

DELIBERA DEL PRESIDENTE**N. 9 del 18 settembre 2026****Oggetto: Settore Biliardo – Disciplina Carambola – Specialità 3 Sponde e Biathlon –
Approvazione dei Regolamenti Tecnico Sportivo Stagione Sportiva 2026/2027.****VISTO**

- lo Statuto della Federazione Italiana Sport Biliardo e Bowling (FISBB) e i vigenti Regolamenti Federali;

VISTO

- il Programma Sportivo 2026/2027 della Sezione Carambola Specialità 3 Sponde, che disciplina l'attività sportiva istituzionale e riservata per la stagione 2026/2027, comprendente, tra l'altro, i Circuiti Zonali, la Coppa Italia, le Gare Nazionali Ranking, i Campionati Assoluti Italiani, il Campionato Italiano Clubs e il Campionato Italiano Teams;
- il Programma Sportivo 2026/2027 relativo alla Specialità Biathlon 3 Sponde/5 Birilli, predisposto dagli Organi tecnici federali competenti, contenente la disciplina dell'attività sportiva per la stagione 2026/2027, nonché le modalità di svolgimento dei circuiti zonali di qualificazione al CAI, delle competizioni individuali e a squadre e le relative disposizioni tecniche e organizzative;

CONSIDERATO

- che i già menzionati Programmi Sportivi definiscono le modalità, le formule di gara, i criteri di partecipazione e le disposizioni tecniche e organizzative necessarie allo svolgimento dell'attività federale della stagione sportiva 2026/2027;

RILEVATO

- che si rende necessario procedere alla formale approvazione dei Programmi Sportivi al fine di consentire il regolare avvio e svolgimento dell'attività sportiva federale per la stagione 2026/2027;

PRESO ATTO

- che il contenuto dei Programmi Sportivi è stato sottoposto all'attenzione dei Consiglieri Federali e che è stato acquisito il parere favorevole degli stessi in ordine alla loro approvazione;

CONSIDERATO

- che sono già state avviate le procedure amministrative relative alle affiliazioni e ai tesseramenti per la stagione sportiva 2026/2027, rendendo necessario assicurare in tempi brevi la piena efficacia dei Programmi Sportivi di riferimento e garantire continuità e regolarità all'attività federale;

RAVVISATA

- la necessità e l'urgenza di adottare il presente provvedimento, nelle more della convocazione della prima riunione utile del Consiglio Federale;

RITENUTO

- opportuno procedere, per le motivazioni sopra esposte, all'approvazione dei Programmi Sportivi 2026/2027 relativi alla Disciplina Carambola – Specialità 3 Sponde e Biathlon

DELIBERA

1. di approvare, per le motivazioni espresse in premessa, i Programmi Sportivi 2026/2027 – Specialità 3 Sponde e Biathlon, allegati al presente provvedimento quale parte integrante e sostanziale dello stesso;
2. di dare mandato agli Uffici federali e agli Organi tecnici competenti di procedere a tutti gli adempimenti conseguenti e necessari per l'attuazione dei Programmi Sportivi approvati con il presente provvedimento, anche con riferimento alle procedure di affiliazione e tesseramento già avviate per la stagione sportiva 2026/2027;
3. di stabilire che il presente provvedimento, adottato con carattere di urgenza per le motivazioni indicate in premessa, sarà sottoposto alla ratifica e approvazione del Consiglio Federale nella prima riunione utile;
4. di disporre che il presente provvedimento abbia efficacia dalla data della sua adozione, fatta salva la successiva ratifica da parte del Consiglio Federale.

La presente delibera, di n.2 pagine, entra in vigore il giorno successivo alla sua pubblicazione e costituisce parte integrante dei Regolamenti Tecnici Sportivi delle diverse Discipline e Specialità del Biliardo Sportivo.

Il Presidente Federale
Dott. Andrea Mancino

Allegati:

- Disciplina Carambola – Specialità 3 Sponde – Regolamento Tecnico Sportivo Stagione Sportiva 2026/2027;
- Disciplina Carambola – Specialità Biathlon – Regolamento Tecnico Sportivo Stagione Sportiva 2026/2027.

PROGRAMMA SPORTIVO 2026/2027

SEZIONE CARAMBOLA

1 – PREAMBOLO:

Il presente Regolamento Tecnico Sportivo regola l'organizzazione generale del progetto sportivo nelle discipline della Carambola. Nel presente documento sono altresì indicati i parametri tecnici e le modalità operative alle quali tutta l'attività sportiva deve attenersi.

In conformità delle direttive emanate dal C.O.N.I. in tema di Regolamenti Sportivi, per la Stagione 2026/2027 verrà adottata la seguente tipologia di Attività Sportiva:

Attività Sportiva ISTITUZIONALE

- Circuiti Zonali
- Coppa Italia
- Gare Nazionali Ranking
- Campionati Assoluti Italiani (CAI)
- Campionato Italiano Clubs
- Campionato Italiano Teams
- Campionato Italiano Biathlon Teams
- Campionato Italiano Biathlon Individuale

Attività Sportiva RISERVATA

- Gare Libere

1

2 – ATTIVITA' ISTITUZIONALE:

- CIRCUITI ZONALI DI QUALIFICAZIONE AL CAI:

DEFINIZIONE DELLE ZONE:

Per l'organizzazione dell'attività sportiva Regionale/Zonale il territorio nazionale è diviso in 5 Zone (che possono, a loro volta, essere divise in sottozone per motivi organizzativi):

- **Nord-Est:** Trentino A. Adige, Friuli-Venezia Giulia, Veneto
- **Nord-Ovest:** diviso in:

Nord Ovest Padano: Lombardia, Piemonte, Val d'Aosta; Emilia-Romagna,
Nord Ovest Alto Tirreno: Liguria, Toscana

- **Zona Centro-Sud:** diviso in:
 - Centro Sud Medio Tirreno:** Umbria, Marche, Lazio, Abruzzo,
 - Centro Sud Basso Tirreno:** Campania, Calabria
 - Centro Sud Adriatico:** Basilicata, Puglia, Molise
- **Sicilia:** Sicilia
- **Sardegna:** Sardegna

Caratteristiche:

Sono Circuiti composti di massimo 6 gare e riservati ad atleti uomini e donne, regolarmente tesserati nella stagione 2026/2027.

La durata della singola prova non può superare i 7 giorni.

Tutti i circuiti zionali sono validi per il ranking e sono realizzati in forma Open, aperti a tutti i tesserati.

Numero minimo di partecipanti per poter disputare la singola prova: 6 Atleti

Costo iscrizione: max € 40,00 (indicato nel Programma Sportivo Regionale/Zonale).

I responsabili zionali e regionali, tenuto conto delle caratteristiche della zona o regione e del numero degli atleti residenti, hanno la facoltà di valutare e scegliere, in accordo con il Responsabile Nazionale, la formula di gara ritenuta ottimale tra quelle previste in questo programma sportivo, anche utilizzando combinazioni di sistemi diversi. Si fa salva la possibilità di utilizzare, a scelta del RN, una formula sperimentale allo scopo di promuovere la diffusione e il recupero della specialità.

Ciascun atleta può partecipare solo in una zona. L'atleta tesserato o residente geograficamente in una zona può decidere di partecipare al circuito zonale di un'altra, fermo restando che non può partecipare a più di un circuito zonale. La prima partecipazione ad una gara di un circuito zonale esclude, quindi, la possibilità di partecipare ai circuiti zionali di altre zone.

La partecipazione ad almeno la metà delle Gare Zionali dà la possibilità di partecipare al CAI.

Qualora in una Zona non fossero state portate a termine tutte le prove previste, la partecipazione alle prove sarà calcolata sulla metà di quelle effettivamente fatte arrotondata per difetto.

Gli Atleti residenti all'estero e per tale motivo impossibilitati a partecipare ai Circuiti Zionali, possono iscriversi al CAI attraverso i Gironi di Qualificazione nella loro categoria di appartenenza (fatto salvo il caso che siano Atleti Master, la cui posizione è nei Gironi della Fase Finale del CAI).

Costituzione Gironi

L'inquadramento nei Gironi della prima prova dei circuiti zionali avviene a serpentina in base alla posizione nella Classifica Regionale/Zonale della stagione precedente; se l'atleta non è presente nella Classifica viene inserito a fondo lista. Se il numero degli atleti senza classifica è superiore a 1 saranno inquadrati a fondo lista e ordinati in base al Ranking Nazionale in vigore, se presenti nel

ranking; se non fossero presenti nel Ranking Nazionale, saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati per sorteggio qualora siano anch'essi in numero superiore a 1.

A partire dalla seconda prova l'inquadramento è a serpentina in base alla classifica generale del circuito in corso. Gli atleti che si inseriscono a circuito già iniziato saranno inquadrate a fondo lista e ordinati in base al Ranking Nazionale in vigore se presenti nel ranking; se i nuovi iscritti alla seconda prova non sono presenti nel Ranking Nazionale saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati per sorteggio qualora siano anch'essi in numero superiore a 1.

Le modalità di iscrizione e i sistemi di gioco dei circuiti zionali saranno indicati nei rispettivi programmi zionali/regionali e nelle locandine.

Distanze partita consentite

Gironi di Qualificazione: 15 Punti/25 Riprese o 20 Punti / 30 Riprese oppure 25 Punti / 35 Riprese

Gironi di Fase Finale: 20 Punti/30 Riprese oppure 25 Punti/35 Riprese oppure 30 Punti/ 40 Riprese

Fasi Eliminazione diretta: 25 Punti/35 Riprese o 30 Punti / 40 Riprese oppure 40 Punti / 50 Riprese

Gara:

La singola Gara può essere divisa in 3 Fasi:

- 1) Gironi di Qualificazione
- 2) Gironi di Fase Finale
- 3) Fase Finale ad Eliminazione Diretta

Ogni singola prova dovrà ricomprendere (in considerazione del numero di iscritti e dei tavoli a disposizione dell'organizzazione) almeno la Fase dei Gironi di Qualificazione e la Eliminazione Diretta.

A titolo di Esempio:

1)

Iscritti 88 6 Tavoli (Giorni di Gioco G-V-S-D)

Gironi di Qualificazione: 72 Giocatori in 24 Gironi da 3

Gironi di Fase Finale: 24 Vincitori di Girone + 12 Giocatori Seeded

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 12 Vincitori di Gironi Fase Finale + 4 Seeded

2)

Iscritti 84 6 Tavoli (Giorni di Gioco G-V-S-D)

Gironi di Qualificazione: 72 Giocatori in 24 Gironi da 3

Gironi di Fase Finale: 24 Vincitori di Girone + 12 Giocatori Seeded

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 12 Vincitori di Gironi Fase Finale+ 4 migliori secondi

3)

Iscritti 21 4 Tavoli

Gironi di Qualificazione: 21 Giocatori in 7 Gironi da 3

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 7 Vincitori di Gironi + 1 miglior secondo

4)

Iscritti 24 4 Tavoli

Gironi di Qualificazione: 1^ Fase 4 Gironi da 3 (Atleti da 24° a 13°)

2^ Fase 4 Gironi da 3 (Atleti da 12° a 5°+ Vincitori Gironi 1^ Fase Q)

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: Atleti da 3° a 1° + 4 Vinc. Gironi 2^ Fase Q

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è il seguente:

POSIZIONE AL TERMINE DELLA GARA	Punti
1°	35
2°	22
3°-4°	17
5°/8°	8
9°/16° (perdenti finaline)	4
2° Class di Girone	2
3° Class di Girone	1

4

Ai fini dell'inquadramento nella classifica finale della Prova, gli Atleti eliminati nella Fase a Gironi verranno ordinati seguendo i seguenti criteri:

1. Posizione Girone
2. Punti Partita
3. Media Generale
4. Media Particolare
5. Serie Massima

Gli Atleti eliminati nelle Fasi ad Eliminazione Diretta hanno come primo criterio di inquadramento il turno raggiunto poi, a seguire, media e serie massima conseguite nell'ultimo turno raggiunto.

Se vengono disputate delle Poule finali i punteggi assegnati debbono essere costruiti secondo il seguente schema:

ESEMPIO DI POULE FINALE AD 8

POSIZIONE AL TERMINE DELLA POULE	Punti
1°	8
2°	4
3°-4°	2
5°/8°	1

Conclusione del Circuito

Al termine delle Prove, l'Atleta che avrà accumulato il maggior numero di punti in classifica verrà proclamato Campione Zonale (Regionale) del circuito di appartenenza e gli verrà consegnato il relativo scudetto.

La posizione nella classifica finale del circuito assegna un punteggio valido per il Ranking Nazionale di Categoria/ Ranking Nazionale (si veda il paragrafo per i relativi punteggi); le medie generali conseguite nelle tappe del circuito costituiscono valori utili per partecipare all'assegnazione del premio per le migliori medie generali nazionali, se previsto.

La disputa di Poule Finali Zonali garantisce agli atleti partecipanti un bonus di Punti Ranking come da Tabella presente nel paragrafo relativo.

La posizione nella classifica finale dà accesso ai posti riservati nei Gironi della Fase Finale del CAI della propria Categoria di appartenenza (per la 1^a Categoria il CAI Assoluto), secondo la tabella seguente e a condizione che l'atleta abbia i requisiti di partecipazione. La vittoria di un Campionato Zonale, quindi, non dà accesso alla Fase Finale del CAI Assoluto, a meno che non sia la Categoria di appartenenza dell'Atleta oppure abbia raggiunto la Media Generale minima della 1^a Categoria.

POSTI RISERVATI AGLI ATLETI PROVENIENTI DALLE ZONE

POSTI RISERVATI GIR. FASE FINALE CAI			
	1 ^a Cat	2 ^a	3 ^a
Nord – Est	2	1	1
Nord - Ovest	2	2	2
Centro Sud	3	3	3
Sicilia	10	8	8
Sardegna	1	2	2

5

Qualora gli aventi diritto decidessero di non partecipare, verrà scorsa la classifica Zonale in ordine discendente fino al 4° posto successivo nella Categoria di appartenenza; nel caso il posto restasse ancora vacante, verrà assegnato secondo il seguente schema di priorità: Sicilia, Nord Ovest, Nord Est, Centro Sud, Sardegna

Aspetti economici

La gestione finanziaria delle quote segue le regole generali descritte nel capitolo – REGOLE GENERALI, paragrafo Quote di iscrizione

Calendari Gare ed altro

Previa approvazione del Responsabile Nazionale ogni zona deve predisporre e pubblicare un programma sportivo zonale/regionale contenente tutte le informazioni sul calendario delle gare istituzionali zonali, regionali e provinciali o interprovinciali, sulle modalità dettagliate di iscrizione e di svolgimento con il dettaglio delle formule di gara utilizzate e che rispetti i regolamenti generali federali e questo regolamento nazionale. I programmi sportivi zonali

devono essere resi noti prima dello svolgimento della prima gara dei circuiti zonali valida per il Ranking Nazionale.

Le locandine delle gare devono essere pubblicate almeno 15 giorni prima dell'inizio dei tornei.

Il calendario delle attività delle zone dovrà essere redatto evitando la sovrapposizione con eventi di tipo nazionale e, ove possibile, con quelli internazionali.

Ove possibile, si invitano i responsabili zonali a non sovrapporre le gare istituzionali di carambola e biathlon a quelle istituzionali della specialità dei 5 birilli e del pool.

- COPPA ITALIA

Caratteristiche:

È un Circuito Nazionale che si compone di una fase a Circuiti Locali ("Provinciali") composti di massimo 4 gare (con eventuale Poule Finale Zonale) e Finale Nazionale di Categoria riservata ad atleti uomini e donne delle Zone di appartenenza, regolarmente tesserati nella stagione 2026/2027.

È valido per il Ranking Nazionale, aperto a tutti i tesserati.

Per Circuito Locale si intendono le seguenti aggregazioni territoriali:

- a) ZONA NORD-OVEST
 - 1- Valle d'Aosta - Piemonte
 - 2- Lombardia – Emilia-Romagna
 - 3- Liguria – Toscana
- b) ZONA NORD-EST
 - 4- Veneto – Trentino-Alto Adige – Friuli-Venezia Giulia
- c) ZONA CENTRO-SUD
 - 5- Umbria – Lazio – Marche - Abruzzo
 - 6- Campania – Calabria
 - 7- Basilicata – Molise – Puglia
- d) ZONA SICILIA
 - 8- Sicilia Est
 - 9- Sicilia Ovest
 - 10- Sicilia Centro
- e) ZONA SARDEGNA
 - 11- Sardegna Nord
 - 12- Sardegna Sud

Qualora una aggregazione non abbia rappresentanti, il posto resosi libero verrà assegnato all'aggregazione con il maggior numero di partecipanti della propria Zona; qualora il posto risultasse ancora libero verrà assegnato seguendo il seguente schema di priorità: Sardegna – Sicilia Centro Sud – Nord Est – Nord Ovest.

Qualora in una Zona non si riescano ad effettuare il numero completo di prove, la Classifica del Circuito Locale verrà stilata sulla base delle prove effettivamente disputate.

Verrà disputato con la Fase Eliminatoria a Gironi da 3.

I responsabili zionali e regionali, tenuto conto delle caratteristiche della zona o regione e del numero degli atleti residenti, hanno la facoltà di valutare e scegliere, in accordo con il Responsabile Nazionale, la formula di gara ritenuta ottimale tra quelle previste in questo programma sportivo, anche utilizzando combinazioni di sistemi diversi. Si fa salva la possibilità da parte del RN di utilizzare in una zona una formula sperimentale allo scopo di promuovere la diffusione e il recupero della specialità.

