

# PROGRAMMA SPORTIVO 2023/2024

## SEZIONE CARAMBOLA

### 1 – PREAMBOLO:

Il presente Regolamento Tecnico Sportivo regola l'organizzazione generale del progetto sportivo nelle discipline della Carambola. Nel presente documento sono altresì indicati i parametri tecnici e le modalità operative alle quali tutta l'attività sportiva deve attenersi.

In conformità delle direttive emanate dal C.O.N.I. in tema di Regolamenti Sportivi, per la Stagione 2023-2024 verrà adottata la seguente tipologia di Attività Sportiva:

Attività Sportiva ISTITUZIONALE (Ranking)

- Circuiti Zonali
- Circuiti Interzonali/Interprovinciali (Coppe Regionali)
- Gare Nazionali Ranking
- Campionati Assoluti Italiani (CAI)
- Campionato Italiano Clubs
- Campionato Italiano Teams
- Campionato Italiano Biathlon Teams
- Campionato Italiano Biathlon Individuale

Attività Sportiva RISERVATA (No Ranking)

- Campionati Regionali\Provinciali di Categoria
- Gare Libere

### 2 – ATTIVITA' ISTITUZIONALE:

#### - CIRCUITI ZONALI:

#### DEFINIZIONE DELLE ZONE:

Per l'organizzazione dell'attività sportiva regionale/zonale il territorio nazionale è diviso in 5 Zone:

- **Zona Nord-Est:** Trentino A. Adige, Friuli-Venezia Giulia, Veneto
- **Zona Nord-Ovest:** Liguria, Piemonte, Val d'Aosta, Toscana, Lombardia, Emilia-Romagna
- **Zona Centro-Sud:** Umbria, Marche, Lazio, Abruzzo, Campania, Basilicata, Puglia, Calabria, Molise
- **Sicilia**
- **Sardegna**

### Caratteristiche:

Sono Circuiti composti di 4 gare e riservati ad atleti uomini e donne, regolarmente tesserati nella stagione 2023/2024.

La durata della singola prova non può superare i 7 giorni.

Tutti i circuiti zionali validi per il ranking sono realizzati in forma Open, aperti a tutti i tesserati.

Costo iscrizione: min € 30,00 max € 40,00 (indicato nel Programma Sportivo Regionale/Zonale)

I responsabili zionali e regionali, tenuto conto delle caratteristiche della zona o regione e del numero degli atleti residenti, hanno la facoltà di valutare e scegliere, in accordo con il Responsabile Nazionale, la formula di gara ritenuta ottimale tra quelle previste in questo programma sportivo, anche utilizzando combinazioni di sistemi diversi. Si fa salva la possibilità di utilizzare in una zona a scelta del RN una formula sperimentale allo scopo di promuovere la diffusione e il recupero della specialità.

In linea generale i circuiti zionali open validi per il ranking sono realizzati in due fasi: una fase eliminatoria a gironi all'italiana da 3 o 4 atleti e una fase finale ad eliminazione diretta.

Le formule di gara dettagliate consentite sono descritte nel capitolo - REGOLE GENERALI, paragrafo: Formule di gara.

Ciascun atleta può partecipare solo in una zona. L'atleta tesserato o residente geograficamente in una zona può decidere di partecipare al circuito zonale di un'altra zona, fermo restando che non può partecipare a più di un circuito zonale. La prima partecipazione ad una gara di un circuito zonale esclude quindi la possibilità di partecipare ai circuiti zionali di altre zone.

La partecipazione ad almeno la metà più una delle Gare Zionali dà la possibilità di partecipare al CAI. Qualora in una Zona non fossero state portate a termine tutte le prove previste, la partecipazione alle prove sarà calcolata sulla metà di quelle effettivamente fatte arrotondata per difetto. Gli Atleti residenti all'estero e per tale motivo impossibilitati a partecipare ai Circuiti Zionali, possono iscriversi al CAI attraverso i Gironi di Qualificazione (fatto salvo il caso che siano Atleti Master, la cui posizione è nei Gironi della Fase Finale del CAI).

### Costituzione Gironi

L'inquadramento nei gironi della prima prova dei circuiti zionali avviene a serpentina in base alla posizione nel ranking nazionale in vigore; se l'atleta non è presente nell'elenco viene inserito a fondo lista. Se il numero degli atleti con ranking = 0 è superiore a 1 vengono inseriti in ordine alfabetico o a sorteggio a fondo lista.

Nella seconda prova l'inquadramento è a serpentina in base alla classifica finale della prima prova. Gli atleti che si inseriscono a circuito già iniziato saranno inquadrati a fondo lista e ordinati in base al ranking nazionale in vigore se presenti nel ranking; se i nuovi iscritti alla seconda prova non sono presenti nel ranking nazionale saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati in ordine alfabetico o per sorteggio qualora siano in numero superiore a 1.

Le modalità di iscrizione e i sistemi di gioco dei circuiti zionali saranno indicati nei rispettivi programmi zionali/regionali e nelle locandine.

### Distanze partita consentite

Fasi a Gironi: 25 Punti / 35 Riprese -

Fasi a Eliminazione diretta: 30 Punti / 40 Riprese;

Finale di torneo: 30 Punti / 40 Riprese oppure 40 Punti / 50 Riprese

Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è il seguente:

1°	180	25°/32°	50	73°/80°	20
2°	150	33°/40°	45	81°/88°	15
3°-4°	125	41°/48°	40	89°/96°	10
5°/8°	105	49°/56°	35	97°/104°	5
9°/16°	85	57°/64°	30	>104°	3
17°/24°	65	64°/72°	25		

Ai fini dell'inquadramento nella classifica finale della Prova degli eliminati nella fase a gironi, si terrà conto (nell'ordine) di:

1. Posizione Girone
2. Punti Partita
3. Media Generale
4. Media Particolare
5. Serie Massima

Gli atleti eliminati nelle fasi ad eliminazione diretta sono ordinati per media e serie massime nell'ultimo turno raggiunto.

### Conclusione del Circuito

Al termine delle 4 Prove, l'Atleta che avrà accumulato il maggior numero di punti in classifica verrà proclamato Campione Zonale (Regionale) e gli verrà consegnato il relativo scudetto.

La posizione nella classifica finale del circuito assegna un punteggio valido per il ranking nazionale (si veda il paragrafo Ranking Nazionale per i relativi punteggi); le medie generali conseguite nelle tappe del circuito costituiscono valori utili per partecipare all'assegnazione del premio per le migliori medie generali nazionali.

La posizione nella classifica finale dà accesso ai posti riservati nei Gironi della Fase Finale del CAI secondo la tabella seguente (a condizione che l'atleta abbia partecipato ad almeno la metà più una delle prove della propria Zona):

POSTI RISERVATI GIR. FASE FINALE CAI			
ZONA	POSTI	ZONA	POSTI
Nord – Est	2	Centro Sud	2
Nord - Ovest	2	Sardegna	2
Sicilia	12		

### Premio per Medie Generali e Miglior Serie Massima

Al termine di tutti i circuiti zionali open 2023/2024 verrà stilata una classifica nazionale di tutte le medie generali complessive conseguite in tutte le gare zionali del circuito; questa graduatoria sarà utilizzata per assegnare i premi sottoelencati; potranno accedere al contributo solo gli atleti iscritti al CAI che abbiano



partecipato ad almeno 3 gare zionali. Chi avrà partecipato a tutte le quattro prove avrà considerate nel calcolo solo carambole e riprese delle tre prove dove si sono conseguite le medie generali più alte.

Il Rimborso assegnato è il seguente:

MEDIA	€	SERIE	€
1°	200,00	1°	100,00

N.B. Il premio verrà corrisposto insieme ai rimborsi del primo CAI successivo alla conclusione delle prove zionali a condizione che l'atleta partecipi regolarmente portando a termine i Campionati Italiani senza incorrere in penalità o squalifiche che comportino la perdita del premio.

### Aspetti economici

La gestione finanziaria delle quote segue le regole generali descritte nel capitolo – REGOLE GENERALI, paragrafo Quote di iscrizione

### Calendari Gare ed altro

Previa approvazione del Responsabile Nazionale ogni zona deve predisporre e pubblicare un programma sportivo zonale/regionale contenente tutte le informazioni sul calendario delle gare istituzionali zionali, regionali e provinciali o interprovinciali, sulle modalità dettagliate di iscrizione e di svolgimento con il dettaglio delle formule di gara utilizzate e che rispetti i regolamenti generali federali e questo regolamento nazionale. I programmi sportivi zionali devono essere resi noti prima dello svolgimento della prima gara dei circuiti zionali valida per il Ranking Nazionale.

Le locandine delle gare devono essere pubblicate almeno 15 giorni prima dell'inizio dei tornei sul sito internet Federale

I responsabili zionali sono incaricati di redigere il calendario delle attività della propria zona evitando la sovrapposizione con eventi di tipo nazionale e con quelli internazionali nel caso in cui siano interessati gli atleti della propria zona.

Ove possibile si invitano i responsabili zionali a non sovrapporre le gare istituzionali di carambola e biathlon a quelle istituzionali della specialità dei 5 birilli e del pool.

## - CIRCUITI INTERZONALI / INTERPROVINCIALI (COPPE REGIONALI)

### Caratteristiche:

Sono Circuiti composti di minimo 2 gare e Poule Finale riservati ad atleti uomini e donne delle Zone di appartenenza, regolarmente tesserati nella stagione 2023/2024.

Tutti i Circuiti sono validi per il ranking e sono realizzati in forma Open, aperti a tutti i tesserati.

I responsabili zionali e regionali, tenuto conto delle caratteristiche della zona o regione e del numero degli atleti residenti, hanno la facoltà di valutare e scegliere, in accordo con il Responsabile Nazionale, la formula di gara ritenuta ottimale tra quelle previste in questo programma sportivo, anche utilizzando combinazioni di sistemi diversi. Si fa salva la possibilità di utilizzare in una zona a scelta del RN una formula sperimentale allo scopo di promuovere la diffusione e il recupero della specialità.

