

-SERIE A-

La Federazione Italiana Biliardo Sportivo, Sezione Stecca, organizza il 6° Campionato Italiano a squadre – Serie A che si svolgerà sui biliardi con 4 buche omologati dal CF Fibis (su delibera all'unanimità dei presidenti delle squadre).

1) Tutte le società sportive in regola con l'affiliazione 2008, possono partecipare al presente Campionato. Tutti i giocatori partecipanti dovranno essere regolarmente tesserati per la stagione 2008/09.

1.1 Alla chiusura dell'iscrizione (30/09/08), le squadre dovranno compilare nominativamente gli appositi moduli rilasciati dall'organizzatore.

2) Sarà possibile iscrivere squadre con un **minimo di 8** ed un **massimo di 12 giocatori**.

Dopo il **30 SETTEMBRE 2008**, data stabilita per l'iscrizione delle squadre, non sarà consentito l'inserimento di altri giocatori.

Sarà data ad ogni squadra la possibilità di inserire nuovi giocatori tra le proprie fila solo nel periodo compreso tra la III^a e la IV^a giornata di gara; possono essere inseriti giocatori che non risulteranno iscritti in altre squadre partecipanti al Campionato in corso.

3) COMPOSIZIONE SQUADRE

3.1 Ogni squadra sarà composta da **6 giocatori titolari** più eventuali riserve (da 2 a 6) per un totale massimo di 12 giocatori. Coloro che all'atto dell'iscrizione al Campionato presenteranno una squadra composta da 8 a 11 giocatori potranno inserire a metà dello stesso (termine andata, inizio prima giornata di ritorno) i/i giocatori/e fino al completamento della rosa di 12; chi presenterà una rosa di 12 giocatori non potrà effettuare alcun inserimento durante tutta la competizione.

3.2 Ogni squadra pur avendo la possibilità di un'ampia rosa di giocatori, può in occasione di ogni tappa presentare una formazione di un minimo di 6 ad un massimo di 12 giocatori. Il capitano di ogni squadra dovrà presentare, mezz'ora prima di ogni incontro, la formazione dei giocatori partecipanti sull'apposito modulo fornito dall'organizzatore.

3.3 In ogni squadra sarà consentita la partecipazione di 2 giocatori "supertitolati" (vincitore di Campionati del Mondo, Campionati Europei, World Cup.).

3.4 Ogni squadra sarà composta esclusivamente da giocatori Professionisti, Nazionali o appartenenti alla I° categoria; non sono quindi ammessi atleti di II° e III° categoria.

4) PROSPETTO PARTITE DI GARA:

1 INCONTRO = 5 PARTITE

n°1 Partita singolo all'Italiana ai p.ti 120

n°1 Partita singolo a tutti doppi ai p.ti 600

n°1 Partita doppio all'italiana ai p.ti 120

n°1 Partita doppio alla Goriziana ai p.ti 500

n°1 Partita staffetta all'italiana ai p.ti 250 (5 gioc. *50 p.ti)

5) PUNTI

5.1 ASSEGNAZIONE PUNTEGGIO:

n°1 Partita singolo all'Italiana ai p. ti 120 = 1 p.to

n°1 Partita singolo a tutti doppi ai p. ti 600 = 1 p.to

n°1 Partita doppio all'italiana ai p. ti 120 = 1 p.to

n°1 Partita doppio alla Goriziana ai p.ti 500 = 1 p.to

*n°1 Partita staffetta all'italiana ai p.ti 250 (5 gioc. *50 p.ti) = 2 p.ti*

TOTALI PUNTI = 6

5.2 ASSEGNAZIONE PUNTEGGI CLASSIFICA

Squadra vincente 3 p.ti

Squadra perdente 0 p.ti

EVENTUALE PAREGGIO: 1 punto per ciascuna squadra.

6) CLASSIFICA

6.1 Al termine di ogni giornata di gioco sarà compilata una classifica parziale che riassumerà i risultati della giornata.