In linea generale sono realizzati in due fasi: una fase eliminatoria a gironi all'italiana e una fase finale ad eliminazione diretta.

Le formule di gara dettagliate consentite sono descritte nel paragrafo Formule di gara.

Ciascun atleta può partecipare esclusivamente nella zona in cui già disputa le prove zionali.

La prima partecipazione ad una gara di un circuito zonale esclude quindi la possibilità di partecipare ai circuiti di altre zone.

Quota iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere effettuate attraverso FIBISGARE, oppure secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse.

Costo iscrizione: da €20,00 a € 40,00 (di cui, in ogni caso, € 15,00 ad accantonamento Montepremi Fase finale Coppa Italia).

L'utilizzo e l'accantonamento delle quote verrà specificato in ogni programma Zonale.

Costituzione Gironi

La Coppa Italia si svolge con una Fase Eliminatoria a Gironi all'Italiana da 3 e una Fase Finale ad Eliminazione Diretta, sia nelle Fasi Provinciali che in quelle Nazionali.

I Gironi non sono divisi per Categoria.

L'inquadramento nei Gironi della prima prova dei circuiti zionali avviene a serpentina in base alla posizione nella Classifica Regionale/Zonale della stagione precedente; se l'atleta non è presente nella Classifica viene inserito a fondo lista. Se il numero degli atleti senza classifica è superiore a 1 saranno inquadrati a fondo lista e ordinati in base al Ranking Nazionale in vigore, se presenti nel ranking; se non saranno presenti nel Ranking Nazionale, saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati per sorteggio qualora siano anch'essi in numero superiore a 1.

Nella seconda prova l'inquadramento è a serpentina in base alla classifica finale della prima prova. Gli atleti che si inseriscono a circuito già iniziato saranno inquadrati a fondo lista e ordinati in base al Ranking Nazionale in vigore se presenti nel ranking; se i nuovi iscritti alla seconda prova non sono presenti nel Ranking Nazionale saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati per sorteggio qualora siano anch'essi in numero superiore a 1.

Le modalità di iscrizione e i sistemi di gioco dei circuiti zionali saranno indicati nei rispettivi programmi zionali/regionali e nelle locandine.

Formula di Gara:

Ogni singola prova dovrà ricomprendere (in considerazione del numero di iscritti e dei tavoli a disposizione dell'organizzazione) le Fasi dei Gironi di Qualificazione e della Eliminazione Diretta.

A titolo di Esempio:

1)

Iscritti 88 6 Tavoli (Giorni di Gioco G-V-S-D)

Gironi di Qualificazione: 72 Giocatori in 24 Gironi da 3

Gironi di Fase Finale: 24 Vincitori di Girone + 12 Giocatori Seeded

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 12 Vincitori di Gironi Fase Finale + 4 Seeded

2)

Iscritti 84 6 Tavoli (Giorni di Gioco G-V-S-D)

Gironi di Qualificazione: 72 Giocatori in 24 Gironi da 3

Gironi di Fase Finale: 24 Vincitori di Girone + 12 Giocatori Seeded

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 12 Vincitori di Gironi Fase Finale + 4 migliori secondi

3)

Iscritti 21 4 Tavoli

Gironi di Qualificazione: 21 Giocatori in 7 Gironi da 3

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: 7 Vincitori di Gironi + 1 miglior secondo

4)

Iscritti 24 4 Tavoli

Gironi di Qualificazione: 1^a Fase 4 Gironi da 3 (Atleti da 24° a 13°)

2^a Fase 4 Gironi da 3 (Atleti da 12° a 5° + Vincitori Gironi 1^a Fase Q)

Fase Finale ad Eliminazione Diretta: Atleti da 3° a 1° + 4 Vinc. Gironi 2^a Fase Q

Distanze di Gara

Le distanze di Gara ammesse per le Gare saranno le seguenti:

	DISTANZA 1	DISTANZA 2	DISTANZA 3	DISTANZA 4
PUNTI	25	30	30	35
RIPRESE	30	35	40	40

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-break.

Handicap

Tutti gli incontri verranno disputati ad handicap.

Ad inizio incontro verranno segnati i punti di vantaggio

Il vincitore del singolo incontro sarà colui che raggiungerà la distanza partita.

Qualora non venga raggiunta la distanza partita; al termine delle riprese il giocatore che avrà più punti sarà proclamato vincitore.

Ai fini dell'inquadramento dei giocatori nei gironi e nella singola prova verrà usata la media conseguita comprensiva del bonus/handicap.

Nella classifica verranno inseriti i punti realmente conseguiti dal giocatore per consentire un calcolo fedele della media e il corretto inquadramento dei giocatori in caso di parità di punti; verrà

inoltre, calcolata il Coefficiente di Rendimento, che sarà il criterio residuo di inquadramento in caso di ulteriore parità.

L'handicap viene calcolato secondo la seguente tabella:

La tabella divide gli atleti in 10 fasce di media (che viene ricavata dal Ranking Coppa Italia biennale di nuova istituzione ed inserito in appendice) a cui viene assegnato un valore di bonus/handicap.

Per il singolo incontro il confronto tra i valori dei 2 atleti darà il punteggio di inizio incontro

Ad es.:

Atleti	Media	Distanza Partita	Bonus/Handicap	Punteggio di inizio incontro
Atleta 1	0.500	30	9	6
Atleta 2	0.800	30	3	0

CAR/RIPR	Media Generale Atleta	Bonus Atleta
30/35	1,100-1.199	-4
	1,000-1,099	-2
	0,900-0,999	0
	0,800-0,899	3
	0,700-0,799	5
	0,600-0,699	7
	0,500-0,599	9
	0,400-0,499	12
	0,300-0,399	15
	Fino a 0,299	17

La tabella si riferisce alla distanza di 30 Punti in 35 Riprese.

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è il seguente:

1°	190	25°/32°	50	73°/80°	20
2°	150	33°/40°	45	81°/88°	15
3°-4°	125	41°/48°	40	89°/96°	10
5°/8°	105	49°/56°	35	97°/104°	5
9°/16°	85	57°/64°	30	>104°	3
17°/24°	65	64°/72°	25		

Ciascun raggruppamento territoriale può usare un sistema di classifica zonale personalizzato

Ai fini dell'inquadramento degli eliminati nella fase a Gironi nella classifica finale della Prova, si terrà conto (nell'ordine) di:

1. Posizione Girone
2. Punti Partita
3. Media Generale
4. Media Particolare
5. Serie Massima
6. Coefficiente di Rendimento

Gli Atleti eliminati nelle Fasi ad Eliminazione Diretta hanno come primo criterio di inquadramento il turno raggiunto poi, a seguire, media, serie massima conseguite e Coefficiente di Rendimento nell'ultimo turno raggiunto.

La Classifica Finale Nazionale, composta dalla Classifica Finale della Fase Nazionale e, a seguire, la classifica degli Atleti di tutte le Zone, garantirà agli Atleti stessi l'acquisizione di Punti Ranking, secondo la Tabella del Paragrafo relativo all'interno del Capitolo 3 Ranking Nazionale e Punteggi.

Poule Finale Nazionale

Al termine delle Prove locali, verranno ammessi gli Atleti di ogni circuito locale secondo il seguente schema e disputeranno la Poule Finale Nazionale, inquadrate in 16 Gironi da 3.

	Zona	Tot
Valle d'Aosta - Piemonte	Nord Ovest	5
Lombardia – Emilia-Romagna		
Liguria – Toscana		
Veneto – Trentino-Alto Adige – Friuli-Venezia Giulia	Nord Est	4
Umbria – Lazio – Marche - Abruzzo	Centro Sud	5
Campania – Calabria		
Basilicata – Molise – Puglia		
Sicilia	Sicilia	30
Sardegna Nord	Sardegna	4
Sardegna Sud		

10

Aspetti economici

La gestione finanziaria delle quote segue le regole generali descritte nel capitolo – REGOLE GENERALI, paragrafo Quote di iscrizione.

A titolo di Esempio:

ZONA	NORD OVEST	NORD EST	CENTRO SUD	SARDEGNA	SICILIA	TOTALE
N° ISCR. MEDIO PROVA	18	15	15	30	100	178
ACC. MEDIO PROVA €	270	225	225	450	1500	2670
N° PROVE	4	TOTALE	€ 10680			

- GARE NAZIONALI RANKING

La Direzione Nazionale auspica la disputa di almeno 1 Gara Nazionale Ranking.

Tale Gara, da disputarsi in forma open, è riservata ad atleti uomini e donne regolarmente tesserati per la stagione sportiva 2026/2027.

Caratteristiche

Le giornate di gara debbono permettere la partecipazione di almeno 92 atleti; il numero minimo di iscritti perché una gara nazionale abbia luogo è 48: in caso di iscritti inferiori a 48 la gara non avrà luogo.

Le sedi di gara dovranno disporre di almeno 4 biliardi dedicati ai turni di gara.

Formula di Gara

Gironi da 3 e Fase Finale ad Eliminazione Diretta oppure Turni successivi di qualificazione in gruppi da 3 atleti e Fase Finale ad Eliminazione Diretta.

I giocatori verranno inquadrati secondo il Ranking Nazionale.

La Fase ad Eliminazione Diretta seguirà le regole della somma 9 – 17 – 33 a seconda del numero degli iscritti e della Formula utilizzata.

La classifica finale terrà conto del turno raggiunto, della posizione nell'ultimo gruppo raggiunto e dei punti partita conseguiti nell'ultimo turno raggiunto.

Distanze di Gara

Le distanze di Gara ammesse per le Gare saranno le seguenti:

a) Nel caso di Gironi di Qualificazione e successiva Fase Finale

Gironi di Qualificazione: 15 Punti/25 Riprese o 20 Punti / 30 Riprese oppure 25 Punti / 35 Riprese

Gironi di Fase Finale: 20 Punti/30 Riprese oppure 25 Punti/35 Riprese oppure 30 Punti/ 40 Riprese

Fasi Eliminazione diretta: 25 Punti/35 Riprese o 30 Punti / 40 Riprese oppure 40 Punti / 50 Riprese

b) Nel Caso di Gironi a Turni successivi

TURNI		DISTANZA		DISTANZA		DISTANZA	
da	a	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set
PPPPPPPPQ	PQ	20/35	2/3	10/15	2/3	10/15	10/15
Q	Q	25/35	2/3	12/20	3/5	10/15	10/15
FASE FINALE		30/40	2/3	15/25	4/7	10/15	10/15
SEMIFINALE E FINALE		30/40	2/3	15/25	4/7	10/15	10/15
		40/50	2/3	18/30	5/9	10/15	10/15

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-

break. Nel caso di partite giocate ai set non è mai prevista l'equalizzazione e il tiro di apertura è alternato.

Quota iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere effettuate secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse e confermate successivamente con bonifico bancario.

Quota iscrizione: € 40,00

I primi 50 atleti del ranking nazionale in vigore dovranno avere per i primi 4 giorni dall'apertura delle iscrizioni il posto riservato.

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è indicato nel Paragrafo relativo alle gare ranking di tipo nazionale all'interno del Capitolo 3 Ranking Nazionale e Punteggi.

Gestione Finanziaria

L'importo delle iscrizioni viene destinato a Montepremi.

L'intero costo della manifestazione sarà a carico dell'ASD organizzatrice, la quale dovrà:

- Provvedere al reperimento degli arbitri, il vitto e la sistemazione degli arbitri e della DG;
- Garantire che la manifestazione si svolga su panni e con bilie nuovi
- Provvedere alle Coppe ed i Trofei
- Garantire almeno 1 biliardo con trasmissione in diretta streaming degli incontri

12

-CAMPIONATI ITALIANI ASSOLUTI (CAI) 2024-2025

INFORMAZIONI GENERALI

I Campionati Italiani di Carambola sono 3:

- 1) Assoluto: cui hanno accesso alle fasi eliminatorie tutti gli Atleti di tutte le Categorie e alla cui Fase Finale sono ammessi gli Atleti "seeded" come sotto specificato
- 2) 2^ Categoria: cui hanno accesso alle fasi eliminatorie tutti gli Atleti appartenenti alla Categoria e alla cui Fase Finale sono ammessi gli Atleti "seeded" come sotto specificato
- 3) 3^ Categoria: cui hanno accesso alle fasi eliminatorie tutti gli Atleti appartenenti alla Categoria e alla cui Fase Finale sono ammessi gli Atleti "seeded" come sotto specificato

Soltanto gli atleti presenti nel Ranking Nazionale e che abbiano soddisfatto al requisito della partecipazione (come specificato nel Paragrafo Caratteristiche delle Prove Zonali Ranking) nella stagione in corso possono iscriversi ai Campionati Italiani; l'inquadramento nei gruppi avviene a serpentina in base al ranking nazionale in vigore al termine della settimana successiva alla chiusura delle iscrizioni.

Deve essere garantita la possibilità di partecipazione a 92 Atleti per ogni Campionato.

Atleti "seeded"**Assoluto:**

Atleti MASTER (Campione Italiano 2023/2024 nella posizione numero 1, Vice Campione Italiano 2023/2024 nella posizione numero 2) direttamente ai Gironi delle Fase Finale.

Qualificati di 1^a Cat dai Campionati Zonali (posizione dal 3 al 20) direttamente ai Gironi della Fase Finale, inquadrati nella posizione seguendo il Ranking Nazionale di Categoria/Media Generale.

2^a Categoria:

Qualificati di 2^a Cat dai Campionati Zonali (posizione dalla 1 alla 16) direttamente ai Gironi della Fase Finale, inquadrati nella posizione seguendo il Ranking Nazionale.

3^a Categoria:

Qualificati di 3^a Cat dai Campionati Zonali (posizione dalla 1 alla 16) direttamente ai Gironi della Fase Finale, inquadrati nella posizione seguendo il Ranking Nazionale.

FORMULA DI GARA

Ogni Campionato si compone di 3 Fasi:

1^a) Gironi di Qualificazione

2^a) Gironi della Fase Finale

3^a) Fase Finale ad Eliminazione Diretta

1^a) Gironi di Qualificazione:

Batterie da 3 Atleti in Gruppi seguendo la sequenza: pre-pre-pre-pre-qualifiche (PPPP-Q), pre-pre-pre-qualifiche (PPP-Q), pre-pre-qualifiche (PP-Q), pre-qualifiche (P-Q), qualifiche (Q).

Ulteriori gruppi di prequalifica potrebbero essere composti se il numero di iscritti e le condizioni logistiche lo permetteranno.

2^a) Gironi Fase Finale:**Assoluto**

32 partecipanti: 8 Gruppi da 4 atleti con passaggio di 16 ai Quarti di Finale

(I primi 2 di ogni Girone)

Composizione dei 32:

Campione in carica (posizione 1)

Vice Campione in carica (posizione 2)

Posti Riservati Zone (posizioni da 3 a 20, inquadrati secondo il Ranking Nazionale)

Qualificati dall'ultimo turno di qualifica (Q): in numero tale da Raggiungere il numero di partecipanti ai Gironi della Fase Finale (Inquadrati secondo la Posizione di Qualifica)

Qualora il numero degli iscritti di 1^a Cat non garantisca di formare i 20 seeded dei Gironi della Fase Finale, lo stesso sarà ridotto a 24 Atleti.

2^a Categoria

24 partecipanti: 8 Gruppi da 3 atleti con passaggio dei primi agli Ottavi di Finale.

Composizione dei 24:

Posti Riservati Zone (posizioni da 1 a 16 Inquadrati secondo il Ranking Nazionale)
Qualificati dall'ultimo turno di qualifica (Q): in numero tale da Raggiungere il numero di partecipanti ai Gironi della Fase Finale (Inquadrati secondo la Posizione di Qualifica)

3^ Categoria

24 partecipanti: 8 Gruppi da 3 atleti con passaggio dei primi agli Ottavi di Finale.

Composizione dei 24:

Posti Riservati Zone (posizioni da 1 a 16 Inquadrati secondo il Ranking Nazionale)
Qualificati dall'ultimo turno di qualifica (Q): in numero tale da Raggiungere il numero di partecipanti ai Gironi della Fase Finale (Inquadrati secondo la Posizione di Qualifica)

3^ Fase Finale ad eliminazione Diretta

Tabelloni ad Eliminazione diretta.

L'inquadramento nel tabellone dei Finalisti avverrà in base alla graduatoria nei Gironi della fase finale composta per posizione girone, punti partita, media generale, media particolare, serie massima.

Gli atleti qualificati da un turno di qualifica al successivo sono inseriti in ordine di classifica del gruppo di qualificazione di provenienza composta per posizione girone, punti partita, media generale, serie massima.

Gli atleti qualificati nel Gironi della fase finale sono inseriti a seguire dopo gli atleti "seeded" in ordine di posizione girone, punti partita, media generale, media particolare, serie massima realizzata.

La Classifica Finale per l'assegnazione dei Punti Ranking terrà conto del turno raggiunto, della posizione nell'ultimo gruppo raggiunto e dei punti partita conseguiti nell'ultimo turno raggiunto, della media generale, media particolare e serie massima; per gli eliminati nelle fasi a eliminazione diretta si fa riferimento, in primo luogo, al turno raggiunto e esclusivamente alla media e alle serie massime conseguite nell'ultimo turno raggiunto per definire la posizione.

