



CAMPIONATO NAZIONALE SEZ. SNOOKER 2019-2021 REGOLAMENTO GENERALE

1.0 PARTECIPAZIONE

Sono ammessi:

- unicamente atleti in possesso della tessera agonistica F.I.Bi.S. stagione sportiva 2019/2021;
- unicamente atleti iscritti ad ASD o CSB, regolarmente affiliato alla F.I.Bi.S. - Federazione Italiana biliardo Sportivo, o coloro i quali hanno provveduto a tesseramento diretto alla stessa;
- unicamente atleti in possesso di certificato medico sportivo di tipo A1 a validità biennale obbligatorio. *(Lo stesso va inviato al proprio CSB in fase di iscrizione e consegnato in DG);*
- unicamente atleti muniti di una delle seguenti certificazioni verdi COVID19 (Green Pass - <https://www.fibis.it/news/51-federazione/2735-dl-105-2021-del-23-luglio-2021-prescrizioni-svolgimento-attivita%20-sportiva-green-pass.html>):
 - 1) avvenuta vaccinazione anti-SARS-CoV-2, al termine del prescritto ciclo (validità nove mesi);
 - 2) avvenuta guarigione da COVID-19, con contestuale cessazione dell'isolamento prescritto in seguito ad infezione da SARS-CoV-2, disposta in ottemperanza ai criteri stabiliti con le circolari del Ministero della salute (validità sei mesi);
 - 3) effettuazione di test antigenico rapido o molecolare con esito negativo al virus SARS-CoV-2 (validità 48 ore);
(Lo stesso va inviato al proprio CSB in fase di iscrizione e consegnato in DG);
- unicamente gli atleti delle categorie A, B e C che abbiano regolarmente partecipato e concluso tutti gli incontri dei Campionati Regionali e Provinciali. In nessun caso sono ammessi atleti ritirati o che abbiano abbandonato i rispettivi campionati.

LA MANCANZA DI ANCHE SOLO UNO DEI REQUISITI SOPRA CITATI, COMPORTERÀ':

- la mancata iscrizione al Campionato Nazionale e/o l'allontanamento dalla sede di gara;
- la trattenuta di eventuale quota iscrizione versata;

2.0 FORMULA DEL CAMPIONATO NAZIONALE

La presente edizione 2021 si svolgerà in due fasi: la prima, con gironi all'italiana, determinerà i partecipanti alla fase successiva, che sarà ad eliminazione diretta. I gironi saranno composti da un numero minimo di 3 giocatori, in base al numero di atleti iscritti. I giocatori in uno stesso girone si affrontano una sola volta, non è contemplato il girone di ritorno.

Per quanto riguarda i criteri per l'ammissione alla fase ad eliminazione diretta fare riferimento al paragrafo 8.

3.0 ASSENZE, RINUNCE E RITARDI

3.1. Il giocatore che non si presenti al tavolo entro 10 minuti oltre l'orario di inizio dell'incontro stabilito, sarà penalizzato di un frame che verrà assegnato all'avversario. La stessa penalità verrà applicata ogni ulteriori 15 minuti di ritardo, fino ad un massimo di frame tali da





determinare la sconfitta a tavolino. La direzione di gara si riserva di non applicare la penalizzazione di un frame a giocatori se il ritardo è ritenuto giustificabile.

3.2 Se entrambi i giocatori di una partita sono in ritardo ricevono ambedue i frame di penalizzazione in base all'entità del ritardo. Se entrambi i giocatori non si presentano prima che venga stabilita la sconfitta a tavolino, la partita viene considerata persa per entrambi (apporta 0 punti alla loro classifica).

3.3. Ogni giocatore avrà il diritto di provare i materiali di gioco per un tempo massimo di 5 minuti.

Per poter usufruire di questa possibilità, il giocatore è tenuto a presentarsi al tavolo almeno 15 minuti prima dell'inizio dell'incontro.

Nel caso in cui un tavolo non sia disponibile a causa di un match ancora in corso, i giocatori avranno comunque diritto a 5 minuti di riscaldamento a testa, a partire dal momento in cui il tavolo sarà disponibile.

