e criterio classifiche: 2 punti per la partita vinta, zero punti per la sconfitta. In caso di gioco a gruppi round-robin e ogni qual volta sia necessario redigere delle classifiche in base ai punteggi i criteri sono nell'ordine i seguenti: Posizione girone, Punti partita, differenza punti fatti / punti subiti, scontro diretto.

5- Il limite di tempo per eseguire il tiro è di 40 secondi ed è valido per tutta la partita per entrambe le specialità; sono permessi due extra-time per partita indifferentemente nelle due specialità; è prevista una pausa di 5 minuti fra la prima e la seconda fase. Nella fase dei 5 birilli, in caso di superamento del limite di tempo l'avversario riceve 2 punti e bilia libera; nella fase di carambola l'avversario ha diritto di giocare dalla posizione di partenza.

6- Per tutto quanto non previsto nel presente regolamento si ricorre ai regolamenti nazionali di gioco della specialità carambola e a quelli CEB internazionali per i 5 birilli.