14

Distanze partita:

TURNI		Distanza		
		ASSOLUTI	2^ CAT	3^ CAT
da	a	Pts/Ripr.	Pts/Ripr.	Pts/Ripr.
...PPPPPPQ	PPQ	20/35	20/35	15/30
PQ	Q	25/35	20/35	18/30
GRUPPI		30/40	25/35	18/30
OTTAVI- QF-SF		40/50	25/35	20/35
FINALE		40	25/35	20/35

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-break.

Il piazzamento finale nel torneo CAI assegnerà i punteggi nel ranking nazionale.

Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno essere effettuate secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse e confermate successivamente con bonifico bancario.

Quota iscrizione: € 40,00

Campione Italiano Assoluto in carica: Esente dal pagamento della quota di iscrizione.

Gestione Finanziaria

I compensi e la gestione finanziaria dell'evento sono sostenuti dalla federazione, a tal fine è previsto un contributo economico federale.

Si fissa la vittoria di Girone in:

- a) CAI Assoluto € 50,00
- b) CAI 2^a Cat – 3^a Cat € 40,00

L'iscrizione degli atleti avviene con bonifico bancario e i compensi agli atleti ed agli ufficiali di gara sono corrisposti esclusivamente attraverso bonifico bancario.

A seconda del piazzamento raggiunto nella prova, verranno riconosciuti agli Atleti i seguenti Rimborsi:

Pos. Class.	ASSOLUTO	2 ^a CAT	3 ^a CAT	ARBITRI
1°	1000,00	400,00	250,00	€40,00/GIORNO
2°	700,00	300,00	200,00	
3°-4°	400,00	200,00	150,00	DIR. GARA
5°-8°	200,00	100,00	100,00	€50,00/GIORNO

15

(N.B. L'importo delle premiazioni è collegato al bilancio economico federale, pertanto potrebbero verificarsi variazioni che saranno rese note prima dell'apertura delle iscrizioni nella Locandina Tecnica del Campionato)

Assegnazione e Periodo di svolgimento

Il CAI dovrà svolgersi entro il 31 Agosto 2027.

Eventuali proposte e candidature per l'organizzazione del CAI devono essere presentate alla Federazione, corredate di un preventivo con entrate ed uscite finanziarie relative a costi e ricavi non compresi nel bilancio federale e da una descrizione delle caratteristiche della sede di gara e delle strutture ricettive presenti in zona entro, e non oltre, il 30 Novembre 2027.

La decisione ultima rispetto all'organizzazione dei campionati italiani spetta a insindacabile giudizio alla Federazione, la quale può comunque e in ogni caso decidere per una organizzazione non derivante da candidature.

- CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE CLUBS (ASD)

A seconda del numero di biliardi messi a disposizione dall'organizzazione vale quanto segue:

Numero massimo di squadre ammesse:

- con 4 biliardi: 16
- con 8 biliardi: 24

Le seguenti limitazioni (o posti per zona) si applicano qualora il numero di squadre iscritte superi il massimo previsto di 16 o 24 sopra esposto.

ZONA	4 BILIARDI	8 BILIARDI
NORD-OVEST	1	2
NORD-EST	2	3
CENTRO SUD	1	2
SARDEGNA	1	2
SICILIA	11	15

Qualora il numero dei biliardi a disposizione fosse diverso dagli esempi riportati, il numero di squadre ammesse e le modalità di svolgimento della gara verranno indicati all'atto dell'apertura delle iscrizioni.

16

Qualora le squadre iscritte da una zona siano in numero superiore a quanto previsto sarà necessario fare una fase di pre-selezione per determinare le squadre che avranno accesso ai C.I. I primi 4 clubs nella classifica finale del precedente campionato sono esclusi dalle qualifiche. L'iscrizione ai C.I. Squadre di Clubs dovrà essere aperta in tempo utile per permettere l'eventuale svolgimento di una fase zonale di qualifica.

L'eventuale selezione verrà svolta con gironi da 3 squadre, oppure con uno incontro diretto qualora sia soltanto una la squadra in eccesso. In caso di due o più squadre in eccesso verranno svolti gironi da 3, coinvolgendo il minor numero possibile di squadre che in base alla loro media complessiva risultano ultime nella ipotetica classifica d'ingresso dei campionati italiani.

Qualora una squadra qualificata dovesse dare forfait sarà convocata la prima squadra non qualificata dalla stessa zona.

Se, nonostante quanto sopra, una o più zone non dovessero presentare squadre sufficienti a riempire i posti riservati, i posti rimasti liberi saranno assegnati nel seguente ordine alle squadre di altre zone candidate alla partecipazione: Sicilia, Nord-Est, Sardegna, Centro-Sud, Nord-ovest. Se ci saranno ancora posti rimasti liberi potranno partecipare altre squadre della regione o zona dove è organizzato il CAI. Qualora risulti impossibile raggiungere il numero massimo di ASD ammesse verranno inserite delle X nei gironi.

La rosa dei nominativi di una squadra deve essere composta da massimo 10 atleti comprese le riserve. Nessun nominativo può essere presente in più di una rosa all'atto delle iscrizioni al CI Squadre.

Almeno il 50% della formazione giocante in ogni incontro deve essere rappresentato da atleti tesserati con il club proponente la squadra. Per gli atleti non tesserati nel club proponente è necessario presentare il nulla-osta del club di provenienza (se italiani) o della federazione estera di appartenenza (per gli stranieri). Il nulla-osta deve essere presentato contestualmente all'iscrizione della squadra o comunque non oltre la data di scadenza delle iscrizioni al CI Squadre o delle eventuali selezioni.

Per gli stranieri che dovranno partecipare alla Coppa Europa Clubs 2024/25 si ricorda che la relativa autorizzazione va richiesta alla CEB entro fine Agosto 2025.

Atleti di federazioni facenti parte della CEB ingaggiati per la partecipazione al C.I. Squadre o per la partecipazione alla Coppa Europa Clubs devono essere inseriti nella rosa dei nomi di una squadra entro la scadenza delle iscrizioni al C.I. Squadre.

Nella rosa dei nomi e nella formazione giocante può essere presente un solo atleta cittadino di paesi terzi rispetto alla CEB, ferme restando le altre regole nazionali e europee.

L'elenco dei nominativi registrati con una squadra dopo la chiusura delle iscrizioni del C.I. Squadre (o di eventuali selezioni) non può essere mai più modificato ad eccezione di quanto segue in caso di partecipazione alla Coppa Europa Clubs: entro 2 settimane dal termine del C.I. Squadre, e comunque, entro la scadenza delle iscrizioni alla Coppa Europa Clubs, le squadre che parteciperanno alla Coppa Europa Clubs possono aggiungere o sostituire un atleta nazionale.

Si ricorda che secondo i regolamenti CEB gli atleti partecipanti alla Coppa Europa devono essere tutti tesserati nel club stesso.

Ad ogni componente della squadra comprese le riserve deve essere assegnato un numero d'ordine all'atto di iscrizione al campionato.

Il numero d'ordine deve essere assegnato in base alla media generale del Ranking Nazionale; per gli atleti stranieri si farà riferimento ai risultati delle ultime 2 World Cup oppure se questo dato non è presente, alla MG certificata dalla federazione di appartenenza. È consentito un margine di tolleranza del 10% ovvero se tra due atleti o più con numero di ordine consecutivo è rilevata una differenza di media inferiore al 10% della media dell'atleta con media più bassa è possibile scambiare la loro posizione.

Non è possibile cambiare i numeri d'ordine dopo la chiusura delle iscrizioni salvo nel caso di sostituzione di un atleta dopo il C.I. per la partecipazione alla Coppa Europa.

Le riserve possono essere usate liberamente ad ogni partita purché almeno due tesserati nel club proponente la squadra siano sempre presenti nella formazione giocante e sia rispettata la sequenza dei numeri d'ordine così come risulta dall'iscrizione della squadra. L'utilizzo delle riserve deve essere segnalato alla direzione di gara almeno mezz'ora prima dell'inizio della partita. La riserva non può entrare in una partita in corso. La riserva entra nella formazione giocante rispettando il suo numero d'ordine.

Secondo il numero delle squadre iscritte verranno formati dei gironi, come specificato più avanti, con una squadra testa di serie per girone.

Le teste di serie, in numero pari ai gironi, saranno in sequenza secondo la classifica finale dei club del precedente campionato italiano a squadre.

Per le restanti squadre iscritte si procederà con il sistema della serpentina in base alla somma delle medie generali dei 4 atleti in rosa con media generale più alta.

Composizione Gironi:

La composizione dei Gironi ed il loro numero possono variare a seconda del numero di squadre ed il numero di biliardi a disposizione e verranno indicati dopo la chiusura delle iscrizioni.

A titolo esemplificativo vengono proposte alcuni esempi:

Es. 1: fino a 16 squadre con 4 biliardi:

Con 8 squadre iscritte verranno composti due gruppi da 4. Seguiranno poi semifinali incrociate: Primo A vs Secondo B; Primo B vs Secondo A.

Con 9 squadre: un gruppo da 4 con la squadra campione più la X, e un gruppo da 5. Semifinali come sopra.

Con 10 squadre: due gruppi da 5, due squadre teste di serie per girone in base al precedente campionato. Semifinali incrociate con le prime due di ogni gruppo (1-4 / 2-3)

Con 11 squadre: 3 gruppi da 4 di cui uno con la X; la squadra campione nel gruppo con la X. Semifinali con le vincenti di ogni gruppo più la miglior seconda in ordine di classifica delle eliminatorie (1-4 / 2-3).

Con 12 squadre: 3 gruppi da 4. Semifinali con le vincenti girone più la squadra migliore seconda (come sopra) e poi finali.

Con 13 squadre: 4 gruppi da 4 di cui tre con una X, la squadra campione nel primo gruppo con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 14 squadre: 4 gruppi da 4 di cui 2 con una X, la squadra campione nel primo girone con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 15 squadre: 4 gruppi da 4 di cui uno con la X, la squadra campione nel gruppo con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 16 squadre: 4 gruppi da 4. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Es. 2: da 17 a 24 squadre con 8 biliardi:

verranno composti 5 o più gironi da 4 secondo lo stesso criterio utilizzato per competizioni fino a 16 squadre. Avanzaranno nella fase finale le vincenti dei gruppi più le migliori seconde necessarie a raggiungere il numero di 8 squadre finaliste.

Nel determinare le classifiche nei gironi verranno presi in considerazione: punti incontro, punti partita, media generale, miglior media partita singola (fatta da uno qualunque dei componenti la squadra), serie massime; in caso di ulteriore parità sarà eseguito un sorteggio.

La sequenza dei giorni di gara dei singoli gironi sarà determinata cercando -ove ciò sia possibile- di ottimizzare il tempo di permanenza per le squadre provenienti da fuori regione.

I gironi composti da sole squadre della regione di svolgimento del Campionato giocheranno per primi.

Nei turni di gara gli atleti si incontreranno secondo il loro numero d'ordine: 1 contro 1, 2 contro 2 e così via.

Distanza Partite:

TURNI	DISTANZA
	Pts/Ripr.
GRUPPI	25/35
OTTAVI- QUARTI-SEMIF.	30/40
FINALE	40/50

Verranno assegnati 2 punti partita per ogni partita vinta, 1 per il pareggio, zero per la sconfitta; lo stesso vale per i punti incontro.

Nei gironi è previsto il pareggio delle singole partite e il pareggio degli incontri a parità di punti partita (4-4). È sempre prevista l'equalizzazione delle riprese.

Nelle fasi a eliminazione diretta è previsto il pareggio soltanto delle singole partite; in caso di parità di punti partita in un incontro a eliminazione diretta si procederà ad un tie-break prima tra i numeri 4, poi tra i numeri 3, poi tra i numeri due e infine tra i numeri 1. Al termine dei 4 tie-break risulterà vincitrice la squadra che avrà realizzato il maggior numero di punti. In caso di ulteriore parità verrà ripetuta l'intera procedura fino al raggiungimento di un risultato utile.

Verrà disputata la finalina per assegnare la 3° e 4° posizione.

La esatta formula di gara sarà definita in base al numero di squadre iscritte e dei biliardi a disposizione.

La 1° e la 2° classificata acquisiscono il diritto a partecipare alla Coppa d'Europa per Clubs, alla sola squadra prima classificata verrà corrisposto un contributo spese forfettario dalla Federazione.

La quota di iscrizione alla Coppa Europa per Clubs è a carico della Federazione.

In caso di rinunce, la Federazione si riserva la facoltà di convocare, in sequenza, i club classificati entro il 4° posto. La partecipazione alla Coppa Europa Clubs e la relativa formazione deve essere confermata dalle squadre aventi diritto entro 4 settimane dal termine del campionato italiano e, in ogni caso, almeno due settimane prima della scadenza dei termini di iscrizione alla Coppa Europa, per dare la possibilità, in caso di eventuali rinunce, di convocare i successivi aventi diritto.

La classifica finale del Campionato Italiano Squadre di Clubs definisce le teste di serie del successivo Campionato Italiano.

Il Club campione può proporsi di ospitare ed organizzare il successivo C.I. Squadre di Clubs; la federazione si riserva il diritto di assumersi l'onere organizzativo e di decidere autonomamente la località di svolgimento del successivo campionato.

Il Club vincente deve confermare la volontà di organizzare il successivo campionato entro Luglio 2026 ed entro il 15 Agosto 2026 il club vincente deve comunicare la location proposta e il numero di biliardi a disposizione, in assenza di tali comunicazioni la federazione sarà libera di organizzare autonomamente l'evento.

La Federazione si riserva, comunque ed in ogni caso, il diritto di assumersi l'onere organizzativo e di decidere autonomamente la località di svolgimento del successivo campionato.

La data dell'evento dovrà comunque permettere l'iscrizione alla Coppa Europa Clubs.

La federazione si riserva di valutare l'adeguatezza della sede proposta inoltre si impegna a sostenere i costi per i compensi degli arbitri e della direzione di gara, a fornire i panni nuovi dello sponsor tecnico ufficiale, le bilie nuove e gli scudetti.

Al termine del campionato le bilie utilizzate resteranno nella disponibilità della sezione carambola nazionale.

Ogni altro costo come trofei, locandine, installazione panni nuovi, ospitalità arbitri e direzione gara e altre spese, sono a carico del Club ospitante.

Tutti i diritti legati alle posizioni raggiunte (stato di testa di serie "seeded", diritto a organizzare il campionato successivi) sono ascritti al club titolare della squadra. La sostituzione anche di tutti i componenti della squadra non comporta la perdita di tali diritti.

Quota Iscrizione e Montepremi

Quota iscrizione: € 200 a squadra. (La squadra campione in carica non paga la quota iscrizione).

Le modalità di iscrizione saranno comunicate all'apertura delle stesse.

Il Monte Iscrizioni (espresso in percentuale sullo stesso) sarà così distribuito:

POSIZIONE	FINO A 16 CLUBS	DA 17 A 24 CLUBS
1° CLASS	30%	25%
2° CLASS	20%	16%
3°/4° CLASS	10%	8%
5°/8° CLASS		4%

20

- CAMPIONATO ITALIANO TEAM (coppie).

Informazioni generali.

Ogni team consiste di 2 atleti titolari e massimo 1 riserva. Non è permesso essere riserva in un team e titolare in un altro o essere riserva/titolare in più di un team. I team devono specificare i titolari e la riserva, il numero d'ordine è in base alla posizione nel ranking nazionale.

Possono partecipare alla competizione complessivi 24 team: avranno accesso ai gironi eliminatori 24 teams secondo l'ordine di arrivo delle iscrizioni; qualora le condizioni organizzative lo permettano, il numero dei Team ammessi sarà modificato (la comunicazione avverrà in sede di apertura delle iscrizioni).

Avranno priorità di iscrizione i seguenti partecipanti: i quattro team semifinalisti della precedente edizione, i vincitori di eventuali circuiti regionali di qualificazione e almeno un team per zona per le zone dove non si disputa una selezione; qualora questi non si iscrivano i posti saranno messi a disposizione degli altri iscritti.

Per poter essere iscritti di diritto come provenienti da circuiti o singoli tornei regionali di qualifica è necessario che a tali gare partecipino effettivamente un minimo di 8 coppie ovvero: da 8 a 16 coppie partecipanti verrà riservato 1 posto, per più di 16 coppie verranno riservati 2 posti.

L'orario esatto dell'apertura delle iscrizioni verrà comunicata con almeno 7 giorni di anticipo.

Quota iscrizione € 100 per Team.

Il Team campione in carica (se iscritto) non paga l'iscrizione.

Gli iscritti di diritto vincitori di circuiti zionali pagano il 50% della quota di iscrizione.

Rimborsi per Team (in percentuale rispetto al monte iscrizioni)

POSIZIONE	PERCENTUALE
1° CLASS	25%
2° CLASS	16%
3°/4° CLASS	8%
5°/8° CLASS	4%

(N.B. L'importo dei rimborsi è collegato al bilancio economico federale, pertanto potrebbero verificarsi variazioni che saranno rese note prima dell'apertura delle iscrizioni.

Modalità iscrizioni: secondo le modalità inserite nella Locandina Tecnica dell'evento

Meccanismo iscrizioni: le iscrizioni dovranno pervenire in orario successivo a quello indicato all'apertura iscrizioni. I posti disponibili saranno lasciati a libere iscrizioni secondo l'ordine temporale di arrivo e fino alla chiusura delle iscrizioni. Le iscrizioni oltre il numero massimo verranno poste in riserva.

Dopo la scadenza delle iscrizioni i posti riservati ai team con priorità che non si sono iscritti saranno lasciati agli altri iscritti regolari.

Per godere della priorità i team devono totalmente essere composti dagli stessi titolari.