In linea generale sono realizzati in due fasi: una fase eliminatoria a gironi all'italiana da 3 o 4 atleti e una fase finale ad eliminazione diretta.

Le formule di gara dettagliate consentite sono descritte nel capitolo - REGOLE GENERALI, paragrafo: Formule di gara.

Ciascun atleta può partecipare esclusivamente nella zona in cui già disputa le prove zonali. La prima partecipazione ad una gara di un circuito zonale esclude quindi la possibilità di partecipare ai circuiti di altre zone.

### Quota iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere effettuate secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse.

Costo iscrizione: min € 30,00 max € 40,00 (l'importo verrà indicato nel Programma Sportivo Regionale/Zonale)

La gestione finanziaria delle quote segue le regole generali descritte nel capitolo – REGOLE GENERALI, paragrafo Quote di iscrizione

Dovrà essere, inoltre, prevista una quota di accantonamento per la Poule Finale in misura non inferiore ai 2 euro per ogni Atleta.

### Costituzione Gironi

L'inquadramento nei gironi della prima prova avviene a serpentina in base alla posizione nel ranking nazionale in vigore; se l'atleta non è presente nell'elenco viene inserito a fondo lista.

Se il numero degli atleti con ranking = 0 è superiore a 1 vengono inseriti in ordine alfabetico o a sorteggio a fondo lista.

Nella seconda prova l'inquadramento è a serpentina in base alla classifica finale della prima prova. Gli atleti che si inseriscono a circuito già iniziato saranno inquadrati a fondo lista e ordinati in base al ranking nazionale in vigore se presenti nel ranking; se i nuovi iscritti alla

seconda prova non sono presenti nel ranking nazionale saranno inseriti a fondo lista dopo quelli presenti e ordinati in ordine alfabetico o per sorteggio qualora siano in numero superiore a 1.

Le modalità di iscrizione e i sistemi di gioco dei circuiti zonali saranno indicati nei rispettivi programmi zonali/regionali e nelle locandine.

### Distanze di Gara

Le distanze di Gara ammesse per le Gare saranno le seguenti:

TURNI		DISTANZA		DISTANZA		DISTANZA	
da	a	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set
PPPPPPPPQ	PPPQ	20/35	2/3	10/15	2/3	10/15	
PPQ	PQ	25/35	2/3	12/20	3/5	10/15	
Q	Q	30/40	2/3	15/25	4/7	10/15	
FASE FINALE		40/50	2/3	18/30	5/9	10/15	

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-break. Nel caso di partite giocate ai set non è mai prevista l'equalizzazione e il tiro di apertura è alternato.

### Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta. Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è il seguente:

1°	180	25°/32°	50	73°/80°	20
2°	150	33°/40°	45	81°/88°	15
3°-4°	125	41°/48°	40	89°/96°	10
5°/8°	105	49°/56°	35	97°/104°	5
9°/16°	85	57°/64°	30	>104°	3
17°/24°	65	64°/72°	25		

Ai fini dell'inquadramento nella classifica finale della Prova degli eliminati nella fase a gironi, si terrà conto (nell'ordine) di:

1. Posizione Girone
2. Punti Partita
3. Differenza Set (se la Gara è a Set)
3. Media Generale
4. Media Particolare
5. Serie Massima

Gli atleti eliminati nelle fasi ad eliminazione diretta sono ordinati per media e serie massime nell'ultimo turno raggiunto.

### Poule Finale

Al termine delle Prove, i migliori 12 Atleti del Circuito disputeranno la Poule Finale.

Gli Atleti verranno inseriti in 4 Gironi da 3 Atleti con inquadramento a serpentina in base alla classifica finale. Gli 8 migliori classificati si disputeranno la fase finale ad eliminazione diretta.

### Conclusione del Circuito

Il Vincitore della Poule Finale sarà decretato Campione della Coppa.

La posizione nella classifica finale del circuito assegna un punteggio valido per il ranking nazionale (si veda il paragrafo Ranking per i relativi punteggi).

## - GARE NAZIONALI RANKING

La Direzione Nazionale auspica la disputa di almeno 1 Gara Nazionale Ranking. Tale Gara, da disputarsi in forma open, è riservata ad atleti uomini e donne regolarmente tesserati per la stagione sportiva 2023/2024.

### Caratteristiche

Le giornate di gara debbono permettere la partecipazione di almeno 92 atleti; il numero minimo di iscritti perché una gara nazionale abbia luogo è 48: in caso di iscritti inferiori a 48 la gara non avrà luogo. Le sedi di gara dovranno disporre di almeno 4 biliardi dedicati ai turni di gara.

### Formula di Gara

Turni successivi di qualificazione in gruppi da 3 atleti.

I vincenti dei gruppi avanzano nel turno seguente e vengono inseriti nei gruppi successivi in senso inverso alla classifica del turno di provenienza (ad esempio, il primo dei qualificati andrà nell'ultimo girone del turno seguente, il secondo nel penultimo, l'ultimo nel primo).

In ogni gara il numero di gruppi di ogni turno e giornata di gara, sarà variabile e dipendente dal numero dei biliardi a disposizione.

L'ultimo turno di qualifica selezionerà gli 8 o 16 finalisti della fase finale a KO diretto della Domenica facendo avanzare i primi dei gironi o anche i migliori secondi necessari a raggiungere il numero di 8 o 16. Nella fase finale a KO gli atleti saranno inquadrati nel classico tabellone delle finali in base alla graduatoria dell'ultimo turno di qualifica. (Inquadramento a somma 9 oppure a somma 17)

La classifica finale terrà conto del turno raggiunto, della posizione nell'ultimo gruppo raggiunto e dei punti partita conseguiti nell'ultimo turno raggiunto.

Successivamente gli atleti saranno ordinati per media generale, media particolare, serie massima facendo riferimento sempre all'ultimo turno raggiunto.

### Distanze di Gara

Le distanze di Gara ammesse per le Gare saranno le seguenti:

TURNI		DISTANZA		DISTANZA		DISTANZA	
da	a	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set	Pts/Ripr.	Set
PPPPPPPPQ	PPPQ	20/35	2/3	10/15	2/3	10/15	10/15
PPQ	PQ	25/35	2/3	12/20	3/5	10/15	10/15
Q	Q	30/40	2/3	15/25	4/7	10/15	10/15
FASE FINALE		40/50	2/3	18/30	5/9	10/15	10/15

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-break. Nel caso di partite giocate ai set non è mai prevista l'equalizzazione e il tiro di apertura è alternato.

### Quota iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere effettuate secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse e confermate successivamente con bonifico bancario.

Quota iscrizione: €40

La gestione finanziaria delle quote segue le regole generali descritte nel capitolo – REGOLE GENERALI, paragrafo Quote di iscrizione

I primi 50 atleti del ranking nazionale in vigore dovranno avere per i primi 3 giorni dall'apertura delle iscrizioni il posto riservato.

La cancellazione da parte degli atleti o da parte del CSB dopo la chiusura delle iscrizioni lascia sempre a carico degli atleti il pagamento della quota di iscrizione, pena l'impossibilità di partecipare a qualsiasi tipo di gara successiva comprese gare nazionali o campionati italiani.

### Punteggi

Nei singoli match vengono assegnati 2 punti partita per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Il Punteggio assegnato per Posizione in Classifica al termine di ogni Prova è indicato nel Paragrafo Punteggi assegnati nelle gare ranking di tipo nazionale all'interno del Capitolo 3 Ranking Nazionale e Punteggi

### Gestione Finanziaria

I compensi verranno erogati dalla Federazione, mentre la gestione finanziaria dell'evento verrà sostenuta dall'organizzatore, il quale garantirà la presenza e l'ospitalità per gli arbitri, la presenza di panni nuovi o seminuovi, le coppe, i trofei.

Si fissa la vittoria di Girone nell'1,5% del monte iscrizioni.

Gli atleti che raggiungono la Fase Finale a KO (8), non riceveranno tale importo perché già incluso nel premio di piazzamento nella prova.

L'iscrizione degli atleti avviene con bonifico bancario e i compensi agli atleti ed agli ufficiali di gara sono corrisposti esclusivamente attraverso bonifico bancario.

A seconda del piazzamento raggiunto nella prova, verranno riconosciuti agli Atleti i seguenti Rimborsi espressi in percentuale sul monte iscrizioni:

Pos. Class.	€	ARBITRI
1°	10%	€5,00/PARTITA
2°	7%	
3°-4°	4%	DIR. GARA
5°-8°	3%	€50,00/GIORNO
GIRONE	1,5%	

Ad es.:

GARA disputata su 4 Biliardi con 84 iscritti:

Giorni di gara: 6  
 Vincitori Batteria: 32  
 Fase Finale: 8 Giocatori (Premi dal 1° ad 8°)  
 Arbitri: 8 (€ 5,00/partita)  
 Direttore Gara: 1(€ 50,00/giorno)  
 Monte Iscrizioni: € 3360

GARA disputata su 8 Biliardi con 84 iscritti:

Giorni di gara: 4  
 Vincitori Batteria: 32  
 Fase Finale: 8 Giocatori (Premi dal 1° ad 8°)  
 Arbitri: 8 (€ 5,00/partita)  
 Direttore Gara: 1(€ 50,00/giorno)  
 Monte Iscrizioni: € 3360

Prospetto Costi 4 Biliardi

Pos. Class.	Tot. €	ARBITRI
1°	335,00	Tot. € 545,00
2°	235,00	DIR. GARA
3°-4°	135,00	Tot. € 300,00
5°-8°	100,00	
GIRONE	50,00	
TOTALE	2840,00	

Prospetto Costi 8 Biliardi

Pos. Class.	Tot. €	ARBITRI
1°	335,00	Tot. € 545,00
2°	235,00	DIR. GARA
3°-4°	135,00	Tot. € 300,00
5°-8°	100,00	
GIRONE	50,00	
TOTALE	2840,00	

TOTALE COSTI € 3685,00

TOTALE COSTI € 3685,00

## -CAMPIONATI ITALIANI ASSOLUTI (CAI) 2023-2024

Soltanto gli atleti presenti nel ranking nazionale e abbiano soddisfatto al requisito della partecipazione (come specificato nel Paragrafo Caratteristiche delle Prove Zonali Ranking) nella stagione in corso possono iscriversi ai Campionati Italiani; l'inquadramento nei gruppi avviene a serpentina in base al ranking nazionale aggiornato in vigore nel momento dell'apertura delle iscrizioni.

