



CAMPIONATO NAZIONALE SNOOKER 2019 REGOLAMENTO GENERALE

1.0 PARTECIPAZIONE

Sono ammessi unicamente gli atleti delle categorie A, B e C che abbiano regolarmente partecipato e concluso tutti gli incontri dei Campionati Regionali e Provinciali. In nessun caso sono ammessi atleti ritirati o che abbiano abbandonato i rispettivi campionati.

2.0 FORMULA DEL CAMPIONATO NAZIONALE

La presente edizione 2019 si svolgerà in due fasi: la prima, con gironi all'italiana, determinerà i partecipanti alla fase successiva, che sarà ad eliminazione diretta. I gironi saranno composti da un numero minimo di 3 giocatori, in base al numero di atleti iscritti. I giocatori in uno stesso girone si affrontano una sola volta, non è contemplato il girone di ritorno.

Per quanto riguarda i criteri per l'ammissione alla fase ad eliminazione diretta fare riferimento al paragrafo 8.

3.0 ASSENZE, RINUNCE E RITARDI

3.1. Il giocatore che non si presenti al tavolo entro 10 minuti oltre l'orario di inizio dell'incontro stabilito, sarà penalizzato di un frame che verrà assegnato all'avversario. La stessa penalità verrà applicata ogni ulteriori 15 minuti di ritardo, fino ad un massimo di frame tali da determinare la sconfitta a tavolino. La direzione di gara si riserva di non applicare la penalizzazione di un frame a giocatori se il ritardo è ritenuto giustificabile.

3.2. Ogni giocatore avrà il diritto di provare i materiali di gioco per un tempo massimo di 5 minuti.

Per poter usufruire di questa possibilità, il giocatore è tenuto a presentarsi al tavolo almeno 15 minuti prima dell'inizio dell'incontro.

Nel caso in cui un tavolo non sia disponibile a causa di un match ancora in corso, i giocatori avranno comunque diritto a 5 minuti di riscaldamento a testa, a partire dal momento in cui il tavolo sarà disponibile.

3.3. Dal momento in cui il torneo è iniziato, se un giocatore comunica che non intende più partecipare al Campionato Nazionale o non si presenta in nessuna partita della fase a gironi senza dare comunicazioni, verranno considerate perse a tavolino tutte le sue partite con il punteggio di 2-0. Il totale dei punti realizzati nei frame del giocatore che vince la partita a tavolino è uguale alla sua media punti per frame nel Campionato Regionale o Provinciale, contro il punteggio di 0 dell'altro giocatore. Il nome del giocatore ritirato verrà sostituito da una 'X' (segnaposto).

Nel caso di ritiri di più giocatori in una categoria nello stesso girone di qualificazione è possibile che alla fase ad eliminazione diretta acceda un segnaposto, e in questo caso colui che ha in programma un incontro con esso vince automaticamente il suo primo incontro della fase ad eliminazione diretta. La struttura del torneo descritta nel paragrafo 9 non cambia a seguito di ritiri una volta terminata la fase di iscrizione.

3.4. La direzione di gara si riserva di prendere decisioni diverse da quelle descritte in questo paragrafo in casi estremi o non contemplati nel regolamento. Nel caso in cui uno o più ritiri avvengano prima dell'inizio del torneo, la direzione di gara potrà decidere, se ritenuto opportuno, di modificare la composizione dei gironi nell'interesse dei giocatori partecipanti.



4.0 SEDI DI GIOCO

SEDE PRINCIPALE

HOTEL BEST WESTERN GOLDENMILE - Via Cristoforo Colombo, 33 - Trezzano Sul Naviglio (MI)

SEDE SECONDARIA

AMBROSIAN SNOOKER ACADEMY - Via Scarlatti, 6 - Trezzano Sul Naviglio (MI)

La sede principale ospiterà due tavoli, su cui verranno giocate prevalentemente le partite del campionato di serie A a partire dalla fase a gironi.

Le partite dei campionati di serie B e C, finali escluse, verranno svolte nella sede secondaria che ha a disposizione quattro tavoli. Si riserva la possibilità di spostare alcune partite di serie B e C nella sede principale, così come di disputare incontri di serie A nella sede secondaria, in caso di necessità.

5.0 FORMATO DEGLI INCONTRI

5.1. Le partite dei gironi per le categorie A, B e C si giocano al meglio dei 3 frame.

5.2. Le partite della fase ad eliminazione diretta, finali escluse, si giocheranno sulla medesima distanza delle partite dei Campionati Regionali e Provinciali, ossia al meglio dei 3 frame per la categoria C, al meglio dei 5 frame per la categoria B, al meglio dei 7 frame per la categoria A.

5.3. Le finali di ogni categoria verranno disputate su un numero massimo di frame uguale a due frame in più delle partite della stessa categoria nella fase ad eliminazione diretta, ossia al meglio dei 5 frame per la categoria C, al meglio dei 7 frame per la categoria B, al meglio dei 9 frame per la categoria A.