Le iscrizioni saranno confermate con l'invio del bonifico entro la scadenza che sarà indicata in seguito; in mancanza del bonifico l'iscrizione non verrà considerata valida e saranno convocate le riserve.

Formula di gara

Viene creata una classifica di entrata sulla base della media di ingresso dei team: la media di ingresso è calcolata come somma delle medie generali presenti nel ranking dei due atleti titolari componenti il team, come da Ranking in vigore alla chiusura delle iscrizioni; in presenza di un terzo atleta iscritto come riserva la media di ingresso è calcolata sui soli due atleti con media generale accreditata più alta. Qualora tale dato fosse assente, può essere utilizzata quella registrata nel corso delle gare zionali disputate in questa stessa stagione oppure viene assegnata una media dalla commissione tecnica nazionale sulla base di una valutazione tecnica e/o sui dati storici precedenti reperibili.

I gruppi verranno composti con il sistema della serpentina sulla suddetta classifica. In caso di defezioni dopo la pubblicazione dei gruppi si procede come per le gare individuali.

Fasi di Gara:

Fase eliminatoria: saranno composti un massimo di 8 gruppi da 3 team, con passaggio turno del team vincente di ogni gruppo. In caso di numero di gruppi inferiore a 8 passeranno il turno anche i migliori secondi necessari per completare gli 8 qualificati.

La classifica nei gruppi viene fatta in ordine di punti partita, media generale, miglior partita, serie massima, sorteggio.

Fase Finale: quarti di finale ad eliminazione diretta e saranno in base alla classifica al termine dei gruppi secondo lo schema a somma 9: (1-8, 4-5, 3-6, 2-7). Seguiranno semifinali e finale.

Modalità di gioco:

Tutti gli incontri si svolgono secondo la formula dello scotch-double.

La distanza partita nei gironi è 25 in 35 con equalizzazione delle riprese e possibilità di pareggio; nelle fasi ad eliminazione diretta la distanza è 30 in 40, senza equalizzazione delle riprese.

L'equalizzazione delle riprese nelle fasi a KO è prevista soltanto nel caso nessun contendente raggiunga la distanza limite nel limite delle riprese previsto. In caso di parità nel turno ad eliminazione diretta verrà giocato un tie-break classico, con i giocatori alternati secondo l'ordine dell'incontro.

Sistema dello Scotch Double:

- viene eseguito un accosto per determinare il team che inizia per primo dalla posizione di partenza; il team sceglie l'atleta che esegue l'accosto e l'atleta che inizia per primo.
 - i due atleti del team giocano alternandosi nel corso della stessa ripresa, eseguendo un colpo ciascuno, finché eseguono il punto. Successivamente è il team avversario ad alternarsi sul biliardo, fino al raggiungimento della distanza limite.
 - i componenti del team in gioco possono rimanere insieme sul biliardo e i due atleti possono brevemente consigliarsi su ogni colpo rimanendo entro il limite di tempo previsto dei 40 secondi. Il team avversario deve rimanere seduto.
 - per ogni incontro sono concessi gli stessi extra-time previsti negli incontri individuali.
-
- la squalifica di uno dei componenti di un team comporta la squalifica del team. Giocare quando non è il proprio turno è da considerarsi fallo.

22

- CAMPIONATO ITALIANO JUNIORES U21 e U25.

La federazione si riserva la facoltà di organizzare entrambi i campionati oppure soltanto uno dei due.

L'iscrizione ai campionati U21 e U25 è libera gratuita.

Ai Campionati Italiani Juniores U21/U25 di Tre Sponde possono partecipare tutti gli atleti che al 1° settembre 2023 non abbiano compiuto il 21° / 25° anno di età.

Gli atleti vengono inquadrati per media generale conseguita in gare ufficiali nell'anno in corso. La formula di gioco sarà determinata in base agli effettivi partecipanti.

La F.I.S.B.B. darà un contributo spese ad ogni atleta juniores se proveniente da una regione diversa da quella in cui si svolgerà il campionato. Per i ragazzi provenienti dalla stessa regione il rimborso sarà ridotto.

- CAMPIONATO ITALIANO BIATHLON TEAMS: 3 SPONDE / 5 BIRILLI A COPPIE

Per il regolamento del Campionato Italiano Biathlon Teams 2026/2027 si rimanda al relativo Programma Nazionale Biathlon di prossima pubblicazione.

- CAMPIONATO ITALIANO BIATHLON: 3 SPONDE / 5 BIRILLI.

Per il regolamento del Campionato Italiano Biathlon 2026/2027 si rimanda al relativo programma nazionale Biathlon di prossima pubblicazione.

3 – RANKING NAZIONALE E PUNTEGGI

Il Ranking Nazionale è costituito dai punteggi acquisiti nell'arco di 3 stagioni sportive. Scopo primario del Ranking è garantire il corretto posizionamento degli Atleti nelle Gare Nazionali e nel Campionato Italiano Assoluto (CAI). A tale proposito saranno sempre fisse le prime 2 posizioni riservate agli atleti della Categoria Master.

Ogni qual volta dei nuovi punteggi vengono inseriti i corrispondenti punteggi per lo stesso tipo di evento più remoto escono dal ranking.

I dati della stagione 2026/2027 andranno quindi a sostituire quelli equivalenti della stagione più vecchia; in caso di non partecipazione ad uno degli eventi attuali, per il quale si ha un punteggio nella stagione più vecchia, il dato viene azzerato. I punteggi del CAI 2026/2027 andranno a sostituire quelli del CAI 2023/2024. I punteggi di una nuova gara nazionale si sostituiranno a quelli della gara nazionale più remota.

Ad ogni aggiornamento del ranking tutti gli atleti a zero punti verranno eliminati dal ranking.

Nel ranking nazionale entrano i seguenti punteggi:

- punteggi acquisiti in 3 campionati italiani assoluti e relativi play-off di cat o CAI di cat
- punteggi acquisiti per il piazzamento finale in 3 circuiti zionali;
- punteggi acquisiti in 3 gare di tipo nazionale
- punteggi acquisiti in Competizioni che espressamente prevedono l'inserimento

Qualora non siano state effettuate gare di un determinato genere nell'ultimo triennio, il Ranking non presenterà alcun risultato in quella categoria di gare.

I punteggi per la media stagionale non sono più assegnati e saranno pertanto eliminati dal ranking.

I punteggi per media stagionale vengono azzerati anche in tutti i casi in cui un atleta, dopo un aggiornamento del ranking, abbia carambole e riprese totali uguali a zero.

Verranno
Interzonal/Regionali 2023-2024.

eliminati i punteggi acquisiti per il piazzamento finale nei Circuiti

A partire dalla stagione 2024/2025 verranno aggiunti i punteggi relativi alla Coppa Italia.

A parità di punti ranking ha valore la media generale complessiva presente nel ranking.

Il Ranking nazionale in vigore è obbligatoriamente utilizzato per l'inquadramento nelle gare nazionali e nei campionati italiani, ove espressamente previsto.

Il ranking è aggiornato e pubblicato ogni qual volta vengano aggiunti dei punteggi.

Di seguito gli specifici punteggi che verranno assegnati per i circuiti zonal 2026/2027, per il CAI 2026/2027 e per le gare della medesima stagione sportiva.

A partire dalla Stagione 2025/2026 si istituisce il "Ranking Nazionale Annuale", in cui confluiscono tutti i risultati della singola stagione in corso e che servirà a determinare la Categoria degli Atleti per la Stagione successiva.

Punteggi per il CAI Assoluto:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	1000	49°/56°	117/116/115/114/113/112/111/110
2°	800	57°/64°	97/96/95/94/93/92/91/90
3°/4°	650	65°/72°	87/86/85/84/83/82/81/80
5°/8°	530/520/510/500	73°/80°	77/76/75/74/73/72/71/70
9°/16°	415/410/405/400/395/390/385/380	81°/88°	67/66/65/64/63/62/61/60
17°/24°	325/320/315/310/305/300/295/290	89°/96°	57/56/55/54/53/52/51/50
25°/32°	258/254/250/246/242/238/234/230	97°/104°	47/46/45/44/43/42/41/40
33°/40°	194/192/190/188/186/184/182/180	105°/112°	37/36/35/34/33/32/31/30
41°/48°	147/146/145/144/143/142/141/140	113°/120°	27/26/25/24/23/22/21/20
		>120°	17/16/15/14/13/12/11/10....

24

Punteggi per il CAI 2^ Categoria:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	230	49°/56°	27/26/25/24/23/22/21/20
2°	184	57°/64°	23/22/21/20/19/18/17/16
3°/4°	149	65°/72°	20/19/18/17/16/15/14/13
5°/8°	122/121/120/119	73°/80°	17/16/15/14/13/12/11/10
9°/16°	96/95/94/93/92/91/90/89	81°/88°	9
17°/24°	76/75/74/73/72/71/70/69	89°/96°	8
25°/32°	60/59/58/57/56/55/54/53	97°/104°	7
33°/40°	45/44/43/42/41/40/39/38	105°/112°	6
41°/48°	57/56/55/54/53/52/51/50	113°/120°	5
		121°/ultra	4

Punteggi per il CAI 3ª Categoria:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	115	49°/56°	6
2°	92	57°/64°	5
3°/4°	75	65°/72°	4
5°/8°	61/60/59/58/	73°/80°	3
9°/16°	48/47/46/45/44/43/42/41	81°/88°	2
17°/24°	38/37/36/35/34/33/32/31	89°/96°	1
25°/32°	30/29/28/27/26/25/24/23	97°/104°	1
33°/40°	22/21/20/19/18/17/16/15	105°/112°	1
41°/48°	14/13/12/11/10/9/8/7	113°/ ultra	1

Punteggi per la classifica finale dei circuiti zionali Open:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	360	49°/56°	75/74/73/72/71/70/69/68
2°	300	57°/64°	65/64/63/62/61/60/59/58
3°/4°	255	65°/72°	55/54/53/52/51/50/49/48
5°/8°	210	73°/80°	45/44/43/42/41/40/39/38
9°/16°	180	81°/88°	37/36/35/34/33/32/31/30
17°/24°	150/149/148/147/146/145/144/143	89°/96°	29/28/27/26/25/24/23/22
25°/32°	120/119/118/117/116/115/114/113	97°/104°	21/20/19/18/17/16/15/14
33°/40°	95/94/93/92/91/90/89/88	105°/112°	13
41°/48°	85/84/83/82/81/80/79/78	113°/ ultra	10

25

I seguenti punteggi indicano il valore base; il valore reale che sarà registrato nel ranking è determinato dalla formula seguente:
Valore Reale Ranking = Valore Base * Media generale conseguita nel circuito zonale.

Punteggi per le Poule Finali dei circuiti zionali Open:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	120
2°	90
3°/4°	60
5°/8° (se previsti)	40
9°/16° (se previsti)	20

I seguenti punteggi indicano il valore base; il valore reale che sarà registrato nel ranking è determinato dalla formula seguente:
Valore Reale Ranking = Valore Base * Media generale conseguita nel circuito zonale.

Punteggi assegnati nella classifica finale della Coppa Italia:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	500	49°/56°	77/76/75/74/73/72/71/70
2°	400	57°/64°	67/66/65/64/63/62/61/60
3°/4°	325	65°/72°	57/56/55/54/53/52/51/50
5°/8°	265/260/255/250	73°/80°	47/46/45/44/43/42/41/40
9°/16°	209/206/203/200/197/194/191/188	81°/88°	37/36/35/34/33/32/31/30
17°/24°	163/160/157/154/151/148/145/142	89°/96°	27/26/25/24/23/22/21/20
25°/32°	129/126/123/120/117/114/111/108	97°/104°	17/16/15/14/13/12/11/10
33°/40°	97/96/95/94/93/92/91/90	105°/112°	7
41°/48°	87/86/85/84/83/82/81/80	113°/120	6
		>120	5

I punteggi verranno assegnati a tutti i partecipanti al Circuito (compresi coloro i quali non abbiano raggiunto la Fase Finale Nazionale)

I seguenti punteggi indicano il valore base; il valore reale che sarà registrato nel ranking è determinato dalla formula seguente:

Valore Reale Ranking = Valore Base * Media generale conseguita nel circuito Coppa Italia.

Punteggi assegnati nella classifica finale delle Gare Ranking:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	650	49°/56°	86/85/84/83/82/81/80/79
2°	520	57°/64°	76/75/74/73/72/71/70/69
3°/4°	423	65°/72°	66/65/64/63/62/61/60/59
5°/8°	345/340/335/330	73°/80°	56/55/54/53/52/51/50/49
9°/16°	270/265/260/255/250/245/240/235	81°/88°	46/45/44/43/42/41/40/39
17°/24°	211/206/201/196/191/186/181/176	89°/96°	36/35/34/33/32/31/30/29
25°/32°	168/164/160/156/152/148/144/140	97°/104°	26/25/24/23/22/21/20/19
33°/40°	126/125/124/123/122/121/120/119	105°/112°	16
41°/48°	96/95/94/93/92/91/90/89	113°/120	6
		>120	5

26

Tali punteggi verranno assegnati, nelle Gare Nazionali Ranking, al raggiungimento (o al superamento) di 92 iscritti, qualora il numero di iscritti sia inferiore saranno diminuiti della percentuale indicata per ognuna delle seguenti fasce:

INTERVALLO ISCRITTI	DIMINUZIONE PERCENTUALE DEL PUNTEGGIO
91-65	-10%
64-48	-15%

4 – ATTIVITA' RISERVATA:

CAMPIONATI DI CATEGORIA / GARE LIBERE

In aggiunta alle prove open valide per il ranking nazionale è possibile organizzare in ogni regione campionati territoriali (regionali, interprovinciali, provinciali) riservati a categorie di atleti e non validi per il ranking nazionale.

La struttura di questi campionati è decisa dalla Commissione Tecnica ed è dettagliata all'interno dei rispettivi programmi sportivi zonali.

Nelle zone composte da una sola regione dove è svolto il solo circuito open valido per il ranking il vincitore potrà fregiarsi del titolo regionale.

La partecipazione alle gare riservate a categorie di atleti è determinata dalle soglie ufficiali di media per le categorie interessate. La media da prendere in considerazione è quella generale del Ranking Nazionale in vigore a inizio stagione.

La partecipazione ad un campionato di categoria non esclude la possibilità di partecipare alle gare zonali open valide per il ranking nazionale.

La distanza delle partite non può essere superiore ai 20 punti per la 3° ctg e ai 25 punti per la 2° ctg.

E' consentito l'utilizzo del sistema a set.

Possono partecipare a questo tipo di gare atleti tesserati o residenti nella regione interessata o in regioni della stessa zona o confinanti qualora non sia istituito un campionato regionale di categoria nella regione di tesseramento/residenza dell'atleta.

Ciascun atleta può partecipare ad un solo campionato regionale, provinciale o interprovinciale.

I campionati regionali possono essere istituiti anche nella disciplina a coppie o a squadre di club, sotto forma di gara singola o di circuito, nelle discipline classiche (libera, una sponda, quadro 47/2 & 71/2, biathlon, triathlon, pentathlon).

Le formule di gara adottate dovranno essere concordate dai delegati zonali con il responsabile nazionale e con la CTN.

È infine possibile organizzare altre gare libere territoriali previa autorizzazione del RN, con formula di gara libera.

27

5 – REGOLE GENERALI

CATEGORIE DI TESSERAMENTO

I responsabili Regionali, d'accordo con la commissione tecnica nazionale assegnano una categoria agli atleti mai tesserati in precedenza e che non hanno dati storici reperibili in base ad una valutazione tecnica. Salvo evidenti capacità tecniche il primo tesseramento viene effettuato come 3ª categoria.

Per determinare la categoria di atleti tesserati ma non presenti nel ranking viene effettuata una ricerca nei ranking precedenti e nelle stagioni precedenti di cui siano disponibili dati storici.

Le soglie di riferimento sono le seguenti, la media di riferimento è quella complessiva desumibile dal ranking nazionale annuale 2026/2027:

MASTER: 1° - 2° Classificato CAI Stagione Sportiva precedente

1^ categoria: 0.700 ed oltre.

2^ categoria: da 0.500 a 0.699.

3^ categoria: fino a 0.499.

Il numero degli Atleti di Cat. Master attualmente fissato in 2, potrà essere implementato durante il quadriennio 2024-2028 in rapporto ai risultati di partecipazione e tesseramento.

Al termine della Stagione 2026/2027, sulla base di tutti i risultati della stagione, i quali confluiranno nel "Ranking Annuale", verranno aggiornate le categorie degli atleti a seconda della media conseguita e che varrà per la stagione successiva.

GIRONI E ATLETI ASSENTI

Inserimento di X alla formazione dei gironi:

In fase di formazione dei gironi è permesso inserire una o più X nel caso in cui il numero di atleti iscritti alla chiusura delle iscrizioni non permetta di formare gironi completi; le X verranno inserite in coda alla classifica di ingresso utilizzata per formulare i gironi con il metodo della serpentina; la X assumerà perciò l'ultima posizione nel girone. I gironi così composti saranno pubblicati dopo la chiusura delle iscrizioni.

Gli atleti che incontreranno una X o un giocatore assente riceveranno esclusivamente 2 punti partita ed effettueranno le altre partite normalmente.

Atleti assenti

Dopo la pubblicazione dei Gironi l'atleta iscritto può cancellare la sua partecipazione per sopravvenuti impedimenti di carattere personale. In questo caso è tenuto sempre a darne tempestiva comunicazione scritta alla direzione di gara; è tenuto inoltre a pagare lo stesso la quota di partecipazione pena l'impossibilità di iscriversi a qualsiasi tipo di gara successiva di qualsiasi livello in qualsiasi zona.