### Informazioni generali

Numero massimo partecipanti: 125. Deve essere garantita la possibilità di partecipazione ad un minimo di 92 giocatori.

### Partecipanti di Diritto:

Atleti MASTER (Campione Italiano 2023/2024 nella posizione numero 1, Vice-Campione Italiano 2023/2024 nella posizione numero 2) direttamente ai Gironi delle Fase finale.

Qualificati dai Campionati Zonali (posizione dal 3 al 22) direttamente ai Gironi della Fase Finale, inquadrati nella posizione seguendo il Ranking Nazionale.

**Formula di gara Fasi di Qualifica:**

Batterie da 3 Atleti in Gruppi per ogni giornata di gara seguendo la sequenza: pre-pre-pre-pre-qualifiche (PPPP-Q), pre-pre-pre qualifiche (PPP-Q), pre-pre- qualifiche (PP-Q), pre-qualifiche (P-Q), qualifiche (Q). Ulteriori gruppi di pre- qualifica potrebbero essere composti se il numero di iscritti e le condizioni logistiche lo permetteranno.

**Formula di gara Gironi Fase Finale:**

32 partecipanti: 8 gruppi da 4 atleti con passaggio di 2 agli ottavi di finale.

Composizione dei 32:

Campione in carica (posizione 1)

Vice-Campione in carica (posizione 2)

Posti Riservati Zone (posizioni da 3 a 22)

Qualificati dall'ultimo turno di qualifica (Q): 8 vincitori dei gironi + 2 migliori secondi (posizioni da 23 a 32)

**Fase finale:**

Tabellone a 16 ad Eliminazione diretta.

L'inquadramento nel tabellone dei 16 finalisti avverrà in base alla graduatoria nei Gironi della fase finale composta per posizione girone, punti partita, media generale, media particolare, serie massima.

In tutti i turni di qualifica i primi 8 atleti passeranno al turno successivo (vincitori dei gruppi per punti partita, media generale, media particolare, s.m., nel turno); solo nelle Qualifiche (Q) verranno ripescati due migliori secondi per accedere ai Gironi della fase finale.

Gli atleti qualificati da un turno di qualifica al successivo sono inseriti in ordine di classifica del gruppo di qualificazione di provenienza composta per posizione girone, punti partita, media generale, serie massima.

Gli atleti qualificati nei Gironi della fase finale sono inseriti a seguire dopo gli atleti "seeded" in ordine di posizione girone, punti partita, media generale, media particolare, serie massima realizzata nell'ultimo turno di qualifica.

Nelle Qualifiche e Pre-Qualifiche (Q e P-Q) gli 8 migliori non qualificati di ciascun turno disputeranno play-off ad eliminazione diretta per l'assegnazione dei titoli di 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> categoria; i rimanenti saranno eliminati dal torneo.

La classifica finale per l'assegnazione dei punti ranking terrà conto del turno raggiunto, della posizione nell'ultimo gruppo raggiunto e dei punti partita conseguiti nell'ultimo turno raggiunto, della media generale, media particolare e serie massima; per gli eliminati nelle fasi a eliminazione diretta si fa riferimento esclusivamente alla media e alle serie massime conseguite nell'ultimo turno raggiunto.

**Distanze partita:**

TURNI		DISTANZA
da	a	Pts/Ripr.
...PPPPPPQ	PQ	20/35
Q	Q	25/40
GRUPPI		30/40
OTTAVI- QF-SF		40/50
FINALE		40

Sede legale: Via G.B. Piranesi, 46 – 20137 Milano (MI)  
Codice Fiscale e Partita IVA: 12705480965

Sede operativa Biliardo: Via G.B. Piranesi, 46 – 20137 Milano (MI)  
[segreteriabiliardo@fisbb.it](mailto:segreteriabiliardo@fisbb.it) – Tel. 0270002609

Sede operativa Bowling: Via F. Antolisei, 6 – 00173 Roma (RM)  
[segreteriabowling@fisbb.it](mailto:segreteriabowling@fisbb.it) – Tel. 063311705



DISCIPLINA SPORTIVA  
ASSOCIATA PARALIMPICA  
riconosciuta dal

COMITATO ITALIANO  
PARALIMPICO



FEDERAZIONE  
SPORTIVA NAZIONALE  
RICONOSCIUTA  
DAL CONI



Play off 3<sup>^</sup> ctg: 20/40

Play off 2<sup>^</sup> ctg: 25/40

In tutte le fasi a eliminazione diretta si gioca senza equalizzazione delle riprese, l'equalizzazione resta possibile nelle fasi a KO solo qualora nessuno raggiunga la distanza partita nel limite delle riprese, in tal caso avrà luogo l'equalizzazione e, in caso di parità al termine delle riprese, il tie-break.

Il piazzamento finale nel torneo CAI assegnerà i punteggi nel ranking nazionale.

### Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno essere effettuate secondo le modalità che verranno comunicate all'apertura delle stesse e confermate successivamente con bonifico bancario.

Quota iscrizione: €40

Campione Italiano in carica 1<sup>^</sup> Cat.: Esente dal pagamento della quota di iscrizione.

### Gestione Finanziaria

I compensi e la gestione finanziaria dell'evento sono sostenuti dalla federazione, a tal fine è previsto un contributo economico federale.

Si fissa la vittoria di batteria in € 100,00.

L'iscrizione degli atleti avviene con bonifico bancario e i compensi agli atleti ed agli ufficiali di gara sono corrisposti esclusivamente attraverso bonifico bancario.

A seconda del piazzamento raggiunto nella prova, verranno riconosciuti agli Atleti i seguenti Rimborsi:

Pos. Class.	€	ARBITRI
1°	1200,00	€35,00/GIORNO
2°	800,00	
3°-4°	400,00	DIR. GARA
5°-8°	200,00	€50,00/GIORNO
9°-16°	100,00	
BATTERIA	100,00	

Ad es.:

GARA con 84 iscritti:

Giorni di gara: 6

Vincitori Batteria: 32

Fase Finale: 16 Giocatori (Premi dal 1° ad 8°)

Arbitri: 16 (€ 35,00/giorno)

Direttore Gara: 2 (€ 50,00/giorno)

### Prospetto Costi

Pos. Class.	Tot. €	ARBITRI
1°	1200,00	Tot. € 3360,00
2°	800,00	DIR. GARA
3°-4°	800,00	Tot. € 600,00
5°-8°	800,00	TROFEI



BATTERIE	3200,00	Tot. € 1800,00
TOTALE	6800,00	

(N.B. L'importo delle premiazioni è collegato al bilancio economico federale, pertanto potrebbero verificarsi variazioni che saranno rese note prima dell'apertura delle iscrizioni.)

### Assegnazione e Periodo di svolgimento

Il CAI dovrà svolgersi entro il 31 Agosto 2024.

Eventuali proposte e candidature per l'organizzazione del CAI devono essere presentate alla federazione, corredate di un preventivo con entrate ed uscite finanziarie relative a costi e ricavi non compresi nel bilancio federale e da una descrizione delle caratteristiche della sede di gara e delle strutture ricettive presenti in zona.

La decisione ultima rispetto all'organizzazione dei campionati italiani spetta a insindacabile giudizio alla Federazione, la quale può comunque decidere per una organizzazione non derivante da candidature.

Deve essere garantito il rispetto delle norme anti-Covid vigenti e dei protocolli di sicurezza.

### - CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE CLUBS (ASD)

A seconda del numero di biliardi messi a disposizione dall'organizzazione vale quanto segue:

Numero massimo di squadre ammesse:

- con 4 biliardi: 16
- con 8 biliardi: 24

Le seguenti limitazioni (o posti per zona) si applicano qualora il numero di squadre iscritte superi il massimo previsto di 16 o 24 sopra esposto.

Qualora siano 4 i biliardi disponibili ogni zona avrà a disposizione i seguenti posti: Sicilia: 11

Sardegna: 1

Nord-ovest: 1

Nord-est: 2

Centro-sud: 1

Qualora siano 8 i biliardi disponibili ogni zona avrà a disposizione i seguenti posti: Sicilia: 15

Sardegna: 2

Nord-ovest: 2

Nord-est: 3

Centro-sud: 2

Qualora le squadre iscritte da una zona siano in numero superiore a quanto previsto sarà necessario fare una selezione zonale per determinare le squadre che avranno accesso ai C.I.

I primi 4 clubs nella classifica finale del precedente campionato sono esclusi dalle qualifiche zonali. L'iscrizione ai C.I. Squadre di Clubs dovrà essere aperta in tempo utile per permettere l'eventuale svolgimento di una fase zonale di qualifica.

L'eventuale selezione verrà svolta con gironi da 3 squadre, oppure con uno incontro diretto qualora sia soltanto una la squadra in eccesso. In caso di due o più squadre in eccesso verranno svolti gironi da 3, coinvolgendo il minor numero possibile di squadre che in base alla loro media complessiva risultano ultime nella ipotetica classifica d'ingresso dei campionati italiani.



Qualora una squadra qualificata dovesse dare forfait sarà convocata la prima squadra non qualificata dalla stessa zona.

Se, nonostante quanto sopra, una o più zone non dovessero presentare squadre sufficienti a riempire i posti riservati, i posti rimasti liberi saranno assegnati nel seguente ordine alle squadre di altre zone candidate alla partecipazione: Sicilia, Nord-Est, Sardegna, Centro-Sud, Nord-ovest. Se ci saranno ancora posti rimasti liberi potranno partecipare altre squadre della regione o zona dove è organizzato il CAI. Qualora risulti impossibile raggiungere il numero massimo di ASD ammesse verranno inserite delle X nei gironi.