6.2 Per la classifica parziale e/o generale a parità di punti tra due o più squadre la posizione verrà determinata dalla differenza tra partite vinte e partite perse.

6.3 Al termine del campionato LE PRIME DUE SQUADRE in classifica accedono direttamente ai play off per l'assegnazione del titolo 2008/2009. La III[^] classificata giocherà contro la VI[^] classificata e la IV[^] classificata contro la V[^] classificata, questi incontri determineranno le ulteriori due squadre che parteciperanno al play off finale. Al termine di ogni incontro, in caso di parità (3-3) verrà disputata un'ulteriore partita di staffetta (ai 5 birilli ai 250 p.ti).

6.4 In caso di parità tra due squadre, per accedere alla fase finale di Saint Vincent, si ricorrerà all'incontro di spareggio in campo neutro. In caso di parità di tre squadre, per accedere alla fase finale di Saint Vincent, si ricorrerà alla classifica avulsa, tenendo conto del seguente ordine:

1 – differenza partite vinte e partite perse

2 – somma delle partite vinte a staffetta

***N.B.** non si ricorrerà all'esito dello scontro diretto, poiché il girone unico di sola andata prevede incontri in casa a sorteggio*

7) CAMPIONATO E SEDI DI GARA

*7.1 Il campionato verrà disputato **in un girone unico (solo andata)**, all'italiana con sorteggio per gli incontri in casa o in trasferta. Ogni squadra dovrà dichiarare il proprio domicilio sportivo.*

Ogni Società Sportiva A.S.D. potrà iscrivere al campionato una sola squadra e ha diritto ad un voto nelle riunioni, non possono essere delegati al voto altri presidenti di altre società.

*7.2 Tutti gli incontri del torneo avranno inizio tassativamente e non oltre le ore **14.30** e dovranno svolgersi nelle giornate di sabato come da calendario. La prova biliardo, per la squadra ospite, sarà possibile effettuarla dalle ore 12.00 alle ore 14.15.*

7.3 Qualora una squadra non si presentasse nel giorno stabilito o si presentasse con meno di n° 6 atleti complessivi, la squadra verrà considerata assente. L'incontro sarà considerato vinto dalla formazione sfidante con un punteggio di 3p.ti a 0 p. ti – 6p.ti a 0 p.ti.

7.4 La squadra assente verrà penalizzata con un'ammenda pari a Euro 2.500,00 se recidiva è prevista un'ammenda pari a Euro 5.000,00.

7.5 Nel caso una squadra venisse squalificata dal campionato o si ritirasse, tutti gli incontri disputati da quest'ultima e quelli da disputare saranno considerati vinti dalle squadre sfidanti con un punteggio di 3 p.ti a 0 p.ti 6 p.ti a 0 p.ti A seconda della gravità dell'accaduto è previsto il pagamento di un'ammenda stabilita dagli organi federali.

8) REGOLE COMPORIMENTALI E TESSERAMENTO

8.1 COMPORIMENTO GIOCATORE:

A - I giocatori che interrompono la loro partecipazione al campionato, danneggiando così la propria squadra, verranno deferiti alla commissione disciplinare e verranno giudicati in base al regolamento dell'anno in corso. Di conseguenza non potranno partecipare al successivo campionato.

B - Tutti i giocatori partecipanti al campionato hanno il dovere di comportarsi in maniera leale e sportiva nel rispetto delle regole Federali (Statuto e Regolamento Organico F.I.Bi.S.).

C - Ogni giocatore non potrà partecipare, nello stesso anno sportivo, con due squadre diverse e in serie diverse.

8.2 REGOLAMENTAZIONE CARTELLINO:

A - Le società dovranno depositare presso la Sezione Stecca, entro le ore 18.00 del 30 settembre di ogni anno, i cartellini degli atleti compilati in tutte le sue parti e gli elenchi completi delle squadre.

B - Ogni cartellino firmato avrà la scadenza scritta su di esso e avrà la durata minima di un anno sportivo.