In mancanza di comunicazione alla DG, l'atleta assente sarà deferito alla giustizia sportiva.

Gare con formula a Gironi con passaggio dei primi e eventuali secondi/terzi alle eliminazioni dirette

Agli atleti assenti vengono date tutte le partite perse e sono eliminati dalla classifica finale del torneo; non ricevono punti classifica; gli avversari prendono 2 punti partita a tavolino per la vittoria contro il/i giocatori assenti.

Gare con turni successivi (Gironi) di qualificazione alla Fase Finale ad eliminazioni dirette

In caso si verificassero assenze dopo la pubblicazione dei gironi, il posto rimasto vuoto viene riempito facendo avanzare un giocatore in più dal turno precedente. (Ad esempio: oltre i vincenti dei gironi verrà ripescato e fatto avanzare anche uno o più migliori secondi per rimpiazzare l'atleta o gli atleti assenti).

Casi particolari

Nel caso in cui in un girone da 3 completo si verificano due assenze l'atleta presente passa automaticamente il turno con 4 punti partita e la sua media di ingresso.

Nel caso in cui in un girone da 4 si verificano tre assenze l'atleta presente passa automaticamente il turno con 6 punti partita e la sua media di ingresso.

FORMULE DI GARA

Le formule di gara generalmente utilizzabili nei circuiti zionali open sono descritte di seguito; per la descrizione dettagliata della modalità di gara specifica di ogni circuito zonale open si vedano i Programmi Sportivi Zionali. Nelle altre gare libere o non valide per il ranking la formula di gara è libera.

A- Gironi all'italiana da 3 atleti più fase finale a KO diretto

Passano il turno il vincente del gruppo o i primi due. In caso il numero dei gironi non permetta di completare il tabellone finale a KO diretto è possibile prevedere la qualificazione del primo più i migliori secondi.

La serpentina è di tipo:

1 2 3 4

8 7 6 5

12 11 10 9

La sequenza delle partite è la seguente qualora sia previsto il passaggio turno del solo vincente del girone:

P1: 2 vs 3

P2: 1 vs perdente P1

P3: 1 vs vincente P1

Nel caso di passaggio turno di due atleti oppure del primo più n secondi:

P1: 2 vs 3

P2: 1 vs vincente P1

P3: 1 vs perdente P1

(Per determinare la sequenza in caso di parità si valuteranno le serie massime, in caso di ulteriore parità verrà effettuato un sorteggio).

B- Gironi all'italiana da 4 atleti più fase finale a KO diretto

Passano il turno il vincente del gruppo o i primi due. In caso il numero dei gironi non permetta di completare il tabellone finale a KO diretto è possibile prevedere la qualificazione anche dei migliori terzi di girone.

La serpentina è di tipo:

1 2 3 4

8 7 6 5

9 10 11 12

16 15 14 13

La sequenza delle partite è la seguente qualora sia previsto il passaggio turno del solo vincente del girone:

P1: 2-3

P2: 1-4

P3: perdente P1 vs perdente P2

P4: vincente P1 vs vincente P2

P5: restante incontro numero 4

P6: restante incontro numero 1

In caso di passaggio turno di due atleti oppure del primo più n secondi (o terzi):

P1: 2-3

P2: 1-4

P3: vincente P1 vs vincente P2

P4: perdente P1 vs perdente P2

P5: restante incontro numero 4

P6: restante incontro numero 1

(Per determinare la sequenza in caso di parità si valuteranno le serie massime, in caso di ulteriore parità verrà effettuato un sorteggio.)

N.B. Nel caso di un girone da 4 con una X si adotterà la sequenza delle partite prevista per il girone da 3 (si veda il punto A).

C- Gironi all'italiana da 5 atleti

Nei gironi da 5 la sequenza partita è la seguente:

2/3 4/5 1/3 2/4 1/5 3/4 2/5 1/4 3/5 1/2

In caso di unico girone da 5 non si disputa finale tra i primi 2 e il vincitore finale è il vincitore del gruppo. Tale sistema di Gironi può essere usato nelle Gare Libere o nel CAI per Clubs.

30

D- Gironi con teste di serie "seeded"

Consiste nel posizionare nella Gara (Prova) un certo numero di atleti primi del ranking (o della classifica) direttamente nella fase finale a KO diretto. In caso di Circuiti a più prove, nelle prove successive, gli atleti "seeded" saranno i primi della classifica a punti del Circuito (Campionato). Questi atleti non partecipano ai gironi eliminatori di qualifica che si svolgono in precedenza e aspettano i qualificati provenienti dai gironi. Nei gironi eliminatori gli altri atleti iscritti vengono disposti a serpentina o con le modalità già descritte in precedenza.

E-Poule finali

Sono ammesse poule finali per determinare il vincitore finale di un circuito.

Le Poule Finali devono essere parzialmente finanziate con l'accumulo di una quota delle iscrizioni delle prove propedeutiche.

Nota: in tutti i casi in cui i gruppi eliminatori siano soltanto due, le semifinali saranno di tipo incrociato, ovvero: vincente A vs secondo B - vincente B vs secondo A.

F-Criteri generali di classifica nei Gironi

1-Punti partita.

2-Differenza Set (se distanza partita è a set)

3-Media generale.

4-Media particolare.

5-Serie massima, seconda serie massima.

6- Scontro diretto.

7- Sorteggio.

G-Criteri generali di classifica per i qualificati dai Gironi

- 1-Posizione girone
- 2-Punti partita
- 3-Differenza Set (se distanza partita è a set)
- 4-Media generale
- 5-Media particolare
- 6-Serie massima, seconda serie massima.
- 7-Sorteggio.

H-Criteri generali di classifica per gli eliminati nei Gironi

- 1-Posizione girone
- 2-Punti partita
- 3- Differenza Set (se distanza partita è a set)
- 4-Media generale
- 5-Media particolare
- 6-Serie massima, seconda serie massima.
- 7-Sorteggio.

I-Criteri generali di classifica per gli eliminati nelle fasi a KO

- 1-Media generale
- 2-Prima Serie massima
- 3-Seconda serie massima.
- 4-Sorteggio.

N.B. Si intende relativamente all'ultimo turno raggiunto.

L-Modalità di gioco. Equalizzazione delle riprese e tie-break

Tutti gli incontri nei gruppi eliminatori di tutte le gare (circuiti zonal, campionati italiani e gare nazionali) sono disputati con l'equalizzazione delle riprese e la possibilità del pareggio.

Tutti gli incontri ad eliminazione diretta di tutte le gare dei circuiti zonal, campionati italiani e gare nazionali sono disputati senza equalizzazione delle riprese. L'atleta che per primo raggiunge la distanza limite dell'incontro vince la partita.

Nelle fasi ad eliminazione diretta l'equalizzazione delle riprese e l'eventuale tie- break in caso di pareggio sono previsti soltanto negli incontri con limitazione delle riprese qualora nessuno dei due atleti raggiunga la distanza partita entro il limite delle riprese disponibili.

Tutti gli incontri disputati su distanza partita a Set non prevedono l'equalizzazione delle riprese.

Quote di iscrizione

Nella gestione delle quote di iscrizione di ogni singola gara, oltre a prevedere degli accantonamenti per le spese di gestione della stessa (ad es.: coppe, targhe, arbitri, DG), debbono essere previsti degli accantonamenti pari ad € 1,00 per attività FISBB Nazionale e € 1,00 per attività FISBB Zonale.

Per le Gare locali della Coppa Italia debbono essere posti in accantonamento € 15,00 per ogni Atleta per il Montepremi della Finale Nazionale ed è possibile prevedere un accantonamento da

consegnare agli Atleti (ad es.: € 5,00 ad atleta iscritto) che si recheranno alla fase finale nazionale, con le modalità indicate in ogni Programma Sportivo Zonale.

Ogni aspetto riguardante la gestione economica dell'attività zonale/regionale (quote iscrizioni e modalità iscrizioni, quota biliardo, rimborsi e costi delle singole gare, regole dettagliate sugli accumuli per la partecipazione a gare ulteriori, sponsor, retribuzione arbitri e DG, utilizzo delle quote derivanti dal tesseramento e quant'altro) è di competenza del responsabile zonale che agisce in accordo con il RN. Deve essere redatto a cura dei responsabili zionali un rendiconto economico analitico per singola gara e della gestione annuale, dettagliando le spese sostenute e i premi distribuiti; questo deve essere inviato al RN e ai CSB che ne facessero richiesta.

Assegnazione tavoli e time table

La direzione di gara decide il time table e la modalità di assegnazione dei tavoli nelle gare nazionali o di livello inferiore. Nei Campionati Italiani è prevista una modalità di rotazione dei tavoli e il programma delle partite viene pubblicato in anticipo rispetto ai giorni di gioco.

Nelle eliminazioni dirette i tavoli vanno sempre sorteggiati.

Per motivi legati alla trasmissione streaming o televisiva o alla registrazione dei video delle partite la direzione gara può sempre assegnare i tavoli in maniera diversa.

Altre regole

Il passaggio del turno eliminatorio avviene in base a posizione girone, punti partita, Differenza Set (se distanza partita è a set), mg, mp, prima serie massima, seconda serie massima.

Nei singoli incontri vengono assegnati 2 pt per la vittoria, 1 pt per il pareggio, 0 pt per la sconfitta. Salvo quanto previsto in questo regolamento tecnico per specifiche gare, la formazione dei gironi può essere fatta con il sistema della serpentina, oppure con un sistema misto che utilizzi la serpentina per le prime posizioni e il sorteggio per le altre posizioni seguenti.

Nella fase finale a eliminazione diretta la classifica d'inquadramento nel tabellone può essere fatta per sorteggio parziale (ad es.: Ottavi di Finale con i primi quattro "seeded" e gli altri inseriti a sorteggio dai vincitori di girone) oppure in base alla classifica provvisoria del torneo per posizione girone, punti, MG, MP e SM.

Gli accoppiamenti saranno secondo il criterio: 1-8 4-5 3-6 2-7.

Il calcolo della Media e del Coefficiente di Rendimento

Il calcolo della Media (Singola Partita o Generale) è sempre fatto esclusivamente attraverso la formula: tot. carambole / tot. riprese. La Media visualizzata in schede e programmi è troncata a 3 decimali dopo la virgola.

In caso di 2 Medie Generali uguali nei 3 decimali visualizzati è necessario sempre verificare il valore non troncato che è quello che fa fede nel caso di uguaglianza. I programmi utilizzati per gestire le gare considerano infatti il valore reale della MG, anche se visualizzano solamente le 3 prime cifre decimali.

Il coefficiente di Rendimento (che viene calcolata nelle Gare ad handicap) è sempre calcolato con la formula Media (realmente) Realizzata/ Media Generale di Ingresso.

Nelle gare con unico turno di qualifica alle fasi finali (ad es. i tornei dei circuiti zonali) può essere previsto l'obbligo per atleti dello stesso CSB presenti nello stesso girone di giocare la prima partita.

6 – DISCIPLINA

In tutti i casi in cui un atleta interrompa la sua gara per squalifica, per abbandono ingiustificato della partita o della competizione o se per qualsiasi motivo non giustificato la gara non viene portata regolarmente a conclusione l'atleta viene eliminato dalla classifica finale e tutti i suoi risultati precedenti all'interruzione vengono azzerati (carambole, riprese, serie massima); restano validi i risultati dei suoi avversari nelle partite già disputate mentre in quelle ancora da disputare viene assegnata la vittoria e i soli punti partita all'avversario; nella eventuale partita interrotta vengono mantenuti i risultati dell'avversario con carambole riprese, serie e punti partita. Qualora il motivo non sia dovuto a malessere fisico oppure a gravi e giustificate motivazioni personali l'atleta viene deferito alla giustizia sportiva. La contestazione di una decisione arbitrale o del direttore di gara non può mai essere addotta come giustificato motivo di abbandono dell'incontro o della competizione. La mancata presentazione senza avviso ad una gara dove si è iscritti è reato sportivo e comporta il deferimento alla giustizia sportiva.

Nelle fasi a gironi, l'atleta che si presenta fuori tempo massimo perde l'incontro ma può effettuare gli incontri successivi del girone.

In caso di abbandono di una partita in corso per evidente malessere fisico l'atleta prende 1 punto partita di penalità nel girone e non può disputare eventuali partite successive del girone, ma non viene escluso dalla classifica finale; la partita viene data vinta all'avversario; qualora non si presenti ad eventuali partite successive nel girone viene data partita vinta agli avversari e l'atleta rimane in classifica. Se l'abbandono di una partita in corso per evidenti malesseri fisici avviene in una fase ad eliminazione diretta la partita viene data vinta all'avversario, l'atleta rimane in classifica posizionato per ultimo nel turno raggiunto.

L'atleta che non si presenta ad una fase successiva di una gara per la quale ha acquisito la qualificazione è tenuto ad avvisare prontamente la direzione di gara e viene posto ultimo nella classifica finale della gara esclusivamente se l'assenza è giustificata con certificato medico o gravi impedimenti personali; in assenza di comunicazione alla direzione di gara e in assenza di valide e certificate motivazioni mediche o gravi impedimenti personali l'atleta viene eliminato dalla classifica finale della gara e deferito alla giustizia sportiva.

Le ammonizioni vengono inflitte agli atleti che si macchiano di comportamenti antisportivi, se il fatto costituisce un reato più grave l'atleta sarà anche deferito. Le ammonizioni restano registrate per l'intero anno solare e vengono azzerate al 1° gennaio di ogni anno. Qualora un atleta, nel corso dell'anno solare raggiunga le 3 ammonizioni avrà una penalizzazione di 200 punti del ranking nazionale per un anno.

In caso di 2 ammonizioni nella stessa competizione l'atleta è automaticamente squalificato dalla gara in corso e perde il diritto al premio o al rimborso; nei casi più gravi può essere deferito alla giustizia sportiva. La squalifica per doppia ammonizione per comportamento antisportivo comporta automaticamente una penalità di 50 punti nella classifica a punti del circuito (se il torneo fa parte di un circuito) e di 100 punti nel ranking nazionale per un anno.

- Ammonizioni per comportamenti scorretti o anti-sportivi:

Esempio di comportamenti scorretti o antisportivi, salvo il caso che non si configuri un reato più grave: utilizzare in maniera impropria gli strumenti di gioco;
lasciare cadere volutamente la stecca sul biliardo; spostare con gesto inconsueto della stecca le biglie; utilizzare il cellulare durante lo svolgimento della partita;
colpire il gesso dopo l'esecuzione del tiro facendolo cadere volutamente a terra; lanciare o sbattere ripetutamente il gesso con forza sulla cornice in legno del tavolo; sbattere con forza la stecca sul bordo del tavolo dopo l'esecuzione del tiro;
sbattere la mano con forza sul bordo del tavolo dopo l'esecuzione della figura; richiedere continuamente il numero delle riprese;
disturbare l'avversario con rumori, commenti o altro;
in assenza di timer superare ripetutamente il tempo consentito per il tiro;
smontare la stecca prima dell'ultimo colpo dell'avversario;
non sedere nel posto riservato durante l'esecuzione del tiro dell'avversario; dare partita vinta o giocare "a perdere";
tardare il rientro dopo la pausa;
essere richiamati per divisa di gara non conforme anche dopo che si è passato il controllo iniziale;
mancare di rispetto all'arbitro, al DG o all'avversario con gesti, parole o comportamenti irrispettosi; rifiutarsi di arbitrare o rendersi irreperibile nei casi in cui sia previsto l'arbitraggio da parte degli atleti;
Nei suddetti casi l'arbitro deve ammonire l'atleta colpevole e comunicarlo al DG, annotando il fatto sulla scheda partita.
Qualora un arbitro non richiamasse e non applicasse la penalizzazione per le azioni sopra menzionate l'atleta che subisce il fatto è invitato a far intervenire il D.G. immediatamente.
Le contestazioni devono essere effettuate immediatamente al verificarsi del fatto; contestazioni successive effettuate oltre i 15 minuti dopo che la partita è proseguita o terminata non saranno prese in considerazione.

- Timer, Extra Time e pause:

Il limite di tempo per eseguire il colpo è di 40 secondi. Durante una partita sono concessi i seguenti extra-time di ulteriori 40 secondi:
Partite ai 20 punti: 1 extra-time
Partite ai 25 e 30 punti: 2 extra-time
Partite ai 35 o 40 punti: 3 extra-time.
Uno o più extra-time nei limiti di quelli permessi possono essere applicati durante l'esecuzione dello stesso punto.

Un solo extra-time è permesso durante il tie-break anche se sono stati già utilizzati tutti quelli permessi durante la partita regolare.

In tutte le gare con presenza di timers gli extra-time sono applicati automaticamente dall'arbitro alla scadenza dei 40 secondi, aggiungendo al tempo limite ulteriori 40 secondi.

L'atleta non deve richiederli. L'arbitro è tenuto ad annunciare al giocatore e al pubblico l'utilizzo dell'extra-time e il numero di extra-time rimanenti immediatamente dopo il colpo. Qualora l'atleta non abbia più extra-time a disposizione e superi il tempo limite concesso il gioco passa all'avversario con le bilie posizionate nella posizione di partenza.