La rosa dei nominativi di una squadra deve essere composta da massimo 10 atleti comprese le riserve. Nessun nominativo può essere presente in più di una rosa all'atto delle iscrizioni al CI Squadre.

Almeno il 50% della formazione giocante in ogni incontro deve essere rappresentato da atleti tesserati con il club proponente la squadra. Per gli atleti non tesserati nel club proponente è necessario presentare il nulla-osta del club di provenienza (se italiani) o della federazione estera di appartenenza (per gli stranieri). Il nulla-osta deve essere presentato contestualmente all'iscrizione della squadra o comunque non oltre la data di scadenza delle iscrizioni al CI Squadre o delle eventuali selezioni.

Per gli stranieri che dovranno partecipare alla Coppa Europa Clubs 2023/24 si ricorda che la relativa autorizzazione va richiesta alla CEB entro fine agosto 2023.

Atleti di federazioni facenti parte della CEB ingaggiati per la partecipazione al C.I. Squadre o per la partecipazione alla Coppa Europa Clubs devono essere inseriti nella rosa dei nomi di una squadra entro la scadenza delle iscrizioni al C.I. Squadre.

Nella rosa dei nomi e nella formazione giocante può essere presente un solo atleta cittadino di paesi terzi rispetto alla CEB, ferme restando le altre regole nazionali e europee.

L'elenco dei nominativi registrati con una squadra dopo la chiusura delle iscrizioni del C.I. Squadre (o di eventuali selezioni) non può essere mai più modificato ad eccezione di quanto segue in caso di partecipazione alla Coppa Europa Clubs: entro 2 settimane dal termine del C.I. Squadre, e comunque entro la scadenza delle iscrizioni alla Coppa Europa Clubs, le squadre che parteciperanno alla Coppa Europa Clubs possono aggiungere o sostituire un atleta nazionale. Si ricorda che secondo i regolamenti CEB gli atleti partecipanti alla Coppa Europa devono essere tutti tesserati nel club stesso.

Ad ogni componente della squadra comprese le riserve deve essere assegnato un numero d'ordine all'atto di iscrizione al campionato.

Il numero d'ordine deve essere assegnato in base alla media generale del ranking nazionale; per gli atleti stranieri che non hanno mai gareggiato in Italia si farà riferimento ai risultati delle ultime 2 World Cup oppure se questo dato non è presente, alla MG certificata dalla federazione di appartenenza. Per gli stranieri che al contrario hanno una precedente prestazione in Italia sarà presa in considerazione la MG conseguita nel precedente C.I. a squadre. È consentito un margine di tolleranza del 10% ovvero se tra due atleti con numero di ordine consecutivo è rilevata una differenza di media inferiore al 10% della media dell'atleta con media più bassa è possibile scambiare la loro posizione. Non è possibile cambiare i numeri d'ordine dopo la chiusura delle iscrizioni salvo nel caso di sostituzione di un atleta dopo il C.I. per la partecipazione alla Coppa Europa.

Le riserve possono essere usate liberamente ad ogni partita purchè almeno due tesserati nel club proponente la squadra siano sempre presenti nella formazione giocante e sia rispettata la sequenza dei numeri d'ordine così come risulta dall'iscrizione della squadra. L'utilizzo delle riserve deve essere segnalato alla direzione di gara almeno mezz'ora prima dell'inizio della partita.

Secondo il numero delle squadre iscritte verranno formati dei gironi round-robin, come specificato più avanti, con una squadra testa di serie per girone; le teste di serie in numero pari ai gironi saranno in sequenza secondo la classifica finale dei club del precedente campionato italiano a squadre.



Per le restanti squadre iscritte si procederà con il sistema della serpentina in base alla somma delle medie generali dei 4 atleti in rosa con media generale più alta. Per gli atleti stranieri che non hanno mai gareggiato in Italia si farà riferimento ai risultati delle ultime 2 World Cup oppure se questo dato non è presente, alla MG certificata dalla federazione di appartenenza. Per gli stranieri che al contrario hanno precedenti prestazioni in Italia sarà presa in considerazione la MG conseguita nel C.I. a squadre più recente.

### **Composizione gironi fino a 16 squadre con 4 biliardi:**

Con 8 squadre iscritte verranno composti due gruppi da 4. Seguiranno poi semifinali incrociate:

Primo A vs Secondo B;

Primo B vs Secondo A.

Con 9 squadre: un gruppo da 4 con la squadra campione più la X, e un gruppo da 5. Semifinali come sopra. Con 10 squadre: due gruppi da 5, due squadre teste di serie per girone in base al precedente campionato. Semifinali incrociate con le prime due di ogni gruppo (1-4 / 2-3)

Con 11 squadre: 3 gruppi da 4 di cui uno con la X; la squadra campione nel gruppo con la X. Semifinali con le vincenti di ogni gruppo più la miglior seconda in ordine di classifica delle eliminatorie (1-4 / 2-3).

Con 12 squadre tre gruppi da 4. Semifinali con le vincenti girone più la squadra migliore seconda (come sopra) e poi finali.

Con 13 squadre: 4 gruppi da 4 di cui tre con una X, la squadra campione nel primo gruppo con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 14 squadre: 4 gruppi da 4 di cui 2 con una X, la squadra campione nel primo girone con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 15 squadre: 4 gruppi da 4 di cui uno con la X, la squadra campione nel gruppo con la X. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

Con 16 squadre: 4 gruppi da 4. Passaggio delle prime due di ogni gruppo. Quarti di finale, semifinali e finali.

### **Composizione gironi da 17 a 24 squadre con 8 biliardi:**

verranno composti 5 o più gironi da 4 secondo lo stesso criterio utilizzato per competizioni fino a 16 squadre. Avanzaranno nella fase finale le vincenti dei gruppi più le migliori seconde necessarie a raggiungere il numero di 8 squadre finaliste.

Nel determinare le classifiche nei gironi verranno presi in considerazione: punti incontro, punti partita, maggior numero di carambole realizzate dalla squadra, minor numero di riprese, serie massime; in caso di ulteriore parità sarà eseguito un sorteggio.

La sequenza dei giorni di gara dei singoli gironi sarà determinata cercando -ove ciò sia possibile- di ottimizzare il tempo di permanenza per le squadre provenienti da fuori regione. I gironi composti da sole squadre della regione di svolgimento del CAI giocheranno per primi.

Nei turni di gara gli atleti si incontreranno secondo il loro numero d'ordine: 1 contro 1, 2 contro 2 e così via. L'utilizzo ed il nominativo di una riserva devono essere comunicati entro

60 minuti dall'inizio dell'incontro. La riserva non può entrare in una partita in corso. La riserva entra nella formazione giocante rispettando il suo numero d'ordine.

Le partite nei gruppi saranno a 30 punti con il limite di 40 riprese; nelle fasi a KO diretto 40 in 50 riprese; la finale sarà a 40 punti senza limite di riprese.

Verranno assegnati 2 punti partita per ogni partita vinta, 1 per il pareggio, zero per la sconfitta; lo stesso vale per i punti incontro.



Nei gironi è previsto il pareggio delle singole partite e il pareggio degli incontri a parità di punti partita (4-4). È sempre prevista l'equalizzazione delle riprese.

Nelle fasi a eliminazione diretta è previsto il pareggio soltanto delle singole partite; in caso di parità di punti partita in un incontro a eliminazione diretta si procederà ad un tie-break prima tra i numeri 4, poi tra i numeri 3, poi tra i numeri due e infine tra i numeri 1. Al termine dei 4 tie-break risulterà vincitrice la squadra che avrà realizzato il maggior numero di punti. In caso di ulteriore parità verrà ripetuta l'intera procedura fino al raggiungimento di un risultato utile.

Verrà disputata la finalina per assegnare la 3° e 4° posizione.

La esatta formula di gara sarà definita in base al numero di squadre iscritte.

La 1° e la 2° classificata acquisiscono il diritto a partecipare alla Coppa d'Europa per Clubs, alla sola squadra prima classificata verrà corrisposto un contributo spese forfettario dalla Federazione. La quota di iscrizione alla Coppa Europa per Clubs è a carico della Federazione. In caso di rinunce, la Federazione si riserva la facoltà di convocare, in sequenza, i club classificati entro il 4° posto. La partecipazione alla Coppa Europa Clubs e la relativa formazione deve essere confermata dalle squadre aventi diritto entro 2 settimane dal termine del campionato italiano e comunque almeno due settimane prima della scadenza dei termini di iscrizione alla Coppa Europa, per dare la possibilità, in caso di eventuali rinunce, di convocare i successivi aventi diritto.

La classifica finale del Campionato Italiano Squadre di Clubs definisce le teste di serie del successivo Campionato Italiano; il club campione ha il diritto di ospitare ed organizzare il successivo C.I. Squadre di Clubs. In caso di rinuncia questo diritto verrà proposto alle successive in classifica. Se nessuno di queste dovesse accettare la federazione si riserva il diritto di assumersi l'onere organizzativo e di decidere autonomamente la località di svolgimento del successivo campionato.

Il Club vincente deve confermare la volontà di organizzare il successivo campionato entro fine agosto 2023 e entro il 29 Ottobre 2023 deve essere proposta una data certa per lo svolgimento. Contestualmente il club vincente deve comunicare la location proposta e il numero di biliardi a disposizione, la data dell'evento dovrà comunque permettere l'iscrizione alla Coppa Europa Clubs.

La federazione si riserva di valutare l'adeguatezza della sede proposta, inoltre si impegna a sostenere i costi per i compensi degli arbitri e della direzione di gara, a fornire i panni nuovi dello sponsor tecnico ufficiale, le bilie nuove e gli scudetti. Al termine del campionato le bilie utilizzate resteranno nella disponibilità della sezione carambola nazionale. Ogni altro costo come trofei, locandine, installazione panni nuovi, ospitalità arbitri e direzione gara e altre spese, sono a carico del Club ospitante.