C - Il presidente della società sportiva può concedere in prestito uno o più giocatori ad altra società per un solo anno sportivo; dopodiché la società ricevente potrà decidere di accordarsi con la società proprietaria per la definitiva cessione o per la restituzione del giocatore, non potendolo ridare in prestito alla stessa società.

La federazione si impegna a predisporre un cartellino per ogni giocatore ed una distinta-elenco dei partecipanti ad ogni singolo incontro; la società dovrà prima di ogni incontro presentare tale distinta compilata con gli atleti partecipanti alla prova, accompagnata dai singoli cartellini.

La commissione si riunirà su richiesta dei membri per definire altre eventuali esigenze sorte durante il campionato stesso.

9) TURNAZIONE DEI GIOCATORI DURANTE L'INCONTRO*

Ogni giocatore potrà disputare al massimo 1 partita più una frazione di 50 p. ti di staffetta. Non sarà possibile partecipare a più di un turno della staffetta.

9.1 Nel corso di uno stesso incontro è possibile sostituire un giocatore titolare con un altro giocatore della stessa squadra solo in caso di improvvisi e invalidanti problemi di salute, quindi non per motivazioni tecniche relative all'andamento della partita stessa. Non sarà possibile la sostituzione a partita già iniziata

* Per incontro si intende l'intera giornata (l'insieme delle cinque partite).

10) DIVISE DI GIOCO DEI GIOCATORI

Tutti i componenti della squadra dovranno presentarsi **con la medesima divisa, sia invernale che estiva**. Le squadre all'atto dell'iscrizione dovranno dichiarare i colori sociali (n° 2 divise con colori contrastanti es. una azzurra chiara, l'altra verde scura).

10.1 Divisa invernale: gilet e camicia a tinta unita a maniche lunghe

In vigore dal 1 ottobre al 30 aprile

Divisa Estiva: camicia a tinta unita a maniche corte e gilet facoltativo (ad eccezione degli incontri con riprese tv).

In vigore dal 1 maggio al 30 settembre

10.2 L'idoneità della divisa di ogni squadra sarà verificata da un'apposita commissione prima dell'apertura del Campionato.

10.3 SPONSORIZZAZIONI SULLE DIVISE DEGLI ATLETI

Ogni squadra ha facoltà di essere sponsorizzata dalla propria società sportiva e/o da sponsor diversi. Per tali sponsorizzazioni l'Atleta è tenuto a rispettare le seguenti **disposizioni** :

- uno spazio rettangolare sul retro del gilet (della misura massima di cm. 30x10) oltre la eventuale scritta del proprio nominativo;
- due spazi rettangolari su ogni manica della camicia (della misura massima di cm. 12 x 6)
- due spazi rettangolari a destra e due a sinistra sulla parte anteriore del gilet delle seguenti dimensioni: a destra uno della misura massima di cm. 12 x 6 e uno di cm 12 x 8; a sinistra uno della misura massima di cm. 12 x 6 e uno di cm. 12 x 8
- uno spazio rettangolare sul polso del gilet di cm 2 x 7

11) MONTEPREMI

La maggioranza dei presidenti delle squadre ha deliberato che il montepremi sarà diviso al 50% del totale delle iscrizioni tra la quota montepremi e il rimborso ai punti partita realizzati (per ogni incontro sono a disposizione 6 punti partita).

Es. con 8 squadre iscritte e un totale iscrizioni di Euro 40.000,00 la quota montepremi sarà di Euro 20.000,00, suddivisa nel seguente modo:

1° squadra classificata EURO 10.000,00

2° squadra classificata EURO 5.000,00

3° squadra classificata EURO 2.500,00

4° squadra classificata EURO 2.500,00

i restanti 20.000,00 Euro divisi per il totale dei punti partita realizzati in classifica da tutte le squadre, determineranno la quota al punto per il rimborso di tutte le squadre partecipanti.

N.B. in caso di entrate derivanti da sponsorizzazioni si procederà ad aumentare solo la quota montepremi finale per le prime 4 squadre.