5.4. Non sono previste pause per partite al meglio dei 3 e 5 frame, mentre nelle partite al meglio di 7 o 9 frame è concessa una pausa di 15 minuti al termine del quarto frame.

6.0 PROGRAMMA DEGLI INCONTRI

6.1. Le partite della fase a gironi delle categorie B e C inizieranno alle 9:00 di Mercoledì 29 Maggio e termineranno Venerdì 31 Maggio.

La finale per queste due categorie sarà disputata in contemporanea alle 10:00, Domenica 2 Giugno.

6.2. Le partite della fase a gironi della categoria A inizieranno alle 9:00 di Giovedì 30 Maggio e si concluderanno Venerdì 31 Maggio.

La finale della categoria A sarà disputata Domenica 2 Giugno alle 15:00.

6.3. Nelle giornate di gara in cui si disputa la fase a gironi sono previste cinque sessioni di gioco per le categorie A, B e C: 9:00, 12:00, 15:00, 18:00, 21:00.

6.4. Eventuali variazioni sull'orario delle sessioni stabilito in questo paragrafo saranno pubblicate e visibili dal cronoprogramma che sarà pubblicato prima dell'inizio del torneo.

7.0 COMPOSIZIONE DEI GIRONI

7.1 A ciascun giocatore iscritto ai Campionati Regionali e Provinciali viene assegnata una posizione in una classifica nazionale di categoria, sulla base della quale i giocatori sono assegnati a fasce di appartenenza (teste di serie, giocatori di seconda fascia, terza fascia, etc.) allo scopo della composizione dei gironi del Campionato Nazionale. Ogni categoria avrà la sua classifica nazionale compilata secondo i seguenti criteri in ordine crescente:

- 1) Per quanto riguarda la categoria A, il Campione Nazionale in carica sarà considerato al primo posto per diritto. Per le altre categorie questo criterio non è applicabile se il giocatore che ha vinto il precedente Campionato Nazionale di categoria è stato promosso alla categoria successiva.



- 2) Vincitori dei campionati Regionali o Provinciali dell'anno corrente.
- 3) Percentuale incontri vinti nel Campionato Regionale o Provinciale.
- 4) Maggior numero di incontri disputati nel Campionato Regionale o Provinciale, se la percentuale di incontri vinti è uguale o superiore al 50%; minor numero di incontri disputati se la percentuale di incontri vinti è inferiore al 50%.
- 5) Posizione in classifica nel campionato Regionale o Provinciale.
- 6) Best Break nel Campionato Regionale o Provinciale.
- 7) Percentuale frame vinti nel Campionato Regionale o Provinciale.
- 8) Media punti per frame nel Campionato Regionale o Provinciale.

7.3. Per quanto riguarda l'assegnazione dei giocatori di ciascuna fascia ai corrispondenti gironi si tiene conto unicamente della classifica nazionale di categoria e del vincolo che giocatori appartenenti ai CSB con un numero di partecipanti iscritti al Campionato Nazionale per una singola categoria uguale o inferiore al numero di gironi previsti per la categoria stessa non si affrontino nello stesso girone. La composizione dei gironi è quindi determinata automaticamente tramite algoritmo, senza effettuare un sorteggio.

7.4. Il nome dei gironi è composto nel seguente modo: lettera rappresentante la categoria del girone (A, B o C), seguito da un numero che identifica un girone all'interno di una categoria (ad esempio Girone A1, Girone A2, Girone A3, etc. per la categoria A). Nel caso di categorie con gironi con differente numero di persone, i gironi comprendenti il maggior numero di persone sono quelli con il numero identificativo minore.

7.5. I giocatori selezionati in ordine a partire dal primo all'ultimo classificato nella classifica nazionale di categoria, tra quelli iscritti al Campionato Nazionale 2019, vengono assegnati ai gironi seguendo l'ordine numerico crescente dei gironi, se appartenenti a fasce dispari (teste di serie, giocatori di terza fascia), e seguendo l'ordine numerico decrescente dei gironi, se appartenenti a fasce pari (giocatori di seconda e quarta fascia). Durante questa fase di assegnazione si tiene conto sempre in via algoritmica della risoluzione dei vincoli del punto 7.3.

8.0 CRITERI PER L'AMMISSIONE ALLA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

8.1 Completati tutti gli incontri sarà compilata una classifica per ogni girone attribuendo a ciascun giocatore 1 punto per ogni vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di parità nel numero di incontri vinti in un girone da parte di due o più giocatori, si considerano in ordine i seguenti criteri:

- 1) Numero di incontri vinti nella fase a gironi
- 2) Esito degli scontri diretti nella fase a gironi
- 3) Percentuale frame vinti nella fase a gironi
- 4) Best break nella fase a gironi
- 5) Best break nel campionato Regionale o Provinciale
- 6) Media punti per frame nella fase a gironi
- 7) Sorteggio

8.2. In base al numero di iscritti ad una categoria, è possibile che per completare il tabellone degli incontri della fase ad eliminazione diretta siano considerati anche i migliori secondi nei differenti gironi. Per determinare questi giocatori si seguiranno gli stessi criteri del punto 8.1, ad eccezione di 'Esito degli scontri diretti', poiché i giocatori in diversi gironi non si sono affrontati tra loro.