Tutti i diritti legati alle posizioni raggiunte (stato di testa di serie "seeded", diritto a organizzare il campionato successivi) sono ascritti al club titolare della squadra. La sostituzione anche di tutti i componenti della squadra non comporta la perdita di tali diritti.

Quota iscrizione: € 200 a squadra. (La squadra campione in carica non paga la quota iscrizione).

Le modalità di iscrizione saranno comunicate all'apertura delle stesse.

Il monte iscrizioni fino a 16 squadre partecipanti sarà così distribuito:

1° Classificata: 30% del montepremi.

2° Classificata: 20% del montepremi.

3° - 4° Classificata: 10% del montepremi ciascuna.



Qualora le squadre iscritte saranno da 17 a 24 (compresa la squadra campione), la ripartizione del montepremi sarà la seguente:

1° Classificata: 25% del montepremi.

2° Classificata: 16% del montepremi.

3° - 4° Classificata: 8% del montepremi ciascuna.

5° - 8° Classificata: 4% del montepremi ciascuna.

## - CAMPIONATO ITALIANO TEAM (coppie).

### Informazioni generali.

Ogni team consiste di 2 atleti titolari e massimo 1 riserva. Non è permesso essere riserva in un team e titolare in un altro o essere riserva/titolare in più di un team. I team devono specificare i titolari e la riserva, il numero d'ordine è in base alla posizione nel ranking nazionale.

Possono partecipare alla competizione complessivi 24 team: avranno accesso ai gironi eliminatori 24 teams secondo l'ordine di arrivo delle iscrizioni. Avranno priorità di iscrizione (iscrizione d'ufficio) i seguenti partecipanti: i quattro team semifinalisti della precedente edizione, i vincitori di eventuali circuiti regionali di qualificazione e almeno un team per zona per le zone dove non si disputa una selezione; qualora questi non si iscrivano i posti saranno messi a disposizione degli altri iscritti.

Per poter essere iscritti di diritto come provenienti da circuiti o singoli tornei regionali di qualifica è necessario che a tali gare partecipino effettivamente un minimo di 8 coppie ovvero: da 8 a 16 coppie partecipanti verrà riservato 1 posto, per più di 16 coppie verranno riservati 2 posti.

L'orario esatto dell'apertura delle iscrizioni verrà comunicata con 7 giorni di anticipo.

Quota iscrizione 100€ per team. Il team campione in carica (se iscritto) non paga l'iscrizione.

Gli iscritti di diritto vincitori di circuiti zionali pagano il 50% della quota di iscrizione.

### Rimborsi per Team (al raggiungimento dei 24 iscritti)

1° classificato: € 560

2° classificato: € 360

3° - 4° classificati: € 180

5° - 8°: € 120

(N.B. L'importo dei rimborsi è collegato al bilancio economico federale, pertanto potrebbero verificarsi variazioni che saranno rese note prima dell'apertura delle iscrizioni.)

**Modalità iscrizioni:** secondo le modalità inserite nella Locandina Tecnica dell'evento

**Meccanismo iscrizioni:** le iscrizioni dovranno pervenire in orario successivo a quello indicato all'apertura iscrizioni. I team con priorità di iscrizione saranno iscritti d'ufficio. Gli altri posti disponibili saranno lasciati a libere iscrizioni secondo l'ordine temporale di arrivo e fino alla chiusura delle iscrizioni. Sono ammesse iscrizioni nelle qualifiche oltre il numero di 24 come team in riserva. Dopo la scadenza delle iscrizioni i posti riservati ai team con priorità che non si sono iscritti saranno lasciati agli altri iscritti regolari. Per godere della priorità i team devono totalmente essere composti dalle stesse persone.

Le iscrizioni saranno confermate con l'invio del bonifico entro la scadenza che sarà indicata in seguito; in mancanza del bonifico l'iscrizione non verrà considerata valida e saranno convocate le riserve.



Formula di gara.

Viene creata una classifica di entrata sulla base della media di ingresso dei team: la media di ingresso è calcolata come somma delle medie generali presenti nel ranking dei due atleti titolari componenti il team, come da ranking in vigore all'apertura delle iscrizioni; in presenza di un terzo atleta iscritto come riserva la media di ingresso è calcolata sui soli due atleti con media generale accreditata più alta. Se tale dato fosse assente si ricorre alla prima media ranking disponibile nelle edizioni precedenti del ranking nazionale eventualmente risalendo anche alle prime due stagioni precedenti l'introduzione del ranking nazionale. In caso di perdurante assenza del dato suddetto può essere utilizzata quella registrata nel corso delle gare zonali disputate in questa stessa stagione oppure viene assegnata una media dalla commissione tecnica nazionale sulla base di una valutazione tecnica e/o sui dati storici precedenti reperibili.

I gruppi verranno composti con il sistema della serpentina sulla suddetta classifica. In caso di defezioni dopo la pubblicazione dei gruppi si procede come per le gare individuali.

### **La gara si svolge in due fasi:**

Fase eliminatoria: saranno composti un massimo di 8 gruppi da 3 team, con passaggio turno del team vincente di ogni gruppo. In caso di numero di gruppi inferiore a 8 passeranno il turno anche i migliori secondi necessari per completare gli 8 qualificati.

La classifica nei gruppi viene fatta in ordine di punti partita, media generale, miglior partita, serie massima, sorteggio.

Fase Finale: quarti di finale ad eliminazione diretta e saranno in base alla classifica al termine dei gruppi secondo lo schema a somma 9: (1-8, 4-5, 3-6, 2-7). Seguiranno semifinali e finale.

### **Modalità di gioco:**

Tutti gli incontri si svolgono secondo la formula dello scotch-double.

La distanza partita nei gironi è 25 in 35 con equalizzazione delle riprese e possibilità di pareggio; nelle fasi ad eliminazione diretta la distanza è 30 in 40, senza equalizzazione delle riprese.

L'equalizzazione delle riprese nelle fasi a KO è prevista soltanto nel caso nessun contendente raggiunga la distanza limite nel limite delle riprese previsto. In caso di parità nel turno ad eliminazione diretta verrà giocato un tie-break classico, con i giocatori alternati secondo l'ordine dell'incontro.

Sistema dello Scotch Double:

- viene eseguito un accosto per determinare il team che inizia per primo dalla posizione partenza; il team sceglie l'atleta che esegue l'accosto e l'atleta che inizia per primo.
- i due atleti del team giocano alternandosi nel corso della stessa ripresa, eseguendo un colpo ciascuno, finché eseguono il punto. Successivamente è il team avversario ad alternarsi sul biliardo, fino al raggiungimento della distanza limite.
- i componenti del team in gioco possono rimanere insieme sul biliardo e i due atleti possono brevemente consigliarsi su ogni colpo rimanendo entro il limite di tempo previsto dei 40 secondi. Il team avversario deve rimanere seduto.
- per ogni incontro sono concessi gli stessi extra-time previsti negli incontri individuali.
- la squalifica di uno dei componenti di un team comporta la squalifica del team. Giocare quando non è il proprio turno è da considerarsi fallo.



### - CAMPIONATO ITALIANO JUNIORES U21 e U25.

La federazione si riserva la facoltà di organizzare entrambi i campionati oppure soltanto uno dei due. L'iscrizione ai campionati U21 e U25 è libera gratuita.

Ai Campionati Italiani Juniores U21/U25 di Tre Sponde possono partecipare tutti gli atleti che al 1° settembre 2023 non abbiano compiuto il 21° / 25° anno di età.

Gli atleti vengono inquadrati per media generale conseguita in gare ufficiali nell'anno in corso. La formula di gioco sarà determinata in base agli effettivi partecipanti.

La F.I.S.B.B. darà un contributo spese ad ogni atleta juniores se proveniente da una regione diversa da quella in cui si svolgerà il campionato. Per i ragazzi provenienti dalla stessa regione il rimborso sarà ridotto.

### - CAMPIONATO ITALIANO BIATHLON TEAMS: 3 SPONDE / 5 BIRILLI A COPPIE

Per il regolamento del Campionato Italiano Biathlon Teams 2023/2024 si rimanda al relativo Programma Nazionale Biathlon di prossima pubblicazione.

### - CAMPIONATO ITALIANO BIATHLON: 3 SPONDE / 5 BIRILLI.

Per il regolamento del Campionato Italiano Biathlon 2023/2024 si rimanda al relativo programma nazionale Biathlon di prossima pubblicazione.

## 3 – RANKING NAZIONALE E PUNTEGGI

Il Ranking Nazionale è costituito dai punteggi acquisiti nell'arco di 3 stagioni sportive. Scopo primario del Ranking è permettere il corretto posizionamento degli atleti nei Gironi del Campionato Italiano Assoluto (CAI). A tale proposito saranno sempre fisse le prime 2 posizioni riservate agli atleti della Categoria Master.

Dalla stagione 2021/2022 nel ranking nazionale possono confluire, oltre ai punteggi del CAI, i punteggi derivanti soltanto da gare e circuiti che abbiano la caratteristica di essere open, cioè non riservati a categorie specifiche ma aperti a tutte le categorie.

Ogni qual volta dei nuovi punteggi vengono inseriti i corrispondenti punteggi per lo stesso tipo di evento più remoto escono dal ranking.

I dati della stagione 2023/2024 andranno quindi a sostituire quelli equivalenti della stagione più vecchia; in caso di non partecipazione ad uno degli eventi attuali, per il quale si ha un punteggio nella stagione più vecchia, il dato viene azzerato. Pertanto, i punteggi derivanti dai circuiti zionali 2023/2024 andranno a sostituire quelli dello stesso tipo di circuito presenti nel ranking relativi alla stagione meno recente ovvero la 2020/2021. I punteggi del CAI 2023/2024 andranno a sostituire quelli del CAI 2020/2021. I punteggi di una nuova gara nazionale si sostituiranno a quelli della gara nazionale più remota.

