Regolamento di gioco specialità Biathlon (3 sponde / 5 birilli) 2020/2021.

1- I due avversari giocano l'accosto secondo le regole della carambola tre sponde.

2- L'atleta che vince l'accosto ha diritto di iniziare la partita con bilia bianca. La partita inizia sempre con la specialità delle tre sponde.

3- La partita singola standard è giocata in due set: il primo set nella specialità della carambola tre sponde e il secondo set nella specialità dei 5 birilli.

Primo set (3 sponde): distanza partita 15 punti con il massimo di 40 riprese secondo il regolamento di gioco della carambola tre sponde. Non è prevista l'equalizzazione delle riprese qualora un atleta raggiunga la distanza partita prima del termine delle riprese. L'atleta che conclude con bilia gialla l'ultima ripresa non ha diritto al tiro di chiusura dalla posizione di partenza.
Nel momento in cui uno dei due atleti raggiunge i 15 punti (oppure quando entrambi hanno tirato le 40 riprese senza raggiungere i 15 punti) l'arbitro interrompe la partita ed esegue le seguenti operazioni:
- moltiplica per 6 il punteggio attuale di entrambi al momento della interruzione;
- concede la pausa di 5 minuti se uno dei due giocatori la richiede;
- passa il gioco all'atleta che ha perso il set a 3 sponde che ha diritto di proseguire la seconda fase della partita nella specialità dei 5 birilli secondo i regolamenti della specialità 5 birilli. Qualora il set di carambola sia stato concluso in parità è il giocatore con bilia gialla a iniziare il set a 5 birilli.

Secondo set (5 birilli): il set nella specialità dei 5 birilli inizia con il tiro di partenza (con bilia gialla) secondo i regolamenti del gioco dei 5 birilli, non è permesso realizzare punti sul tiro di partenza. La partita prosegue nella specialità dei 5 birilli fino alla distanza di 180 punti ed è vinta dall'atleta che per primo raggiunge la distanza limite dei 180 punti.

La distanza partita standard è ai 180 punti; distanze ridotte possono essere adottate a condizione che vengano mantenute le stesse proporzioni ovvero:
Prima fase carambola: 15 punti (30 o 40 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 180 punti.
Prima fase carambola: 12 punti (30 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 144 punti.
Prima fase carambola: 10 punti (25 riprese), seconda fase ai 5 birilli fino ai 120 punti.

4- Sistema di gioco a gironi da 3 atleti e fase finale ad eliminazione diretta:
Punti partita: 2 = vittoria, zero = sconfitta. Nel caso i tre atleti concludano il girone a parità di punti partita il terzo classificato viene determinato in base allo scarto punti minore (differenza punti fatti - punti subiti). Tra i rimanenti due il primo e il secondo vengono determinati dal risultato dello scontro diretto fra i due. Le classifiche generali sono redatte in base a posizione girone, punti partita, differenza punti fatti - punti subiti, sorteggio.

5- Il limite di tempo per eseguire il tiro è di 40 secondi ed è valido per tutta la partita per entrambe le specialità; sono permessi due extra-time per partita indifferentemente nelle due specialità. Nella fase dei 5 birilli, in caso di superamento del limite di tempo l'avversario riceve 2 punti e bilia libera; nella fase di carambola l'avversario ha diritto di giocare dalla posizione di partenza.

6- Per tutto quanto non previsto nel presente regolamento si ricorre ai regolamenti nazionali di gioco della specialità carambola e a quelli CEB internazionali per i 5 birilli.