9.0 STRUTTURA DELLA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

In presenza di meno di 9 atleti iscritti in una categoria, la fase ad eliminazione diretta comprende solamente semifinali e finale.



Con un numero di atleti iscritti in una categoria da 9 a 24, la fase ad eliminazione diretta comprende quarti di finale, semifinali e finali.

Con 25 o più atleti iscritti in una categoria, la fase ad eliminazione diretta comprende ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali.

10.0 DIREZIONE DI GARA E ARBITRAGGIO

Direttore di Gara : è un Arbitro internazionale con certificazione F.I.Bi.S - E.B.S.A . Se chiamato in causa dall'Osservatore, interviene a risolvere eventuali contestazioni ed il suo giudizio è inappellabile.

Osservatore : il suo ruolo è analogo a quello di un Arbitro: pone estrema attenzione al gioco, si occupa del riposizionamento delle biglie sugli spot, pronuncia i punti e, nel caso di contestazioni, con l'eventuale riscontro visivo del Segnapunti è tenuto ad appellarsi al Direttore di Gara.

Segnapunti : è addetto alla registrazione e alla digitalizzazione del punteggio, inoltre è tenuto a prestare attenzione allo svolgimento dell'incontro per fornire, in caso di contestazione e insieme con l'Osservatore, il riscontro visivo dell'episodio da esporre al Direttore di Gara.

Se il numero di osservatori disponibili non è tale da permettere la copertura di ogni singolo tavolo ad ogni sessione di gioco, si designerà un osservatore che controlli il gioco su più tavoli adiacenti contemporaneamente. In tal caso, egli sarà assolto dal compito di riposizionare le biglie sugli spot e di pronunciare i punti.

11.0 FOUL AND MISS

11.1. Così come avviene nei Campionati Regionali e Provinciali, un giocatore può chiedere il riposizionamento delle biglie in tiri consecutivi a seguito di un foul and miss:

- 1) Una sola volta, nelle partite di categoria C.
- 2) Fino a due volte, nelle partite di categoria B.
- 3) Fino a tre volte, nelle partite di categoria A.

Il conteggio del numero di miss consecutivi si azzerà dal momento in cui un giocatore decide di far giocare l'avversario dalla posizione in cui le biglie si sono fermate, rinunciando alla richiesta del riposizionamento delle biglie nella posizione precedente all'ultimo tiro.

11.2. Se l'arbitro giudica che un giocatore ha deciso chiaramente di non provare a colpire la biglia On durante un suo tiro (fallo intenzionale), il tiro in questione non viene conteggiato al fine del calcolo delle limitazioni sul numero dei foul and miss consecutivi per categoria descritti al punto 11.1.

Al di fuori delle limitazioni sui foul and miss elencate in questo paragrafo, si fa fede al regolamento ufficiale dello snooker per ogni altra questione di gioco.

12.0 ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è fissata in euro 25,00 per ogni atleta e comprende la partecipazione a tutti gli incontri previsti dal tabellone di gara. La quota dovrà essere versata al proprio responsabile di C.S.B.

12.1. Non è previsto alcun montepremi in denaro. Saranno assegnati tre trofei ufficiali: 1° Classificato, 2° Classificato, Best Break della stagione compresa la gara in oggetto.

12.2. Nessun atleta partecipante ha diritto ad alcun tipo di rimborso spese.

12.3. Il termine ultimo per le iscrizioni è Martedì 14 Maggio 2019.



13.0 DRESS CODE

L'atleta può indossare esclusivamente i seguenti capi di abbigliamento:

- Camicia - tinta unita con o senza gilet
- Stemma del proprio CSB sul lato sinistro della camicia o del gilet
- Stemma F.I.Bi.S. in corso di validità sul lato destro della camicia o gilet
- Papillon o cravatta nera a tinta unita
- Pantalone elegante di colore nero o di colore scuro
- Cintura (facoltativa) - nera o di colore scuro
- Calzature - classiche nere o di colore scuro (no ginnastica o running)
- Calzini - neri o scuri

14.0 NORME DI COMPORTAMENTO

E' richiesto a tutti i partecipanti un comportamento adeguato all'evento e tipico della disciplina dello snooker. I comportamenti antisportivi saranno sanzionati dal Direttore di Gara. Alla segnalazione di un comportamento antisportivo il Direttore di Gara emetterà fino a tre ammonizioni con i seguenti effetti:

- 1) Prima ammonizione di inibizione del comportamento antisportivo
- 2) Seconda ammonizione che decreta la perdita del frame
- 3) Terza ammonizione che decreta la perdita del match