Ad ogni aggiornamento del ranking tutti gli atleti a zero punti verranno eliminati dal ranking perdendo il diritto alla partecipazione ai campionati italiani.

Nel ranking nazionale entrano i seguenti punteggi:

- punteggi acquisiti in 3 campionati italiani assoluti e relativi play-off di cat.
- punteggi acquisiti per il piazzamento finale in 3 circuiti zionali Open;
- punteggi acquisiti in 3 gare di tipo nazionale;

I punteggi per la media stagionale non sono più assegnati e saranno pertanto eliminati dal ranking. I punteggi per media stagionale vengono azzerati anche in tutti i casi in cui un atleta, dopo un aggiornamento del ranking, abbia carambole e riprese totali uguali a zero.

In via sperimentale, si aggiungono i punteggi acquisiti per il piazzamento finale nei Circuiti Interzonal/Regionali 2023-2024.

A parità di punti ranking ha valore la media generale complessiva di tutte le annate presenti nel ranking. Il ranking nazionale in vigore è obbligatoriamente utilizzato per l'inquadramento nelle prime prove dei circuiti zonal open, nelle gare nazionali e nei campionati italiani; viene utilizzato il ranking in vigore al momento della apertura delle iscrizioni.

Il ranking è aggiornato e pubblicato ogni qual volta vengano aggiunti dei punteggi.

Di seguito gli specifici punteggi che verranno assegnati per i circuiti zonal 2023/2024, per il CAI 2023/2024 e per le gare nazionali della medesima stagione sportiva.

### Punteggi per il CAI Open 2023/2024:

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	1000	49°/56°	117/116/115/114/113/112/111/110
2°	800	57°/64°	97/96/95/94/93/92/91/90
3°/4°	650	65°/72°	87/86/85/84/83/82/81/80
5°/8°	530/520/510/500	73°/80°	77/76/75/74/73/72/71/70
9°/16°	415/410/405/400/395/390/385/380	81°/88°	67/66/65/64/63/62/61/60
17°/24°	325/320/315/310/305/300/295/290	89°/96°	57/56/55/54/53/52/51/50
25°/32°	258/254/250/246/242/238/234/230	97°/104°	47/46/45/44/43/42/41/40
33°/40°	194/192/190/188/186/184/182/180	105°/112°	37/36/35/34/33/328/31/30
41°/48°	147/146/145/144/143/142/141/140	113°/120°	27/26/25/24/23/22/21/20
		>120°	17/16/15/14/13/12/11/10....

### Punteggi per i play-off nazionali di categoria:

#### 2° Categoria:

1°: 20 punti

2°: 18 punti

3° - 4°: 16 punti

5° - 8°: 14 punti

#### 3° categoria:

1°: 14 punti

2°: 12 punti

3° - 4°: 10 punti

5° - 8°: 8 punti

**Punteggi per la classifica finale dei circuiti zonali Open 2023/2024:**

I seguenti punteggi indicano il valore base; il valore reale che sarà registrato nel ranking è determinato dalla formula seguente:

Valore Reale Ranking = Valore Base \* Media generale conseguita nel circuito zonale.

POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI	POSIZIONE CLASSIFICA	PUNTI
1°	240	49°/56°	54
2°	200	57°/64°	48
3°/4°	170	65°/72°	42
5°/8°	140	73°/80°	36
9°/16°	120	81°/88°	30
17°/24°	100	89°/96°	24
25°/32°	80	97°/104°	18
33°/40°	70	105°/112°	12
41°/48°	60	113°/ ultra	8

**Punteggi assegnati nelle gare ranking di tipo nazionale:**

1°: 180 punti; 2°: 150 punti

3° / 4°: 125 punti; 5° / 8°: 100 punti

Le posizioni seguenti ottengono punteggi a scalare secondo il numero dei gruppi di qualifica di ogni turno e la posizione del girone.

Secondi nel turno finale non qualificati: 90 punti. Terzi nel turno finale: 80 punti.

Secondi nel turno Q: 70 punti.

Nei 10 scagioni successivi verranno scalati 5 punti per ogni posizione finale nel girone.

Nei 5 scagioni successivi vengono scalati 2 punti per posizione girone. Negli scagioni successivi viene scalato un solo punto.

Ad esempio:

batterie da 5 gruppi per turno con 8 finalisti nei quarti ovvero 5 vincenti gironi più 3 migliori secondi:

1° classificato: 180

2° classificato: 150

3° / 4° classificati: 125

5° / 8° classificati: 100

9° / 10° classificati (secondi non qualificati del turno Finale): 90 11° / 15° classificati: 80 (terzi nei gruppi turno Finale)

16° / 20° classificati: 70 (secondi di girone nel turno Q)

21° / 25° classificati: 65 (terzi di girone nel turno Q)

26° / 30° classificati: 60 (secondi nel turno PQ)

31° / 35° classificati: 55 (terzi nel turno PQ)

36° / 40° classificati: 50 (secondi nel turno PPQ)

41° / 45° classificati: 45 (terzi nel turno PPQ)

46° / 50° classificati: 40 (secondi nel turno PPPQ)

51° / 55° classificati: 35 (terzi nel turno PPPQ)

56° / 60° classificati: 30 (secondi nel turno PPPPQ)

61° / 65° classificati: 25 (terzi nel turno P PPPQ)  
66° / 70° classificati: 20 (secondi nel turno P PPPPQ)  
71° / 75° classificati: 18 (terzi nel turno P PPPPQ)  
76° / 80° classificati: 16 (secondi nel turno P PPPPPQ)  
81° / 85° classificati: 14 (terzi nel turno P PPPPPQ)  
86° / 90° classificati: 12 (secondi nel turno P PPPPPPQ)  
91° / 95° classificati: 10 (terzi nel turno P PPPPPPQ)  
96° / 100° classificati: 9 (secondi nel turno P PPPPPPQ)  
101° e seguenti: -1 ogni posizione finale nel girone.

#### 4 – ATTIVITA' RISERVATA:

##### CAMPIONATI DI CATEGORIA / GARE LIBERE

In aggiunta alle prove open valide per il ranking nazionale è possibile organizzare in ogni regione campionati territoriali (regionali, interprovinciali, provinciali) riservati a categorie di atleti e non validi per il ranking nazionale.

La struttura di questi campionati è decisa dalla Commissione Tecnica ed è dettagliata all'interno dei rispettivi programmi sportivi zonali.

Nelle zone composte da una sola regione dove è svolto il solo circuito open valido per il ranking il vincitore potrà fregiarsi del titolo regionale.

La partecipazione alle gare riservate a categorie di atleti è determinata dalle soglie ufficiali di media per le categorie interessate. La media da prendere in considerazione è quella generale del Ranking Nazionale in vigore a inizio stagione.

La partecipazione ad un campionato di categoria non esclude la possibilità di partecipare alle gare zonali open valide per il ranking nazionale.

La distanza delle partite non può essere superiore ai 20 punti per la 3° ctg e ai 25 punti per la 2° ctg.

È consentito l'utilizzo del sistema a set.

Possono partecipare a questo tipo di gare atleti tesserati o residenti nella regione interessata o in regioni della stessa zona o confinanti qualora non sia istituito un campionato regionale di categoria nella regione di tesseramento/residenza dell'atleta.

Ciascun atleta può partecipare ad un solo campionato regionale, provinciale o interprovinciale.

I campionati regionali possono essere istituiti anche nella disciplina a coppie o a squadre di club, sotto forma di gara singola o di circuito, nelle discipline classiche (libera, una sponda, quadro 47/2 & 71/2, biathlon, triathlon, pentathlon).

Le formule di gara adottate dovranno essere concordate dai delegati zonali con il responsabile nazionale e con la CTN.

È infine possibile organizzare altre gare libere territoriali previa autorizzazione del RN, con formula di gara libera.

## 5 – REGOLE GENERALI

### CATEGORIE DI TESSERAMENTO

I responsabili e i delegati zionali, d'accordo con la commissione tecnica nazionale assegnano una categoria agli atleti mai tesserati in precedenza e che non hanno dati storici reperibili in base ad una valutazione tecnica. Salvo evidenti capacità tecniche il primo tesseramento viene effettuato come 3<sup>^</sup> categoria.

Per determinare la categoria di atleti tesserati ma non presenti nel ranking viene effettuata una ricerca nei ranking precedenti e nelle stagioni precedenti di cui siano disponibili dati storici.

Le soglie di riferimento sono le seguenti, la media di riferimento è quella complessiva desumibile dal ranking nazionale in vigore:

MASTER: 1° - 2° Classificato CAI anno precedente

1<sup>^</sup> categoria: 0.700 ed oltre.

2<sup>^</sup> categoria: da 0.500 a 0.699.

3<sup>^</sup> categoria: fino a 0.499.

Il numero degli Atleti di Cat. Master attualmente fissato in 2 potrà essere implementato durante il quadriennio 2024-2028 in rapporto ai risultati di partecipazione e tesseramento.

### GIRONI E ATLETI ASSENTI

#### Inserimento di X alla formazione dei gironi:

In fase di formazione dei gironi è permesso inserire una o più X nel caso in cui il numero di atleti iscritti alla chiusura delle iscrizioni non permetta di formare gironi completi; le X verranno inserite in coda alla classifica di ingresso utilizzata per formulare i gironi con il metodo della serpentina; la X assumerà perciò l'ultima posizione nel girone. I gironi così composti saranno pubblicati subito dopo la chiusura delle iscrizioni.

Gli atleti che incontreranno una X o un giocatore assente riceveranno esclusivamente 2 punti partita ed effettueranno le altre partite normalmente.

#### Atleti assenti

Dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta iscritto può cancellare la sua partecipazione per sopravvenuti impedimenti di carattere personale. In questo caso è tenuto sempre a darne tempestiva comunicazione scritta alla direzione di gara; è tenuto inoltre a pagare lo stesso la quota di partecipazione pena l'impossibilità di iscriversi a qualsiasi tipo di gara successiva di qualsiasi livello in qualsiasi zona.