12) ISCRIZIONI

12.1 La quota di iscrizione al Campionato per ogni squadra è di Euro 5.000,00

12.2 Modalità di pagamento:

Unica rata entro il 30/09/08

13) ATTREZZI DI GIOCO

Tutti gli attrezzi di gioco dovranno obbligatoriamente essere omologati dalla F.I.Bi.S.

13.1 NUMERO BILIARDI : 1 con quattro buche + CRONOMETRO PER ARBITRO per prova biliardo (3 minuti)

14) PRESENZA TELEVISIVA

Durante il campionato le squadre che ne avranno fatto preventiva richiesta entro la data prestabilita (30/09/08), saranno oggetto di riprese televisive accollandosi i costi di produzione e installazione pubblicitaria. Ogni giocatore dovrà firmare la liberatoria prima delle riprese e non potrà rifiutarsi di giocare.

15) PROGRAMMAZIONE T.V.

Da definire in sede di riunione con i Presidenti delle società partecipanti.

16) PUBBLICITA'

In occasione del Campionato a Squadre di Serie A verranno allestiti 20 spazi rotor, 10 dei quali verranno riservati all'organizzatore locale.

17) SQUADRA ORGANIZZATRICE

17.1 Ogni squadra organizzatrice è tenuta a rimborsare l'arbitro nazionale dell'incontro, per una somma pari a euro 100.00

Tale arbitro sarà designato dalla sezione stecca, questi non sarà né della stessa provincia né della stessa sede di gioco.

17.2 Le squadre responsabili della prova dovranno sempre utilizzare biliardi con panni nuovi e divulgare l'evento con locandine informative

17.3 Tutti i direttori di gara (o arbitri), sono tenuti a stilare un referto di gara da far pervenire entro le ore 12.00 del lunedì presso gli uffici della Sezione Stecca (new Project) Fax 0331 407829

*17.4 Tutti i direttori di gara sono tenuti ad informare del risultato dell'incontro il responsabile del Campionato a Squadre il **Sig. Stefano Galli (335-5475236)**, entro e non oltre le ore **21.00** del giorno di gioco, onde consentirci l'aggiornamento con Datasport del televideo RAI.*

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le norme statutarie ed il regolamento organico della F.I.Bi.S applicati per analogia.

Il presente regolamento può essere integrato o modificato a discrezione dell'organizzatore nel superiore interesse del regolare funzionamento del campionato.

COMMISSIONE PER VERIFICHE E REGOLAMENTI:

- 1. Bono Claudio (Vice-presidente Vicario FIBiS)*
- 2. Calzi Ulisse (Commissario Tecnico Nazionale)*
- 3. Di Gennaro Raffaele (Responsabili C.F.U.G.)*
- 4. Papini Mario (Rappresentante Presidenti Società)*
- 5. Baldassarri Enrico (Rappresentante Presidenti Società)*

DATI TECNICI PRODUTTIVI PER OMOLOGAZIONE NUOVO BILIARDO

Il biliardo è un tavolo che ha la parte superiore rettangolare rigorosamente piana e orizzontale aventi in ogni angolo di intersezione una buca, per un totale di 4 buche complessive.

Il piano di gioco del biliardo è formato da una lastra di ardesia scomponibile in 3/5 sezioni avente uno spessore minimo di mm45 con tolleranza di mm 5.

La determinazione del rettangolo di gioco è stabilita dalle sponde in caucciù aventi un becco di altezza di 39 mm. (a secondo la bilia definitiva), con tolleranza di 2 mm.

Le dimensioni della superficie di gioco sono Mt. 2,84 x 1,42 è ammessa una tolleranza di 5 mm.

L'altezza del biliardo ideale e complessiva delle sponde dovrà essere di cm. 78. con una altezza minima di cm. 76, ed un massimo di cm. 80.

Le quattro buche d'angolo dovranno avere una apertura ideale misurata sulla gomma tra spigolo e spigolo da mm. 76 con tolleranza di più o meno 5 mm.