3.4. Dal momento in cui il torneo è iniziato, se un giocatore comunica che non intende più partecipare al Campionato Nazionale o non si presenta in nessuna partita della fase a gironi senza dare comunicazioni, verranno considerate perse a tavolino tutte le sue partite con il punteggio massimo. Il totale dei punti realizzati nei frame del giocatore che vince la partita a tavolino è 1, contro il punteggio di 0 dell'altro giocatore. Il nome del giocatore ritirato verrà sostituito da una 'X' (segnaposto).

Nel caso di ritiri di più giocatori in una categoria nello stesso girone di qualificazione è possibile che alla fase ad eliminazione diretta acceda un segnaposto, e in questo caso colui che ha in programma un incontro con esso vince automaticamente il suo primo incontro della fase ad eliminazione diretta.

3.5. La struttura del torneo descritta nel paragrafo 9 non cambia a seguito di ritiri una volta terminata la fase di iscrizione. La direzione di gara si riserva di prendere decisioni diverse da quelle descritte in questo paragrafo in casi estremi o non contemplati nel regolamento.

Nel caso in cui uno o più ritiri avvengano prima dell'inizio del torneo, la direzione di gara potrà decidere, se ritenuto opportuno, di modificare la composizione dei gironi nell'interesse dei giocatori partecipanti nella maniera più equa possibile e se tutti i giocatori coinvolti nella modifica sono favorevoli.

4.0 SEDE DI GIOCO: SEDE ADSB LA TORRE - Via Galvani 39A - 39100 Bolzano

5.0 FORMATO DEGLI INCONTRI

5.1. Le partite dei gironi per le categorie A, B e C si giocano al meglio dei 3 frame.

5.2. Le partite della fase ad eliminazione diretta, finali escluse, si giocheranno sulla medesima distanza delle partite dei Campionati Regionali e Provinciali, ossia al meglio dei 3 frame per la categoria C, al meglio dei 5 frame per la categoria B, al meglio dei 7 frame per la categoria A

5.3. Le finali di ogni categoria verranno disputate su un numero massimo di frame uguale a due frame in più delle partite della stessa categoria nella fase ad eliminazione diretta, ossia al meglio dei 5 frame per la categoria C, al meglio dei 7 frame per la categoria B, al meglio dei 9 frame per la categoria A.

5.4. Non sono previste pause per partite al meglio dei 3 e 5 frame, mentre nelle partite al meglio di 7 o 9 frame è concessa una pausa di 15 minuti al termine del quarto frame.

5.5. Nel caso di un numero eccessivamente alto o eccessivamente basso di iscritti al Campionato Nazionale la direzione di gara si riserva la possibilità di aumentare o diminuire la distanza delle partite delineata nei punti 5.1-5.4 nell'interesse dei partecipanti.

6.0 PROGRAMMA DEGLI INCONTRI





6.1. Le partite della fase a gironi delle categorie A, B e C si svolgeranno a partire dalla mattina di Giovedì 9 Settembre 2021 fino a Venerdì 10 Settembre o alla mattina di Sabato 11 Settembre 2021, in base al numero dei partecipanti.

Le partite della fase ad eliminazione diretta si disputeranno a partire da Sabato 11 Settembre e fino a tutta la Domenica 12/09/2021.

Saranno in ogni caso definiti gli orari delle partite nel crono programma pubblicato prima dell'inizio della competizione.

7.0 COMPOSIZIONE DEI GIRONI E SORTEGGIO

7.1 Le teste di serie di ogni girone per ogni categoria saranno decise dalla Direzione di Gara tenendo conto dei seguenti criteri:

- Vittorie nell'ultimo Campionato Regionale/Provinciale, valutate considerando anche il numero totale di partite giocate nel Campionato Regionale/Provinciale che può variare molto da regione a regione e il livello degli avversari affrontati.
- Best break nell'ultimo Campionato Regionale/Provinciale

7.2. Il nome dei gironi è composto nel seguente modo: lettera rappresentante la categoria del girone (A,B o C), seguito da un numero che identifica un girone all'interno di una categoria (ad esempio Girone A1, Girone A2, Girone A3, etc. per la categoria A). Nel caso di categorie con gironi con differente numero di persone, i gironi comprendenti il maggior numero di persone sono quelli con il numero identificativo minore.