E' prevista una pausa di 5 minuti durante una partita esclusivamente quando il primo dei seguenti eventi si verifica: uno dei due atleti raggiunge o supera metà del punteggio previsto al termine della sua ripresa (se è il giocatore con bilia bianca a superare o raggiungere la metà della distanza la pausa è concessa immediatamente, senza aspettare il pareggio della ripresa) oppure quando entrambi raggiungono la metà delle riprese (non avendo ancora superato metà del punteggio), in questo caso la pausa è concessa al termine della ripresa.

Nel caso di gioco in assenza di timers sarà obbligo dell'arbitro far rispettare in ogni caso il limite di tempo concesso per il colpo, avendo cura di considerare lo stesso gli extra-time concessi.

L'arbitro è tenuto a cronometrare i 5 minuti della pausa. L'atleta che al termine dei 5 minuti non è presente al suo posto perde la partita e viene ammonito se l'assenza non è dovuta a malessere fisico.

In casi eccezionali ed esclusivamente per evidenti motivi di salute, a discrezione del direttore di gara è possibile una seconda pausa di massimo 10 minuti.

Per motivazioni legate alle riprese video o alla messa in onda della partita è possibile variare il tempo della pausa.

- Divisa di gara:

Il complesso degli indumenti usati dagli atleti così come disciplinati nel presente regolamento, rappresentano la divisa con la quale partecipare alle diverse manifestazioni sportive organizzate sotto l'egida Federale.

Le tipologie di divisa consentite sono: la "Classica Sportiva" alla quale viene affiancata quella "Casual Sportiva" ovvero la possibilità di abbinare, ai classici indumenti tradizionali previsti dalla tabella sottostante, anche la maglia polo (manica lunga o corta).

Da quest'anno, gli Atleti che parteciperanno all'attività sportiva Istituzionale – Specifica - Libera e Riservata, potranno liberamente scegliere tra le tre tipologie di divisa consentite dal presente regolamento.

Per i Campionati a Squadre l'uniformità della divisa deve essere garantita esclusivamente tra i componenti della stessa Squadra.

Per i Campionati Italiani (CAI) è fatto obbligo di usare la Divisa Classica Sportiva

A - Classica Sportiva

Si identifica come "Classica Sportiva" la divisa indossata dagli Atleti durante le gare che contempla l'uso del Gilet in abbinamento ai capi di vestiario riportati nella tabella sottostante.

Capo	Tipo	Colori	Non consentito
Gilet	Stoffa – classico	Personalizzato – in armonia col resto	Nessun altro tipo
Camicia	Classico	Tinta unita / Righe	bicolori – a quadri – Righe Multicolore
Pantaloni	Classico-Casual	Neri – Grigio scuro – Blu - Gessati	Jeans/Velluto/Pelle/Borchiati/Tasche laterali
Cintura	Pelle	Scura in tinta unita	Marrone/Nessun altro tipo
Bretelle	Classico	Tinta unita	Bretelle senza gilet
Calze	Lana o cotone	Nere – Grigio – Blu (Lunghe/corte)	Altri colori/mini calze/fantasmmini
Scarpe	Pelle: classiche/sport	Tinta Unità: Nere – Grigio scuro – Blu	Altri tipi o colori, camoscio/Sport multicolori

L'utilizzo della camicia a maniche lunghe è previsto in tutti i mesi della stagione sportiva, esclusivamente in abbinamento con il gilet, la camicia a maniche corte può essere indossata anche senza gilet (entrambe da indossare in modo corretto dentro i pantaloni).

B - Casual Sportiva

Si identifica come "Casual Sportiva" la divisa indossata dagli Atleti durante le gare che contempla l'usodella maglia polo in abbinamento ai capi di vestiario riportati nella tabella soprastante (da indossare in modo corretto dentro i pantaloni).

Capo	Tipo	Colori	Non consentito
Polo	Casual Sportiva	Tinta unita – consentiti bordini manica e collo colore diverso, collo di colore completamente diverso e logo della marca di produzione (max cm. 5x5)	Bi-multicolori - righe/quadri

36

C - Divisa Ufficiale di Centro Sportivo

I Centri Sportivi affiliati potranno, inoltre, ufficializzare la propria divisa attraverso una procedura definita rispettando criteri specifici di seguito descritti, ricevendo la relativa autorizzazione all'utilizzo.

Capo	Tipo	Colori	Non consentito
Polo	Sportiva-Casual	Massimo due colori strutturali: colore principale del corpo ed eventuale colore secondario, applicato in modo simmetrico e uniforme, esclusivamente su collo e/o maniche (intere o a fascia); oppure un unico o doppio cordoncino/riga verticale o laterale di colore diverso. Il modello deve corrispondere a un capo di linea presente nel catalogo corrente di un'azienda produttrice di abbigliamento tecnico sportivo (non capi custom-made o con grafiche esclusive) e logo della marca di produz. (max cm. 5x5)	Più di due colori strutturali; righe multiple (+ di 2), quadri, motivi geometrici diffusi, sfumature/dégradé; maniche o collo asimmetrici tra loro; capi realizzati su commissione individuale con grafiche esclusive non di catalogo

Il "deposito" della divisa ufficiale deve essere fatto da ogni Centro Sportivo affiliato che ha l'obbligo di registrare presso la Segreteria della Disciplina Stecca-Carambola (richiesta da inviare via email all'indirizzo: stecca.carambola@fisbb.it allegando foto del capo, marca e catalogo di riferimento) la propria divisa ufficiale Casual Sportiva, attestando il modello di polo adottato quale divisa ufficiale del Centro Sportivo. Gli Atleti tesserati presso i rispettivi Centri Sportivi possono indossare tale divisa ufficiale, solo se depositata, in occasione delle competizioni, individuali e a squadre laddove sia consentito come da regolamento.

Verifica di conformità: il rispetto della presente disposizione, ivi compresa la divisa depositata dal Centro Sportivo, è controllato dall'Ufficiale di Gara sulla base dei seguenti criteri oggettivi, da verificare prima dell'inizio della gara.

DIVISA CONSENTITA AL CAI

PROMEMORIA DIVISA PER GLI ATLETI

CAPI CONSENTITI

Fascia 1:



Fascia 2:



Fascia 3:



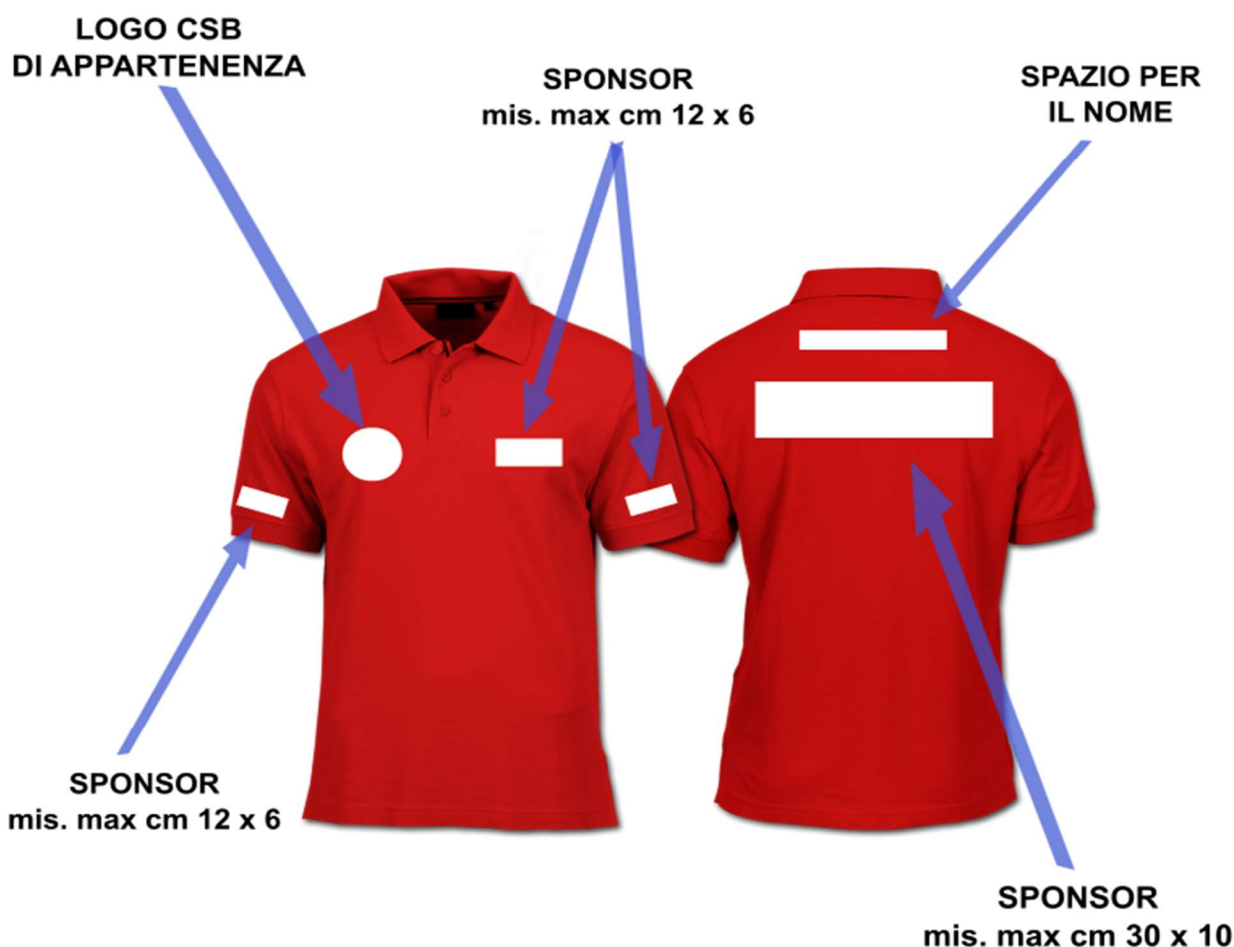
Fascia 4:



37

36

PROMEMORIA POSIZIONAMENTO LOGO CSB DI APPARTENENZA ED EVENTUALI SPONSOR



38

N. B. *Misure valide anche per la divisa con camicia manica corta oppure divisa con gilet e camicia manica lunga o corta.*



PROMEMORIA DIVISA PER GLI ATLETI



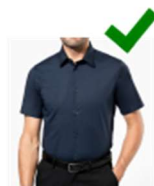
CAPI CONSENTITI



Camicia manica lunga
con gilet



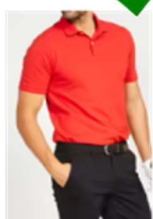
Camicia manica corta
con gilet



Camicia manica corta
senza gilet



Camicia con collo
tipo classico



Polo manica corta



Polo manica lunga



Bordini collo e maniche
di diverso colore
logo marca max cm 5x5



Maglia
sotto polo in tinta



Pantalone
classico-casual



Cintura in pelle scura



Scarpa classica
in pelle scura



Scarpa tipo "mocassino"
in pelle scura



Scarpa sport
in pelle scura



Calze corte o lunghe



PROMEMORIA DIVISA PER GLI ATLETI



CAPI NON CONSENTITI



Camicia manica lunga
senza gilet



Camicia manica lunga
con maniche girate



Camicia con collo
tipo "coreana"



Polo fuori dai pantaloni



Polo bi-multicolori



Pantalone con borchie



Maglia sotto polo
di diverso colore



Cintura in camoscio



Cintura in tessuto



Cintura elastica



Cintura di colore marrone



Scarpa con inserti in
tessuto e/o in camoscio



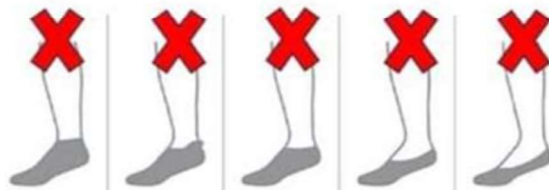
Scarpa con suola
di diverso colore



Scarpa con scritte e/o loghi
di diverso colore



Scarpa in camoscio



Mini calze - fantasmini

Sponsorizzazioni con argomentazioni politiche, razziali/etniche o religiose sono strettamente proibite.

In caso di riprese televisive è obbligatorio per gli atleti contendenti utilizzare lo stesso tipo di divisa di gara.

Arbitri e direzioni di gara:

In tutte le gare provinciali, regionali e zonali, è onere della sala reperire per ogni tavolo utilizzato per disputare gli incontri almeno 1 arbitro o aspirante arbitro, purchè regolarmente tesserato.

In assenza di arbitri, l'arbitraggio nei gironi deve essere garantito dagli stessi atleti partecipanti con le due seguenti modalità:

Autoarbitraggio: un atleta a riposo registra la scheda partita e l'atleta al tiro viene arbitrato dall'avversario della partita in corso (si veda il codice FISBB dell'Autoarbitraggio);

Interarbitraggio: è arbitro uno degli atleti a riposo.

Salvo casi eccezionali autorizzati dalla direzione di gara nei casi suddetti è considerato comportamento anti-sportivo rifiutarsi di arbitrare o rendersi irreperibile nel momento in cui è richiesto l'arbitraggio. In ogni caso la direzione di gara può autorizzare lo svolgersi di una partita senza arbitri a condizione che venga registrata una scheda partita cartacea. L'attuazione di quanto sopra richiede da parte degli atleti la massima sportività, lealtà e correttezza.

In casi particolari qualora non sia disponibile in loco di un direttore di gara la direzione di una gara può essere svolta dai Responsabili Zonali o da loro delegati, o affidata alla responsabilità del CSB che ospita e organizza la competizione nella persona del suo presidente.

41

- Varie:

Tutti gli Atleti iscritti alle gare Federali devono essere regolarmente tesserati. Durante una qualsiasi competizione ufficiale a cui prendono parte essi devono osservare le seguenti prescrizioni:

- Presentarsi con abbigliamento ed attrezzatura di gioco conforme alle prescrizioni regolamentari. L'abbigliamento deve essere comunque pulito e decoroso: se un capo di vestiario risultasse trasandato e non presentabile, anche se apparentemente conforme a quello indicato dal Regolamento della Sezione Carambola, l'Atleta dovrà essere escluso dalla gara. L'esclusione dell'Atleta che indossi una tenuta non regolamentare o che si presenti munito di attrezzatura non conforme, può essere decretata anche durante il primo incontro o prima degli eventuali incontri successivi qualora l'Arbitro od il Direttore di Gara, per qualsiasi ragione, non si siano avveduti in precedenza.
- Salvo che per comprovate ragioni mediche o religiose, è vietato in ogni caso giocare con copricapi, sciarpe, occhiali da sole (ovvero non da vista) o collane che ricadano sopra la divisa di gioco, e comunque con ogni altro accessorio palesemente ridicolo o eccessivamente appariscente. È invece consentito indossare occhiali da vista (anche sopra la testa) e dispositivi audio di nuova generazione, consapevoli che nel qual caso gli stessi, cadendo, alterassero lo stato di gioco, saranno sempre applicate senza eccezione alcuna le sanzioni previste dal regolamento di gioco in vigore. Qualora l'Atleta non si adegua alle indicazioni dell'Arbitro o del Direttore di Gara, ne sarà decretata l'esclusione.

- E' assolutamente vietato fumare durante gli incontri. Il divieto deve intendersi esteso anche all'utilizzo di sigarette elettroniche o di dispositivi simili in genere. Qualora l'Atleta non si adegua alle indicazioni dell'Arbitro o del Direttore di Gara, ne sarà decretata l'esclusione.
- Rispettare l'orario di gioco. La mancata presenza nell'orario prescritto causa la sconfitta a tavolino. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Direttore di Gara. Eventuali pressioni e/o proteste potrebbero rappresentare motivo di sanzioni disciplinari.
- Agire correttamente nei confronti degli avversari, evitando di disturbarli con gesti o con commenti relativi alle fasi di gioco, accettando sportivamente eventuali eventi di gioco sfavorevoli.
- Coadiuvare l'Arbitro che dirige l'incontro aiutandolo a correggere una eventuale, errata decisione, soprattutto se presa a proprio favore.
- Accettare quanto deciso dall'Arbitro. In ogni caso, richiedere l'eventuale intervento del Direttore di gara, in caso di presunto errore arbitrale, in maniera civile ed educata.
- Durante le fasi di gioco l'Atleta non può consultare appunti, documenti e scritti in genere ne può ricevere consigli ed istruzioni in nessuna forma (udibile o visibile) da accompagnatori, allenatori o spettatori.
- Evitare commenti con il pubblico, rispettare Ufficiali di gara e Dirigenti, dimostrare autocontrollo in ogni frangente, allo scopo di adeguarsi agli intendimenti Federali, e cioè che il biliardo non è soltanto una pratica sportiva densa di valori tecnici e coinvolgimento psicofisico, ma anche e soprattutto un importante momento di aggregazione sociale nel rispetto di quelli che sono i grandi valori dello Sport.
- Osservare le norme di comportamento contenute nel Regolamento di Giustizia (in particolare Artt. 22-34).

42

Il mancato rispetto delle prescrizioni di cui sopra comporta l'esclusione dell'Atleta dalla competizione, con perdita di eventuali premi acquisiti. L'Atleta che si ritiene danneggiato potrà rivolgersi agli Organi di Giustizia Federale competenti.

- Regolamenti generali di giustizia e sportivi:

Tutte le specialità del biliardo sportivo sotto l'egida FISBB sono soggette al Regolamento di Giustizia Sportiva FISBB dove sono specificate le procedure, i comportamenti e gli atti sanzionabili. Il regolamento di giustizia è pubblicato sul sito ufficiale federale.