In mancanza di comunicazione alla DG, l'atleta assente sarà deferito alla giustizia sportiva.

#### Gare con formula a gironi con passaggio dei primi e eventuali secondi/terzi alle eliminazioni dirette

Agli atleti assenti vengono date tutte le partite perse e sono eliminati dalla classifica finale del torneo; non ricevono punti classifica; gli avversari prendono 2 punti partita a tavolino per la vittoria contro il/i giocatori assenti.

#### Gare con turni successivi (Gironi) di qualificazione alla Fase Finale ad eliminazioni dirette (CAI e gare nazionali)

In caso si verificassero assenze dopo la pubblicazione dei gironi e comunicate non oltre 72 ore prima dell'inizio degli incontri, il posto rimasto vuoto viene riempito facendo avanzare un giocatore in più dal turno precedente. I gironi del turno in cui si è verificata l'assenza, sono riformulati per mantenere la sequenza del ranking nazionale e i ripescati vengono posizionati secondo l'ordine del loro turno di provenienza. (Ad esempio: oltre i vincenti dei gironi verrà ripescato e fatto avanzare anche uno o più migliori secondi per rimpiazzare l'atleta o gli atleti assenti).

Se una X o una assenza si verificano nel primo turno oppure l'assenza è comunicata oltre il termine delle 72 ore precedenti l'incontro si procede come per le gare senza qualifiche.

### **Casi particolari per assenze comunicate alla DG dopo la pubblicazione dei gironi o senza preavviso**

Fermo restando quanto esposto nei paragrafi precedenti:

Nel caso in cui in un girone da 3 completo si verificano due assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 4 punti partita e la sua media di ingresso.

Nel caso in cui in un girone da 4 si verificano tre assenze senza preavviso o comunicate dopo la pubblicazione dei gironi l'atleta presente passa automaticamente il turno con 6 punti partita e la sua media di ingresso.

## **ALTRE REGOLE**

### **Quote di iscrizione**

Nella gestione delle quote di iscrizione di ogni singola gara, oltre a prevedere degli accantonamenti per le spese di gestione di ogni singola gara (ad es. : coppe, targhe, arbitri, DG ), debbono essere previsti degli accantonamenti pari ad € 1,00 per attività FISBB Nazionale e €1,00 per attività FISBB Regionale. Ogni aspetto riguardante la gestione economica dell'attività zonale/regionale (quote iscrizioni e modalità iscrizioni, quota biliardo, rimborsi e costi delle singole gare, regole dettagliate sugli accumuli per la partecipazione a gare ulteriori, sponsor, retribuzione arbitri e DG, utilizzo delle quote derivanti dal tesseramento e quant'altro) è di competenza del responsabile zonale che agisce in accordo con il RN. Deve essere redatto a cura dei responsabili zionali un rendiconto economico analitico per singola gara e della gestione annuale, dettagliando le spese sostenute e i premi distribuiti; questo deve essere inviato al RN e ai CSB che ne facessero richiesta.

### **Assegnazione tavoli e time table**

La direzione di gara decide il time table e la modalità di assegnazione dei tavoli nelle gare nazionali o di livello inferiore. Nei Campionati Italiani è prevista una modalità di rotazione dei tavoli e il programma delle partite viene pubblicato in anticipo rispetto ai giorni di gioco.

Nelle eliminazioni dirette i tavoli vanno sempre sorteggiati.

Per motivi legati alla trasmissione streaming o televisiva o alla registrazione dei video delle partite la direzione gara può assegnare i tavoli in maniera diversa

Altre regole

Il passaggio del turno eliminatorio avviene in base a posizione girone, punti partita, Differenza Set (se distanza partita è a set),mg, mp, prima serie massima, seconda serie massima.

Nei singoli incontri vengono assegnati 2 pt per la vittoria, 1 pt per il pareggio, 0 pt per la sconfitta.



Salvo quanto previsto in questo regolamento tecnico per specifiche gare, la formazione dei gironi può essere fatta con il sistema della serpentina, oppure con un sistema misto che utilizzi la serpentina per le prime posizioni e il sorteggio per le altre posizioni seguenti.

Nella fase finale a eliminazione diretta la classifica d'inquadramento nel tabellone può essere fatta per sorteggio parziale oppure in base alla classifica provvisoria del torneo per posizione girone, punti, MG, MP e SM.

Gli accoppiamenti saranno secondo il criterio: 1-8 4-5 3-6 2-7.

Nelle gare valide per i ranking nazionali è vietata qualsiasi forma di handicap o scelta del girone o del giorno di gioco; in altri tipi di gare sono possibili le soluzioni suddette a condizione che siano espressamente citate e regolamentate nella locandina o nella circostanziale.

### **Il calcolo della media**

È sempre fatto esclusivamente attraverso la formula: tot. carambole / tot. riprese. La media generale visualizzata in schede e programmi è troncata a 3 decimali dopo la virgola; in caso di 2 medie generali uguali nei 3 decimali visualizzati è necessario sempre verificare il valore non troncato che è quello che fa fede nel caso di uguaglianza. I programmi utilizzati per gestire le gare considerano infatti il valore reale della MG, anche se visualizzano solamente le 3 prime cifre decimali.

Nelle gare con unico turno di qualifica alle fasi finali (es. i tornei dei circuiti zionali) può essere previsto l'obbligo per atleti dello stesso CSB presenti nello stesso girone di giocare la prima partita.

### **FORMULE DI GARA**

Le formule di gara generalmente utilizzabili nei circuiti zionali open sono descritte di seguito; per la descrizione dettagliata della modalità di gara specifica di ogni circuito zonale open si vedano i Programmi Sportivi Zionali. Nelle altre gare libere o non valide per il ranking la formula di gara è libera.

#### **A- Gironi all'italiana da 3 atleti più fase finale a KO diretto**

Passano il turno il vincente del gruppo o i primi due. In caso il numero dei gironi non permetta di completare il tabellone finale a KO diretto è possibile prevedere la qualificazione del primo più i migliori secondi.

La serpentina è di tipo:

1 2 3 4

8 7 6 5

12 11 10 9

La sequenza delle partite è la seguente qualora sia previsto il passaggio turno del solo vincente del girone.

In caso di passaggio turno di due atleti oppure del primo più n secondi giocherà prima il turno P3 e poi il P2: P1: 2 vs 3

P2: 1 vs perdente P1

P3: 1 vs vincente P1

(Per determinare la sequenza in caso di parità si valuteranno le serie massime, in caso di ulteriore parità verrà effettuato un sorteggio.)





### **B- Gironi all'italiana da 4 atleti più fase finale a KO diretto**

Passano il turno il vincente del gruppo o i primi due. In caso il numero dei gironi non permetta di completare il tabellone finale a KO diretto è possibile prevedere la qualificazione anche dei migliori terzi di girone.

La serpentina è di tipo:

1 2 3 4

8 7 6 5

9 10 11 12

16 15 14 13

La sequenza delle partite è la seguente qualora sia previsto il passaggio turno del solo vincente del girone. In caso di passaggio turno di due atleti oppure del primo più n secondi (o terzi) giocherà prima il turno P4 e poi il P3:

P1: 2-3

P2: 1-4

P3: perdente P1 vs perdente P2 P4: vincente P1 vs vincente P2 P5: restante incontro numero 4 P6: restante incontro numero 1

(Per determinare la sequenza in caso di parità si valuteranno le serie massime, in caso di ulteriore parità verrà effettuato un sorteggio.)

N.B. Nel caso di un girone da 4 con una X si adotterà la sequenza delle partite prevista per il girone da 3 (si veda il punto A).

### **C- Gironi all'italiana da 5 atleti**

Nei gironi da 5 la sequenza partita è la seguente:

2/3 4/5 1/3 2/4 1/5 3/4 2/5 1/4 3/5 1/2

In caso di unico girone da 5 non si disputa finale tra i primi 2 e il vincitore finale è il vincitore del gruppo.

### **D- Gironi con teste di serie "seeded"**

Consiste nel piazzare nella prima prova (oppure a partire dalla seconda prova) un certo numero di atleti primi del ranking (o della classifica precedente) direttamente nella fase finale a KO diretto. Nelle prove successive, gli atleti "seeded" saranno i primi della classifica a punti del campionato. Questi atleti non partecipano ai gironi eliminatori di qualifica che si svolgono in precedenza (da tre o da quattro atleti, secondo le regole già descritte nei sopra citati punti A e B) e aspettano i qualificati provenienti dai gironi. Nei gironi eliminatori gli altri atleti iscritti vengono disposti a serpentina o con le modalità già descritte in precedenza.

### **E-Poule finali**

Sono ammesse poule finali ad eliminazione diretta per determinare il vincitore finale di un circuito.

Le poule finali devono essere parzialmente finanziate con l'accumulo di una quota delle iscrizioni delle prove podistiche.

Nota: in tutti i casi in cui i gruppi eliminatori siano soltanto due, le semifinali saranno di tipo incrociato, ovvero: vincente gruppo A vs secondo gruppo B - vincente gruppo B vs secondo gruppo A.



**F-Criteri generali di classifica nei gironi**

- 1-Punti partita.
- 2-Differenza Set (se distanza partita è a set)
- 3-Media generale.
- 4-Media particolare.
- 5-Serie massima, seconda serie massima.
- 6- Scontro diretto.
- 7- Sorteggio.

**G-Criteri generali di classifica per gli eliminati nei gironi**

- Posizione girone
- Punti partita
- Differenza Set (se distanza partita è a set)
- Media generale
- Media particolare
- Serie massima, seconda serie massima.
- Sorteggio.

**H-Criteri generali di classifica per gli eliminati nelle fasi a KO**

- Media generale
  - Prima Serie massima, seconda serie massima.
  - Sorteggio.
- N.B. Si intende relativamente all'ultimo turno raggiunto.