7.3. Il sorteggio prevederà l'assegnazione casuale delle teste di serie nel girone di appartenenza, con lo scopo di non decidere a priori quali giocatori verrebbero assegnati ai gironi con più giocatori, nel caso in cui ci fossero gironi con un differente numero di giocatori. Il sorteggio continua poi con l'estrazione casuale di tutti gli altri giocatori fino al completamento dei gironi.

8.0 CRITERI PER L'AMMISSIONE ALLA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

8.1 Completati tutti gli incontri sarà compilata una classifica per ogni girone attribuendo a ciascun giocatore 2 punti per ogni vittoria, 1 punto per il pareggio (non dovrebbe essere contemplato), 0 punti per la sconfitta. In caso di parità nel numero di incontri vinti in un girone da parte di due o più giocatori, si considerano in ordine i seguenti criteri:

- 1) Numero di punti per partite vinte/pareggiate/perse nella fase a gironi
- 2) Esito degli scontri diretti nella fase a gironi
- 3) Differenza frame vinti-persi nella fase a gironi
- 4) Best break nella fase a gironi
- 5) Best break nel campionato Regionale o Provinciale
- 6) Blu di spareggio

8.2. In base al numero di iscritti ad una categoria, è possibile che per completare il tabellone degli incontri della fase ad eliminazione diretta siano considerati anche i migliori secondi/terzi nei differenti gironi. Per determinare questi giocatori si seguiranno i seguenti criteri:

- 1) Best break nella fase a gironi
- 2) Percentuale di punti per vittorie/pareggi/sconfitte su partite giocate nella fase a gironi
- 3) Differenza frame vinti-persi nella fase a gironi
- 4) Best break nel campionato Regionale o Provinciale
- 5) Blu di spareggio

9.0 STRUTTURA DELLA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

9.1 In presenza di meno di 9 atleti iscritti in una categoria, la fase ad eliminazione diretta comprende solamente semifinali e finale.





Con un numero di atleti iscritti in una categoria da 9 a 24, la fase ad eliminazione diretta comprende quarti di finale, semifinali e finali.

Con 25 o più' atleti iscritti in una categoria, la fase ad eliminazione diretta comprende ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali.

9.2. Gli accoppiamenti della fase ad eliminazione diretta, che vanno a determinare il tabellone fino alla finale di categoria, vengono sorteggiati. Primi classificati dei gironi affronteranno i secondi classificati dei gironi, con il vincolo che due giocatori dello stesso girone non si possono ritrovare nel primo incontro della fase ad eliminazione diretta (in quest'ultimo caso viene annullata l'ultima estrazione e si riestrae l'ultimo accoppiamento).

Nel caso di fasi finali dove si qualificano i migliori terzi classificati (vedi punto 8.2), la decisione di chi tra i secondi classificati verrà estratto per affrontare i primi/secondi classificati e chi verrà estratto per affrontare i secondi/terzi classificati verrà presa in maniera casuale. La stessa filosofia si applica per i migliori secondi classificati, nel caso in cui si qualificassero solo i primi di ogni girone.

10.0 DIREZIONE DI GARA E ARBITRAGGIO

Direttore di Gara : Se chiamato in causa dall'Osservatore, interviene a risolvere eventuali contestazioni ed il suo giudizio è inappellabile.

Osservatore : il suo ruolo è analogo a quello di un Arbitro: pone estrema attenzione al gioco, si occupa del riposizionamento delle biglie sugli spot, pronuncia i punti e, nel caso di contestazioni, con l'eventuale riscontro visivo del Segnapunti è tenuto ad appellarsi al Direttore di Gara.

Segnapunti : è addetto alla registrazione e alla digitalizzazione del punteggio, inoltre è tenuto a prestare attenzione allo svolgimento dell'incontro per fornire, in caso di contestazione e insieme con l'Osservatore, il riscontro visivo dell'episodio da esporre al Direttore di Gara.

Se il numero di osservatori disponibili non è tale da permettere la copertura di ogni singolo tavolo ad ogni sessione di gioco, si designerà un osservatore che controlli il gioco su più' tavoli adiacenti contemporaneamente. In tal caso, egli sarà assolto dal compito di riposizionare le biglie sugli spot e di pronunciare i punti.