I regolamenti nazionali di gioco, arbitraggio e di organizzazione specifici della sezione carambola sono pubblicati sul sito ufficiale federale. Per quanto non specificatamente previsto in questo documento valgono i suddetti regolamenti e il Regolamento di Giustizia sportiva

7 – PROMOZIONE E SVILUPPO.

Obiettivi

La Federazione intende promuovere la ripresa delle attività nelle discipline classiche della carambola (libera, 1 sponda, quadro) e stimolare attività orientate alla promozione della specialità per giovani e principianti.

Si vuole, inoltre, incentivare le attività sportive agonistiche rivolte ai giovani, principianti, donne, atleti con disabilità, studenti partecipanti ai progetti scuola federali.

Ulteriore obiettivo è promuovere la formazione degli atleti agonisti di tutte le categorie finalizzata al miglioramento delle capacità tecniche.

La Federazione si riserva la possibilità di usare 1 Wild Card nelle Competizioni Nazionali per motivi di Promozione ed Immagine.

A tal fine si invitano tutti i circoli sportivi, i responsabili zionali e gli stessi atleti attraverso i loro circoli sportivi di tesseramento a organizzare e promuovere attività conformi agli obiettivi. Per aiutare la realizzazione di tali iniziative sono previsti contributi economici sotto forma di contributo alle spese organizzative indirizzati a quelle ASD o istituti scolastici affiliati che si proporranno come organizzatori di eventi e attività orientate agli obiettivi previsti.

Modalità

Detti contributi verranno finanziati con fondi specifici federali. Le ASD interessate, a partire dal 1° settembre 2026, potranno presentare alla sezione un progetto, allegando una scheda tecnica descrittiva e dettagliata indicante gli obiettivi che si intende raggiungere, con una previsione di massima del costo complessivo per tale attività che la ASD prevede di sostenere. I progetti devono concludersi entro il 31 agosto 2027.

La federazione valuterà i progetti sulla base degli obiettivi, delle attività e dei beneficiari e deciderà sulla loro approvazione determinando, in caso di approvazione, l'importo del contributo; la decisione verrà comunicata nel più breve tempo possibile all'ASD unitamente alle raccomandazioni per la redazione di una relazione finale. Il contributo sarà corrisposto alle ASD dopo la realizzazione effettiva del progetto comprovata da sopralluoghi da parte dei delegati della sezione carambola e dalla presentazione di una relazione finale firmata dal presidente dell'ASD che certifichi il raggiungimento degli obiettivi previsti e descriva le attività svolte: dovranno essere dettagliati gli obiettivi raggiunti, i risultati se si tratta di gare, il cronoprogramma, le modalità di svolgimento dell'attività, i partecipanti effettivi, le spese sostenute dettagliate e documentate; la relazione finale dovrà essere corredata da materiale video o fotografico e, se richiesto, da eventuali dichiarazioni firmate dei tesserati partecipanti/beneficiari delle iniziative.

I singoli contributi economici non potranno superare l'importo massimo di € 500 e ciascuna ASD potrà usufruire al massimo di due contributi il cui importo totale non superi i € 800.

L'importo del singolo contributo sarà deciso dalla CTN in base agli obiettivi e alle attività previste. Verranno finanziati un massimo di 6 progetti.

In caso di mancata realizzazione del progetto, in caso di non raggiungimento di tutti o di parte degli obiettivi, in caso i sopralluoghi rilevino incoerenze con quanto progettato, in caso di mancata presentazione di una adeguata relazione finale secondo le raccomandazioni comunicate all'approvazione del progetto, la federazione, attraverso una valutazione della CTN, si riserva il diritto di annullare totalmente o ridurre il contributo.

Il progetto approvato dovrà essere pubblicizzato e la sezione metterà a disposizione i canali mediatici istituzionali, inoltre sarà disponibile, se richiesto, per l'attività di consulenza eventualmente necessaria alla realizzazione dei progetti.

La sezione carambola nazionale fornisce su richiesta supporto tecnico, logistico, informatico e mediatico ai responsabili zonali per l'organizzazione dell'attività istituzionale e a tutti gli altri eventuali organizzatori di attività sportive svolte sotto l'egida FISBB.

Le schede partita ed ogni altro materiale gestionale sarà messo a disposizione dei richiedenti. La sezione metterà a disposizione i mezzi di informazione disponibili per la promozione degli eventi (sito web, pagine Facebook, canale YouTube).

Anche per queste gare e iniziative libere vale l'obbligo di trasmettere, ai responsabili zonali e nazionale, i risultati in formato Excel per la pubblicazione sui media federali.

8 – ATTIVITA' INTERNAZIONALE

La convocazione di atleti in rappresentanza dell'Italia avverrà secondo i seguenti criteri:

World Championship 3C Individual: Campione Italiano Assoluto Individuale in carica.

European Championship 3C Individual: Campione Italiano Individuale in carica.

World Championship 3C U22: Campione Italiano U21 se qualificato in base alle regole CEB.

European Championship 3C U21: Campione Italiano Juniores U21.

European Championship 3C U25: l'atleta con il requisito dell'età con migliore posizione ranking nazionale

Ai suddetti eventi potranno essere iscritti ulteriori atleti italiani secondo le risorse disponibili e i posti a disposizione per l'Italia, questi potranno essere convocati secondo il seguente ordine:

- Vice Campione Italiano in carica
- Successivi classificati

Qualora un atleta sia già selezionato per un criterio di ordine superiore o sia un atleta "seeded" si ricorrerà al successivo nella stessa classifica di riferimento.

Per i Campionati Europei e Mondiali per team nazionali la selezione sarà effettuata dal RNS, consultata la CTN, sulla base dei risultati e delle medie generali ottenuti nelle più recenti competizioni.

Coppa d'Europa per Clubs: alle Qualificazioni 1^a + 2^a squadra Campionato Italiano Squadre di Clubs. In caso di rinunce, la Federazione si riserva la facoltà di convocare, in sequenza, i club classificati entro il 4° posto.

Qualora si verificassero opportunità di iscrivere atleti italiani a nuove competizioni internazionali attualmente non prevedibili, oppure in casi qui non previsti, la decisione verrà presa dal RNS (sentita a CTN) e dal Consiglio Federale.

World Cups UMB: Gli atleti italiani interessati alla partecipazione possono liberamente e autonomamente iscriversi. Secondo l'attuale regolamento UMB in ogni World Cup viene riservato un posto per un iscritto di ogni federazione nazionale oltre agli atleti che per loro conto riescano ad iscriversi ed entrare negli atleti confermati.

Gli atleti interessati a fruire di tale possibilità sono obbligati a comunicare tale volontà entro il secondo giorno dall'apertura delle iscrizioni all'indirizzo e-mail carambola@fisbb.it.

La Federazione si riserva il diritto di utilizzare o non utilizzare tale posto a sua totale discrezione.

N.B. Le partecipazioni di atleti italiani ai Campionati Europei e Mondiali individuali, juniores, per team nazionali e per squadre di ASD sono soggette alle regole CEB/UMB e all'approvazione del Consiglio Federale FISBB.

La Federazione si riserva di negare la partecipazione ai campionati europei e mondiali di tutte le specialità ad atleti che, pur avendone diritto per i risultati conseguiti, si rendessero protagonisti di comportamenti pubblici lesivi dell'onore della federazione e dei suoi funzionari, tesserati ed affiliati.

9 – NOTA FINALE

Il presente programma sportivo è valido per la stagione sportiva 2026/2027.

Tutti gli aspetti economici e finanziari saranno soggetti ad approvazione da parte del Consiglio Federale.

Eventuali situazioni non previste da questo regolamento saranno esaminate e risolte dal RN d'accordo con la Commissione Tecnica Nazionale.

La partecipazione all'attività sportiva sotto l'egida FISBB comporta l'accettazione integrale del presente regolamento sportivo e dei regolamenti sopra citati.

Qualora si verificassero contraddizioni tra il presente regolamento e i programmi sportivi zonali ha precedenza l'applicazione di quanto qui previsto.

In caso di eventi eccezionali non prevedibili potranno essere presi provvedimenti di emergenza con l'approvazione del Consiglio Federale.

In tutte le competizioni sotto l'egida FISBB deve essere garantito il rispetto delle normative nazionali e regionali e dei protocolli di sicurezza federali per contrastare la pandemia da Covid-19.

10 – INDICE:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 1. PREAMBOLO | 6. DISCIPLINA |
| 2. ATTIVITA' ISTITUZIONALE | 7. PROMOZIONE E SVILUPPO |
| 3. RANKING NAZIONALE E PUNTEGGI | 8. NOTA FINALE |
| 4. ATTIVITA' RISERVATA | 9. ATTIVITA' INTERNAZIONALE |
| 5. REGOLE GENERALI | 10. INDICE |

PROGRAMMA SPORTIVO 2026/2027

BIATHLON 3 SPONDE/5 BIRILLI

1 –INTRODUZIONE

Il Biathlon è una Specialità del Biliardo Sportivo che riunisce in un unico incontro 2 Specialità: la Carambola a 3 Sponde e i 5 Birilli all' "Italiana". Le due specialità vengono giocate in due set consecutivi nell'ambito della stessa partita.

Può essere disputato sia individualmente che in coppia.

Il presente Regolamento Tecnico Sportivo regola l'organizzazione generale del progetto sportivo nelle discipline della Carambola.

Nel presente documento sono altresì indicati i parametri tecnici e le modalità operative alle quali tutta l'attività sportiva deve attenersi.

- CIRCUITI ZONALI DI QUALIFICAZIONE AL CAI BIATHLON:

DEFINIZIONE DELLE ZONE:

Per l'organizzazione dell'attività sportiva Regionale/Zonale il territorio nazionale è diviso in 5 Zone (che possono, a loro volta, essere divise in sottozone per motivi organizzativi):

- **Nord-Est:** Trentino A. Adige, Friuli-Venezia Giulia, Veneto
- **Nord-Ovest:** diviso in:
 - Nord Ovest Padano:** Lombardia, Piemonte, Val d'Aosta; Emilia-Romagna,
 - Nord Ovest Alto Tirreno:** Liguria, Toscana
- **Zona Centro-Sud:** diviso in:
 - Centro Sud Medio Tirreno:** Umbria, Marche, Lazio, Abruzzo,
 - Centro Sud Basso Tirreno:** Campania, Calabria
 - Centro Sud Adriatico:** Basilicata, Puglia, Molise
- **Sicilia:** Sicilia
- **Sardegna:** Sardegna

Caratteristiche:

Sono Circuiti composti di minimo 1 gara e riservati ad atleti uomini e donne, regolarmente tesserati nella stagione 2026/2027.

La durata della singola prova non può superare i 7 giorni.

Tutti i circuiti zonali sono realizzati in forma Open, aperti a tutti i tesserati.

I responsabili zonali e regionali, tenuto conto delle caratteristiche della zona o regione e del numero degli atleti residenti, hanno la facoltà di valutare e scegliere, in accordo con il Responsabile Nazionale, la formula di gara ritenuta ottimale tra quelle previste in questo programma sportivo, anche utilizzando combinazioni di sistemi diversi. Si fa salva la possibilità di

utilizzare, a scelta del RN, una formula sperimentale allo scopo di promuovere la diffusione e il recupero della specialità.

Ciascun atleta può partecipare solo in una zona. L'atleta tesserato o residente geograficamente in una zona può decidere di partecipare al circuito zonale di un'altra, fermo restando che non può partecipare a più di un circuito zonale. La prima partecipazione ad una gara di un circuito zonale esclude, quindi, la possibilità di partecipare ai circuiti zonal di altre zone.

In linea generale i circuiti zonal sono realizzati in due fasi: una fase eliminatoria che può essere sia a gironi all'italiana che ad eliminazione diretta e una fase finale ad eliminazione diretta.

2 – TIPOLOGIE DI GARA

BIATHLON INDIVIDUALE:

Gara individuale in cui un singolo Atleta disputa, all'interno di una unica singola partita, 2 frazioni, una per ogni specialità, con le seguenti caratteristiche:

Formula di Gara

Sono consentite le seguenti formule di gioco a cui i Responsabili Regionali/Zonali possono attingere per i propri Programmi Sportivi (indicate in Locandina)

Fase Eliminatoria: Batterie da 8 Giocatori ad Eliminazione Diretta oppure

Gironi all'Italiana da 3/4 Atleti

Fase Finale: Eliminazione Diretta

Distanza di Gioco: 12 Pts Carambola / 120 5 Birilli Italiana (coefficiente 5)

16 Pts Carambola / 160 5 Birilli Italiana (coefficiente 5)

Inizio specialità a scelta di acchito

Modalità di Iscrizione:

Le modalità di iscrizione sono specificate nelle singole locandine.

Quota iscrizione

La quota di iscrizione è fissata da un min di € 10,00 ad un massimo di €40,00 (indicato in locandina)

La cancellazione da parte degli atleti o da parte del CSB dopo la chiusura delle iscrizioni lascia sempre a carico degli atleti il dovere del pagamento della quota di iscrizione, pena l'impossibilità di partecipare a qualsiasi tipo di gara successiva comprese gare nazionali o campionati italiani.

Costituzione Gironi

Nella prima prova del circuito zonale la classifica di ingresso sarà formata in base alla Classifica Finale del Circuito Biathlon zonale dell'anno precedente (ove sia stato disputato).

Se un atleta non è presente viene inserito a fondo lista.

Se più atleti iscritti alla prima prova non fossero presenti nella classifica 2025/2026 verranno inseriti a fondo lista ordinati per sorteggio.

Nelle prove successive si adotta la classifica generale a punti del Circuito.

Gli atleti che si inseriranno nel Circuito nelle prove successive verranno inseriti a fondo lista ordinati per sorteggio.

Inserimento di X alla formazione dei Gironi

In fase di formazione dei gironi è permesso inserire una o più X nel caso in cui il numero di atleti iscritti alla chiusura delle iscrizioni non permetta di formare gironi completi.

Le X verranno inserite in coda alla classifica di ingresso utilizzata per formulare i gironi con il metodo della serpentina; la X assumerà perciò l'ultima posizione nel girone.

Gli atleti che incontreranno una X o un giocatore assente riceveranno esclusivamente 2 punti partita ed effettueranno le altre partite normalmente.

Atleti assenti

Dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta iscritto può cancellare la sua partecipazione per sopravvenuti impedimenti di carattere personale. In questo caso è tenuto sempre a darne tempestiva comunicazione scritta alla direzione di gara; è tenuto inoltre a pagare lo stesso la quota di partecipazione pena l'impossibilità di iscriversi a qualsiasi tipo di gara successiva di qualsiasi livello in qualsiasi zona.

L'atleta viene sostituito da una X e i due presenti otterranno 2 punti partita.

In mancanza di comunicazione alla DG, l'atleta assente sarà deferito alla giustizia sportiva.

Nelle fasi a gironi, l'atleta che si presenta fuori tempo massimo all'orario previsto per la sua prima partita è escluso dalla competizione, fatte salve valide e certificate motivazioni per cui l'atleta avrà l'incontro perso, ma potrà disputare gli incontri restanti.

In caso di assenza ad una partita ad eliminazione diretta, l'avversario vince a tavolino e ottiene i soli punti partita.

L'atleta che non si presenta ad una fase successiva di una gara per la quale ha acquisito la qualificazione è tenuto ad avvisare prontamente la direzione di gara e viene inserito all'ultimo posto della fase da lui raggiunta esclusivamente se l'assenza è giustificata con certificato medico o gravi impedimenti personali; in assenza di comunicazione alla direzione di gara e in assenza di valide e certificate motivazioni mediche o gravi impedimenti personali l'atleta viene eliminato dalla classifica finale della gara e deferito alla giustizia sportiva.

Casi particolari di assenze:

Fermo restando quanto esposto nei paragrafi precedenti:

- Nel caso in cui in un girone da 3 completo si verificano due assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 4 punti partita.

- Nel caso in cui in un girone da 4 i verificano tre assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 6 punti partita.



Arbitraggio

L'arbitraggio viene garantito dagli atleti a riposo o già eliminati dal torneo in tutti i casi in cui non ci siano arbitri di sala.

Salvo casi eccezionali e documentati autorizzati dalla direzione di gara è considerato comportamento scorretto e antisportivo rifiutarsi di arbitrare o rendersi irreperibile nel momento in cui è richiesto un arbitraggio.

La Direzione di Gara può autorizzare lo svolgimento di partite senza arbitro (Autoarbitraggio), purché gli atleti abbiano cura di redigere e firmare il foglio partita.

Nel caso di partita senza arbitro vigono le regole del Codice di Autoarbitraggio.

MODALITA' DI GIOCO:

Svolgimento dell'Incontro:

I due avversari giocano l'accosto secondo le regole della carambola tre sponde.

La partita singola standard è giocata in 2 sets: un set nella specialità Carambola a 3 Sponde e un set nella specialità 5 Birilli.

L'atleta che vince l'accosto sceglie la specialità con la quale ha inizio l'incontro e inizia la partita con la bilia bianca. Se cede l'accosto sarà l'avversario a scegliere la specialità e ad iniziare l'incontro con la bilia bianca.

Distanze di gioco:

Distanza ridotta: 120 punti:

Carambola 12 punti, coefficiente x5 - 5 birilli 60 punti.

Distanza standard: 160 punti:

Carambola 16 punti, coefficiente x5 - 5 birilli 80 punti.

La parificazione e il numero delle riprese nella frazione a Carambola e la possibilità di marcare punti nel tiro di inizio della frazione ai 5 Birilli sono descritti nel Capitolo seguente: Descrizione della modalità di gioco a seconda della scelta derivata dall'esecuzione del tiro di accosto.