Le sponde del biliardo che formano il rettangolo di gioco dovranno essere eseguite per i biliardi di nuova produzione in legno ed aventi una larghezza della parte in legno di cm. 11,5 con tolleranza di 1 cm.;

mentre saranno più ad ampia tolleranza, ma pur sempre omologati per l'attività sportiva anche i biliardi di passata produzione che verranno "trasformati" da senza buche a quattro buche, la cui larghezza della sponda non rientri nei parametri forniti come ideali per la nuova produzione.

Le sponde dei biliardi di nuova produzione avranno di conseguenza una lunghezza complessiva di cm. 16,5 incluso la parte in gomma e panno, con tolleranza di cm. 1.

Le sponde dei biliardi sia di nuova produzione che trasformati, dovranno avere obbligatoriamente n° 28 evidenti diamanti romboidali ad incasso sulle sponde e n° 24 diamantini rotondi intermedi di circa 1cm. di diametro.

*Le sponde dei biliardi utilizzati per attività sportiva dovranno essere realizzate in legno di qualità, con verniciatura trasparente **OPACA** antiriflesso, che permetta un'ottima visibilità dei punti bilia.*

Le bilie di gioco utilizzate saranno di mm. 63.

18) REGOLAMENTO DI GIOCO

Specialità 5 birilli 9 birilli, goriziana e tutti doppi con biliardo 4 buche.

Disposizioni Generali:

Rimane valido il regolamento di gioco pubblicato sul sito internet fibis ottobre 2003 il quale viene integrato con i seguenti articoli:

Art. 1 – *Il valore del birillo rosso abbattuto da solo 10 p. ti*

Art. 2 – *Il valore della buca è p. ti 2 per specialità 5 birilli e goriziana tiro diretto, p. ti 4 goriziana tiro di sponda e tutti doppi*

Art. 3 – *Quando in buca va la bilia battente (del giocatore che ha eseguito il tiro), tutti i punti realizzati più il valore della buca sono punti persi da attribuire all'avversario; la bilia va posizionata sull'acchito di partenza e l'avversario ha il tiro libero*

Art. 4 - *Quando in buca va la bilia avversaria, tutti i punti realizzati, più il valore della buca sono punti validi; la bilia terminata in buca vien data all'avversario che eseguirà tiro libero lasciando l'altra bilia nella posizione in cui si trova.*

Art. 5 – *Nel caso in cui il pallino va in buca, viene riposizionato nel suo acchito di partenza, ad eccezione in cui la sede sia occupata da una bilia, in tal caso si posizionerà nel suo acchito, nella parte opposta del biliardo*

Art. 6 – *Nel caso in cui entrambe le bilie vanno in buca verrà posizionata la bilia avversaria all'acchito e a disposizione per tiro libero la bilia battente.*

SERIE

A



CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE

2008 - 2009

GIORNATA N° _____ DEL _____ SEDE DI GIOCO _____

SQUADRE:	A:
	B:

N°	SPECIALITA'	GIOCATORI	punti	risultato
1	ITALIANA SINGOLO Punti 120	A:		
		B:		
2	TUTTI DOPPI SINGOLO Punti 600	A:		
		B:		
3	DOPPIO ITALIANA Punti 120	A:		
		B:		
4	DOPPIO GORIZIANA Punti 500	A:		
		B:		
5	STAFFETTA ALL'ITALIANA Punti 250	A:		
		B:		

RISULTATO FINALE:

SQUADRA :
SQUADRA :

**SERIE
A**



**CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE
2008 - 2009**

GIORNATA N° _____ DEL _____ SEDE DI GIOCO _____

SQUADRA:

N°	SPECIALITA'	GIOCATORI
1	ITALIANA SINGOLO Punti 120	
2	TUTTI DOPPI SINGOLO Punti 600	
3	DOPPIO ALL'ITALIANA Punti 120	
4	DOPPIO A GORIZIANA Punti 500	
5	STAFFETTA ALL'ITALIANA Punti 250	
7	RISERVA / E	

La Formazione deve essere presentata
entro le ore 14,00

IL CAPITANO