11.0 NORME DI COMPORTAMENTO

E' richiesto a tutti i partecipanti un comportamento adeguato all'evento e tipico della disciplina dello snooker. I comportamenti antisportivi saranno sanzionati dal Direttore di Gara. Alla segnalazione di un comportamento antisportivo il Direttore di Gara emetterà fino a tre ammonizioni con i seguenti effetti:

- 1) Prima ammonizione di inibizione del comportamento antisportivo
- 2) Seconda ammonizione che decreta la perdita del frame
- 3) Terza ammonizione che decreta la perdita del match

12.0 FOUL AND MISS

12.1. Così' come avviene nei Campionati Regionali e Provinciali, un giocatore può' chiedere il riposizionamento delle biglie in tiri consecutivi a seguito di un foul and miss:

- 1) Una sola volta, nelle partite di categoria C.
- 2) Fino a due volte, nelle partite di categoria B.
- 3) Fino a tre volte, nelle partite di categoria A.

Il conteggio del numero di miss consecutivi si azzera dal momento in cui un giocatore decide di far giocare l'avversario dalla posizione in cui le biglie si sono fermate, rinunciando alla richiesta del riposizionamento delle biglie nella posizione precedente all'ultimo tiro.





12.2. Se l'arbitro giudica che un giocatore ha deciso chiaramente di non provare a colpire la biglia On durante un suo tiro (fallo intenzionale), il tiro in questione non viene conteggiato al fine del calcolo delle limitazioni sul numero dei foul and miss consecutivi per categoria descritti al punto 11.1.

12.3 Per i giocatori di serie B e serie A è possibile che si verifichi la situazione di perdita del frame a seguito di 3 miss consecutive quando una biglia On si può colpire di palla piena con un tiro diretto. In assenza di un arbitro o di un osservatore, è l'avversario che deve dichiarare il warning per la perdita di un frame dopo la seconda ripetizione di uno stesso tiro nella situazione descritta. Se nessuno dà il warning in questa situazione, come descritto nel regolamento ufficiale, non può essere dichiarato frame perso in caso di ulteriore foul and miss nel tiro successivo.

Al di fuori delle limitazioni sui foul and miss elencate in questo paragrafo, si fa fede all'ultimo regolamento ufficiale dello snooker tradotto in italiano per ogni altra questione di gioco (utile specificarlo per togliere ambiguità sulla presenza o meno del foul and miss in caso di punti disponibili sul tavolo uguali ai punti di differenza nel punteggio del frame).

13.0 ISCRIZIONE

QUOTA ISCRIZIONE: è fissata in euro 35,00 per ogni atleta e comprende la partecipazione a tutti gli incontri previsti dal tabellone di gara. La quota dovrà essere versata al proprio responsabile di C.S.B **entro il 28/08/2021.**

MODALITÀ' DI ISCRIZIONE: la propria iscrizione dovrà essere comunicata al Presidente del proprio CSB, il quale, dopo aver accertato il possesso dei requisiti necessari, provvederà ad inviare i nominativi dei partecipanti al seguente indirizzo mail: info@poolgare.it unitamente a copia del Certificato medico, **entro e NON oltre il 30/08/2021.**

14.0 PREMIAZIONI

14.1. Saranno assegnati i seguenti trofei ufficiali: coppe per 1° Classificato, 2° Classificato, Best Break della stagione compresa la gara in oggetto e medaglie per i semifinalisti.

14.2. Parte dell'iscrizione di ogni giocatore (25.00 euro) andrà a comporre un montepremi per categoria che verrà diviso equamente tra i primi 4 classificati in qualità di rimborso spese.

15.0 DRESS CODE

Il dress code prevede:

- Camicia - tinta unita con o senza gilet
- Stemma del proprio CSB sul lato sinistro della camicia o del gilet
- Stemma F.I.Bi.S. in corso di validità sul lato destro della camicia o gilet
- Papillon o cravatta nera a tinta unita
- Pantalone elegante di colore nero o di colore scuro
- Cintura (facoltativa) - nera o di colore scuro
- Calzature - classiche nere o di colore scuro (no ginnastica o running)
- Calzini - neri o scuri

Milano, li 05/08/2021

La commissione Tecnica – Sez. Snooker

F.I.Bi.S. - Federazione Italiana biliardo Sportivo