Descrizione della modalità di gioco a seconda della scelta derivata dall'esecuzione del tiro di accosto

A - PRIMA FRAZIONE CARAMBOLA, SECONDA FRAZIONE 5 BIRILLI:

La prima frazione ha inizio con le regole della carambola tre sponde sulla distanza prevista per la frazione (ridotta: 12 oppure standard: 16), con il limite di 35 o 40 riprese (a seconda della distanza) senza parificazione delle riprese dal tiro di partenza per l'atleta con bilia gialla (l'eventuale ultima ripresa verrà giocata senza posizionare le bilie sulla posizione di acc hito).

Al termine del set di carambola l'arbitro interrompe la partita ed esegue le seguenti operazioni:

- moltiplica per 5 il punteggio attuale di entrambi al momento della interruzione;
- concede la pausa di 5 minuti se uno dei due giocatori la richiede;
- passa il gioco all'atleta con bilia gialla: la frazione nella specialità dei 5 birilli inizia con il tiro di partenza (dell'atleta con bilia gialla) secondo i regolamenti del gioco dei 5 birilli, inoltre è consentito realizzare punti sul tiro di partenza. La partita prosegue nella specialità dei 5 birilli fino alla distanza prevista ed è vinta dall'atleta che per primo raggiunge tale distanza (I punti oltre la distanza limite non vengono conteggiati).



B- PRIMA FRAZIONE 5 BIRILLI, SECONDA FRAZIONE CARAMBOLA:

La prima frazione ha inizio con le regole dei 5 birilli sulla distanza prevista per la frazione (ridotta 60 oppure standard 80), è consentito realizzare punti sul tiro di partenza.

Al verificarsi del raggiungimento della distanza prevista per la frazione da parte di uno dei due giocatori l'arbitro interrompe il gioco. I punti oltre la distanza limite della frazione non vengono conteggiati. L'arbitro toglie i birilli e posiziona il tiro di inizio della carambola per la bilia gialla.

La partita prosegue a carambola dal punteggio finale della prima frazione; ogni carambola realizzata vale 5 punti.

Il primo giocatore che raggiunge la distanza limite prevista (120 o 160) è il vincitore.

Fase a Gironi: Modalità di svolgimento

Gli Atleti verranno inquadrati in Gironi all'Italiana da 3 Atleti con il metodo della serpentina per classifica oppure in tabelloni ad eliminazione diretta da 8 Atleti (la relativa classifica finale sarà redatta tenendo conto dei criteri usati per la fase finale ad eliminazione diretta).

Passano il turno i vincenti gironi più i migliori secondi eventualmente necessari a completare il tabellone delle finali a KO.

Nel caso di Gironi all'italiana, la sequenza delle partite in caso di passaggio del solo vincente del girone è la seguente:

2 Vs 3 / 1 Vs perdente / 1 Vs vincente

Qualora sia previsto il passaggio turno del primo più uno o più migliori secondi, la sequenza è la seguente:

2 Vs 3 / 1 Vs vincente / 1 Vs perdente

I Criteri per la Classifica nel girone sono i seguenti:

- 1 Punti Partita
- 2 Differenza Punti
- 3 Scontro Diretto
- 4 Sorteggio

Nel caso i 3 Atleti concludano il girone in parità di Punti Partita viene preso in considerazione la Differenza Punti Complessiva per determinare la classifica nel Girone. In caso di ulteriore parità lo scontro diretto. Qualora sussistano ancora situazioni di parità si ricorre al Sorteggio.

Fase Finale: Modalità di svolgimento

Si svolge ad Eliminazione diretta

La graduatoria dei finalisti che accedono alla fase a KO è fatta secondo i seguenti criteri:

1. Posizione nel girone.
2. Punti partita.
3. Differenza Punti Complessiva.
4. Media Punti (Totale Punti Fatti/Totale Punti Teorici)
5. Sorteggio

Gli accoppiamenti per la fase finale sono secondo lo schema a somma 9 oppure 17 (esempio in caso di quarti: 1/8 - 4/5 - 3/6 - 2/7; in caso di ottavi: 1/16 ... 2/15).

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni prova è il seguente:

1°	120	25°/32°	10
2°	96	33°/40°	8
3°-4°	72	41°/48°	6
5°/8°	48	49°/56°	4
9°/16°	24	57°/64°	2
17°/24°	12	Oltre 64°	1

Qualora vi sia parità di punti si terrà poi conto, nell'ordine, di:

1. Differenza Punti Complessiva.
2. Media Punti (Totale Punti Fatti/Totale Punti Teorici)

Conclusione del Circuito:

Al termine delle prove, l'Atleta che avrà accumulato il maggior numero di punti verrà proclamato **Campione Regionale/Zonale** e gli verrà consegnato il relativo scudetto.

BIATHLON TEAMS:

Gara a coppie in cui un Atleta disputa, all'interno di una unica singola partita, la frazione in una specialità e il compagno la frazione nell'altra specialità, con le seguenti caratteristiche:

Formula di Gara

Sono consentite le seguenti formule di gioco:

Fase Eliminatoria: Batterie da 8 Giocatori ad Eliminazione Diretta oppure
Gironi all'Italiana da 3/4 Atleti

Fase Finale: Eliminazione Diretta

Distanza di Gioco: 120 Punti: 15 Pts Carambola / 60 5 Birilli Italiana (coefficiente 4)
160 Punti: 20 Pts Carambola / 80 5 Birilli Italiana (coefficiente 4)
200 Punti: 25 Pts Carambola / 100 5 Birilli Italiana (coefficiente 4)

Modalità di Iscrizione:

Le modalità di iscrizione sono specificate nelle singole locandine.

Quota iscrizione

La quota di iscrizione è fissata da un min di € 20,00 ad un massimo di € 80,00 (indicato in locandina)

Sede legale: Via G.B. Piranesi, 46 –
20137 Milano (MI) Codice Fiscale e
Partita IVA: 12705480965

Sede operativa Biliardo: Via G.B. Piranesi, 46 –
20137 Milano (MI) segreteriabiliardo@fisbb.it –
Tel. 0270002609

Sede operativa Bowling: Via F. Antolisei, 6 –
00173 Roma (RM) segreteriabowling@fisbb.it –
Tel. 063311705



Disciplina Sportiva Associata
Paralimpica riconosciuta dal
Comitato Italiano Paralimpico



FEDERAZIONE
SPORTIVA NAZIONALE
RICONOSCIUTA
DAL CONI

La cancellazione da parte degli atleti o da parte del CSB dopo la chiusura delle iscrizioni lascia sempre a carico degli atleti il dovere del pagamento della quota di iscrizione, pena l'impossibilità di partecipare a qualsiasi tipo di gara successiva comprese gare nazionali o campionati italiani.

Formazione gironi:

Per la prima prova i gironi saranno composti con sistema misto (sorteggio e teste di serie). Sono definite teste di serie le coppie con almeno:

- Un atleta presente nel ranking nazionale di carambola in vigore con media generale complessiva superiore a 0,700
- Un atleta di categoria Nazionale e Nazionale Pro sezione stecca
- il campione italiano o gli ex campioni italiani di Biathlon

Le teste di serie saranno disposte a sorteggio una per girone. Qualora siano in numero maggiore dei gironi verranno sorteggiati i gironi dove saranno presenti più di una testa di serie. I restanti iscritti saranno sorteggiati nei restanti posti liberi nei gironi.

Nelle prove successive si adotta la classifica generale a punti del Circuito e il sistema di costituzione dei gironi seguirà quello della serpentina per classifica.

Le coppie che si inseriranno nel Circuito nelle prove successive verranno inseriti a fondo lista in ordine alfabetico.

Inserimento di X alla formazione dei Gironi

In fase di formazione dei gironi è permesso inserire una o più X nel caso in cui il numero di atleti iscritti alla chiusura delle iscrizioni non permetta di formare gironi completi.

Le X verranno inserite in coda alla classifica di ingresso utilizzata per formulare i gironi con il metodo della serpentina; la X assumerà perciò l'ultima posizione nel girone.

Gli atleti che incontreranno una X o un giocatore assente riceveranno esclusivamente 2 punti partita ed effettueranno le altre partite normalmente.

Atleti assenti

Dopo la pubblicazione dei gironi la coppia iscritta può cancellare la sua partecipazione per sopravvenuti impedimenti di carattere personale. In questo caso è tenuta sempre a darne tempestiva comunicazione scritta alla direzione di gara; è tenuta inoltre a pagare lo stesso la quota di partecipazione pena l'impossibilità di iscriversi a qualsiasi tipo di gara successiva di qualsiasi livello in qualsiasi zona.

La coppia viene sostituita da una X e i due presenti otterranno 2 punti partita.

In mancanza di comunicazione alla DG, la coppia assente sarà deferita alla giustizia sportiva.

Nelle fasi a gironi, la coppia che si presenta fuori tempo massimo all'orario previsto per la sua prima partita è esclusa dalla competizione, fatte salve valide e certificate motivazioni per cui la coppia avrà l'incontro perso, ma potrà disputare gli incontri restanti.

In caso di assenza ad una partita ad eliminazione diretta, la coppia avversaria vince a tavolino e ottiene i soli punti partita.

La coppia che non si presenta ad una fase successiva di una gara per la quale ha acquisito la qualificazione è tenuto ad avvisare prontamente la direzione di gara e viene inserita all'ultimo posto della fase da lui raggiunta esclusivamente se l'assenza è giustificata con certificato medico o gravi impedimenti personali; in assenza di comunicazione alla direzione

di gara e in assenza di valide e certificate motivazioni mediche o gravi impedimenti personali la coppia viene eliminata dalla classifica finale della gara e deferita alla giustizia sportiva.

Casi particolari di assenze:

Fermo restando quanto esposto nei paragrafi precedenti:

- Nel caso in cui in un girone da 3 completo si verificano due assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 4 punti partita.
- Nel caso in cui in un girone da 4 si verificano tre assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 6 punti partita.

Arbitraggio

L'arbitraggio viene garantito dagli atleti a riposo o già eliminati dal torneo in tutti i casi in cui non ci siano arbitri di sala.

Salvo casi eccezionali e documentati autorizzati dalla direzione di gara è considerato comportamento scorretto e antisportivo rifiutarsi di arbitrare o rendersi irreperibile nel momento in cui è richiesto un arbitraggio.

La Direzione di Gara può autorizzare lo svolgimento di partite senza arbitro (Autoarbitraggio), purché gli atleti abbiano cura di redigere e firmare il foglio partita.

Nel caso di partita senza arbitro vigono le regole del Codice di Autoarbitraggio.

MODALITA' DI GIOCO:**Svolgimento dell'incontro:**

L'incontro inizia sempre con la specialità della Carambola 3 Sponde.

Primo set Carambola a 3 Sponde (ad es.: 25 pts): Gli atleti iniziano a giocare l'incontro secondo il seguente sistema:

- Limite di 40 secondi (di preferenza in un ordine di conto alla rovescia)
- L'orologio inizia dopo che tutte le bilie si fermano e il tavolo è libero
- 2 Time-out per ogni atleta. Eventuali time-out rimanenti verranno applicati automaticamente (l'atleta non ha bisogno di richiedere un time-out);

Il nuovo limite totale viene quindi portato a 80 secondi. Un time-out deve essere annunciato dall'arbitro subito dopo il punto, e indicato chiaramente agli atleti e agli spettatori.

- Nel caso in cui siano stati utilizzati entrambi i time-out, il superamento del tempo a disposizione per il tiro comporta una penalità e le bilie vengono messe in posizione di partenza per l'avversario.

Quando il primo atleta raggiunge il limite dei punti (nessun inning di pareggio), il set è finito.

Il Team che ha perso il Set verrà posto ad una distanza di Punti che varierà a seconda del distacco di punti:

Da 1 a 5 Punti: 10 Punti di distanza (ad es.: 100 – 90)

Da 6 a 10 Punti: 20 Punti di distanza (ad es.: 100 – 80)

Oltre i 10 Punti: 30 Punti di distanza (ad es.: 100 – 70)

In aggiunta a questa differenza, al fine di premiare la performance dell'atleta che ha disputato la frazione a Carambola, viene aggiunto un bonus punti di 3 livelli:

1. Se la frazione a carambola termina con un punteggio inferiore a 25-17 (pari al 66% dei punti realizzati dall'atleta sconfitto es. 25-16 o 25-14 ecc.) punti 5;
2. Se la frazione a carambola termina con un punteggio inferiore a 25 – 8 (pari al 33% dei punti realizzati dall'atleta sconfitto es. 25-7 o 25-6 ecc.) punti 10;
3. Se la frazione a carambola termina con un punteggio di 25-0 punti 15.

Secondo Set 5 Birilli (ad es.: 100):

- La squadra che ha la bilia gialla inizia il set 5 Birilli secondo le regole di gioco dei 5 Birilli
- Ogni squadra mantiene la stessa palla nei due set
- Il primo Team che raggiunge i 200 punti vince l'incontro

Esempio:

- 1° Set Carambola a 3 Sponde risultati:
- Team A vs Team B = 25-21 pts. Differenza 4 Punti
- 2° Set 5 Birilli
- Partenza da Team A 100 pts - Team B 90 pts.
- Il primo che raggiunge i 200 è il vincitore
-

Fase a Gironi: Modalità di svolgimento

Gli Atleti verranno inquadrati in Gironi all'Italiana da 3 Atleti con il metodo della serpentina per classifica oppure in tabelloni ad eliminazione diretta da 8 Atleti (la relativa classifica finale sarà redatta tenendo conto dei criteri usati per la fase finale ad eliminazione diretta).

Passano il turno i vincenti gironi più i migliori secondi eventualmente necessari a completare il tabellone delle finali a KO.

Nel caso di Gironi all'italiana, la sequenza delle partite in caso di passaggio del solo vincente del girone è la seguente:

2 Vs 3 / 1 Vs perdente / 1 Vs vincente

Qualora sia previsto il passaggio turno del primo più uno o più migliori secondi, la sequenza è la seguente:

2 Vs 3 / 1 Vs vincente / 1 Vs perdente

I Criteri per la Classifica nel girone sono i seguenti:

- 1 Punti Partita
- 2 Scarto Punti
- 3 Scontro Diretto
- 4 Sorteggio

Nel caso le 3 Coppie concludano il girone in parità di Punti Partita viene preso in considerazione lo Scarto Punti Complessivo per determinare la classifica nel Girone. In caso di ulteriore parità lo scontro diretto. Qualora sussistano ancora situazioni di parità si ricorre al Sorteggio.

Fase Finale: Modalità di svolgimento

Eliminazione diretta

La graduatoria dei finalisti che accedono alla fase a KO è fatta secondo i seguenti criteri:

- 1.Posizione nel girone.
- 2.Punti partita.
- 3.Differenza Punti Singoli.
- 4.Media Punti (Totale Punti Fatti/Totale Punti Teorici)
- 5.Sorteggio.

Esempio di Calcolo Media Punti:

Team A: 200 pts / 200 pts = 1,000 media Vs Team B: 180 pts / 200 pts = 0,900 media

Team A: 175 pts / 200 pts = 0,875 media Vs Team C: 200 pts / 200 pts = 1,000 media

Team B: 200pts / 200pts = 1,000 media Vs Team C: 168pts / 200pts = 0,84 average

Media Punti Totale Team A: 200 + 175 = 375 pts/400 = 0,938

Media Punti Totale Team B: 180 + 200 = 380 pts/400 = 0,950

Media Punti Totale Team C: 200 + 168 = 368 pts/400 = 0,920

Media Punti migliore è quella del Team B.

Gli accoppiamenti per la fase finale sono secondo lo schema a somma 9 oppure 17 (esempio in caso di quarti: 1/8 - 4/5 - 3/6 - 2/7; in caso di ottavi: 1/16 ... 2/15).

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni prova è il seguente:

1°	120	25°/32°	10
2°	96	33°/40°	8
3°-4°	72	41°/48°	6
5°/8°	48	49°/56°	4
9°/16°	24	57°/64°	2
17°/24°	12	Oltre 64°	1

Qualora vi sia parità di punti si terrà poi conto, nell'ordine, di:

- 1.Scarto Punti Complessivo.
- 2.Media Punti (Totale Punti Fatti/Totale Punti Teorici)

Conclusione del Circuito:

Al termine delle prove, la Coppia che avrà accumulato il maggior numero di punti verrà proclamato **Campione Regionale/Zonale** e gli verrà consegnato il relativo scudetto.



Costi, Rimborsi, Trofei

Nella gestione delle quote di iscrizione di ogni singola gara, oltre a prevedere degli accantonamenti per le spese di gestione di ogni singola gara (ad es. : coppe, targhe, arbitri, DG), debbono essere previsti degli accantonamenti pari ad € 1,00 per attività FISBB Nazionale e €1,00 per attività FISBB Regionale.

3- CAMPIONATI ITALIANI.

I Campionati Italiani delle due specialità verranno svolti con la formula e le modalità che saranno indicate nella Locandina Tecnica dei Campionati.

4- NOTE FINALI.

Si invita a prendere visione del Regolamento Tecnico Sportivo Nazionale Carambola 2026/2027, del Regolamento Tecnico Sportivo Biathlon, del Codice di Autoarbitraggio e del Regolamento Tecnico Sportivo 5 birilli/goriziana ad integrazione e completamento di quanto descritto nel presente programma.

4 - INDICE.

1. Introduzione
2. Tipologie di Gara
3. Campionati Italiani
4. Note Finali
5. Indice