**I-Modalità di gioco. Equalizzazione delle riprese e tie-break**

Tutti gli incontri nei gruppi eliminatori di tutte le gare (circuiti zionali, campionati italiani e gare nazionali) sono disputati con l'equalizzazione delle riprese e la possibilità del pareggio.

Tutti gli incontri ad eliminazione diretta di tutte le gare dei circuiti zionali, campionati italiani e gare nazionali sono disputati senza equalizzazione delle riprese. L'atleta che per primo raggiunge la distanza limite dell'incontro vince la partita.

Nelle fasi ad eliminazione diretta l'equalizzazione delle riprese e l'eventuale tie- break in caso di pareggio sono previsti soltanto negli incontri con limitazione delle riprese qualora nessuno dei due atleti raggiunga la distanza partita entro il limite delle riprese disponibili.

Tutti gli incontri disputati su distanza partita a Set non prevedono l'equalizzazione delle riprese.

## 6 – DISCIPLINA

In tutti i casi in cui un atleta interrompe la sua gara per squalifica, per abbandono ingiustificato della partita o della competizione o se per qualsiasi motivo non giustificato la gara non viene portata regolarmente a conclusione l'atleta viene eliminato dalla classifica finale e tutti i suoi risultati precedenti all'interruzione vengono azzerati (carambole, riprese, serie massima); restano validi i risultati dei suoi avversari nelle partite già disputate mentre in quelle ancora da disputare viene assegnata la vittoria e i soli punti partita all'avversario; nella eventuale partita interrotta vengono mantenuti i risultati dell'avversario con carambole riprese, serie e punti partita. Qualora il motivo non sia dovuto a malessere fisico oppure a gravi e giustificate motivazioni personali l'atleta viene deferito alla giustizia sportiva. La contestazione di una decisione arbitrale o del direttore di gara non può mai essere addotta come giustificato motivo di abbandono dell'incontro o della competizione. La mancata presentazione senza avviso ad una gara dove si è iscritti è reato sportivo e comporta il deferimento alla giustizia sportiva.

Nelle fasi a gironi, l'atleta che si presenta fuori tempo massimo perde l'incontro ma può effettuare gli incontri successivi del girone.

In caso di abbandono di una partita in corso per evidente malessere fisico l'atleta prende 1 punto partita di penalità nel girone e può disputare eventuali partite successive del girone, non viene escluso dalla classifica finale e la partita viene data vinta all'avversario con il punteggio al momento dell'interruzione; qualora non si presenti ad eventuali partite successive nel girone viene data partita vinta agli avversari e l'atleta rimane in classifica. Se l'abbandono di una partita in corso per evidenti malesseri fisici avviene in una fase ad eliminazione diretta la partita viene data vinta all'avversario con il punteggio al momento dell'interruzione, l'atleta rimane in classifica posizionato per ultimo nel turno raggiunto.

L'atleta che non si presenta ad una fase successiva di una gara per la quale ha acquisito la qualificazione è tenuto ad avvisare prontamente la direzione di gara e viene posto ultimo nella classifica finale della gara esclusivamente se l'assenza è giustificata con certificato medico o

gravi impedimenti personali; in assenza di comunicazione alla direzione di gara e in assenza di valide e certificate motivazioni mediche o gravi impedimenti personali l'atleta viene eliminato dalla classifica finale della gara e deferito alla giustizia sportiva.

Le ammonizioni vengono inflitte agli atleti che si macchiano di comportamenti antisportivi, se il fatto costituisce un reato più grave l'atleta sarà anche deferito. Le ammonizioni restano registrate per l'intero anno solare e vengono azzerate al 1° gennaio di ogni anno. Qualora un atleta, nel corso dell'anno solare raggiunga le 3 ammonizioni avrà una penalizzazione di 200 punti del ranking nazionale per un anno.

In caso di 2 ammonizioni nella stessa competizione l'atleta è automaticamente squalificato dalla gara in corso e perde il diritto al premio o al rimborso; nei casi più gravi può essere deferito alla giustizia sportiva. La squalifica per doppia ammonizione per comportamento antisportivo comporta automaticamente una penalità di 50 punti nella classifica a punti del circuito (se il torneo fa parte di un circuito) e di 100 punti nel ranking nazionale per un anno.

**- Ammonizioni per comportamenti scorretti o anti-sportivi:**

Esempio di comportamenti scorretti o antisportivi, salvo il caso che non si configuri un reato più grave:  
utilizzare in maniera impropria gli strumenti di gioco;  
lasciare cadere volutamente la stecca sul biliardo; spostare con gesto inconsueto della stecca le biglie;  
utilizzare il cellulare durante lo svolgimento della partita;  
colpire il gesso dopo l'esecuzione del tiro facendolo cadere volutamente a terra; lanciare o sbattere ripetutamente il gesso con forza sulla cornice in legno del tavolo; sbattere con forza la stecca sul bordo del tavolo dopo l'esecuzione del tiro;  
sbattere la mano con forza sul bordo del tavolo dopo l'esecuzione della figura; richiedere continuamente il numero delle riprese;  
disturbare l'avversario con rumori, commenti o altro;  
in assenza di timer superare ripetutamente il tempo consentito per il tiro;  
smontare la stecca prima dell'ultimo colpo dell'avversario;  
non sedere nel posto riservato durante l'esecuzione del tiro dell'avversario; dare partita vinta o giocare "a perdere";  
tardare il rientro dopo la pausa;  
essere richiamati per divisa di gara non conforme anche dopo che si è passato il controllo iniziale; mancare di rispetto all'arbitro, al DG o all'avversario con gesti, parole o comportamenti irrispettosi; rifiutarsi di arbitrare o rendersi irraggiungibile nei casi in cui sia previsto l'arbitraggio da parte degli atleti;  
Nei suddetti casi l'arbitro deve ammonire l'atleta colpevole e comunicarlo al DG, annotando il fatto sulla scheda partita.

Qualora un arbitro non richiamasse e non applicasse la penalizzazione per le azioni sopra menzionate l'atleta che subisce il fatto è invitato a far intervenire il D.G. immediatamente. Le contestazioni devono essere effettuate immediatamente al verificarsi del fatto; contestazioni successive effettuate oltre i 15 minuti dopo che la partita è proseguita o terminata non saranno prese in considerazione.

**- Timer e pause:**

Il limite di tempo per eseguire il colpo è di 40 secondi. Durante una partita sono concessi i seguenti extra-time di ulteriori 40 secondi:

Partite ai 20 punti: 1 extra-time

Partite ai 25 e 30 punti: 2 extra-time

Partite ai 35 o 40 punti: 3 extra-time.

Uno o più extra-time nei limiti di quelli permessi possono essere applicati durante l'esecuzione dello stesso punto.

Un solo extra-time è permesso durante il tie-break anche se sono stati già utilizzati tutti quelli permessi durante la partita regolare.

In tutte le gare con presenza di timers gli extra-time sono applicati automaticamente dall'arbitro alla scadenza dei 40 secondi, aggiungendo al tempo limite ulteriori 40 secondi.

L'atleta non deve richiederli. L'arbitro è tenuto ad annunciare al giocatore e al pubblico l'utilizzo dell'extra-time e il numero di extra-time rimanenti immediatamente dopo il colpo. Qualora l'atleta non abbia più extra-time a disposizione e superi il tempo limite concesso il gioco passa all'avversario con le bilie posizionate nella posizione di partenza.

E' prevista una pausa di 5 minuti durante una partita esclusivamente quando il primo dei seguenti eventi si verifica: uno dei due atleti raggiunge o supera metà del punteggio previsto al termine della sua ripresa

(se è il giocatore con bilia bianca a superare o raggiungere la metà della distanza la pausa è concessa immediatamente, senza aspettare il pareggio della ripresa) oppure quando entrambi raggiungono la metà delle riprese (non avendo ancora superato metà del punteggio), in questo caso la pausa è concessa al termine della ripresa.

Nel caso di gioco in assenza di timers sarà obbligo dell'arbitro far rispettare in ogni caso il limite di tempo concesso per il colpo, avendo cura di considerare lo stesso gli extra-time concessi.

L'arbitro è tenuto a cronometrare i 5 minuti della pausa. L'atleta che al termine dei 5 minuti non è presente al suo posto perde la partita e viene ammonito se l'assenza non è dovuta a malessere fisico.

In casi eccezionali ed esclusivamente per evidenti motivi di salute, a discrezione del direttore di gara è possibile una seconda pausa di massimo 10 minuti.

Per motivazioni legate alle riprese video o alla messa in onda della partita è possibile variare il tempo della pausa.

### - Divisa di gara:

Gli atleti hanno l'obbligo di indossare un abbigliamento previsto nel presente paragrafo. I direttori di gara sono tenuti a verificarne la correttezza prima dell'inizio della competizione. E' obbligo dell'arbitro segnalare al D.G, prima dell'inizio della gara o di ogni partita, la non regolarità dell'abbigliamento di un atleta.

È facoltà dell'organizzazione dare indicazioni specifiche sulla divisa di gara da adottare nella singola gara nell'ambito di quanto qui previsto.

Elementi di abbigliamento consentiti:

Maglietta polo maniche lunghe o corte. Massimo due colori, fatta eccezione per i bordi delle maniche e il colletto (non sono ammesse polo con fantasie, strisce o quadri).

Camicia tinta unica con maniche lunghe o corte, con o senza gilet.

Pantaloni tinta unica (vietati jeans, velluto, pelle, tute, pantaloni con tasche evidenti, pantaloni stile militare, pantaloni corti o con strappi).

Scarpe chiuse tinta unica con calzini tinta unica; sono vietati i "fantasmini", è vietato giocare senza calzini, sono tassativamente vietate scarpe con soles di colore diverso dal resto della scarpa o con scritte o simboli colorati. La cintura è facoltativa ma deve essere a tinta unica.

È vietato in tutte le gare individuali e team/squadre l'utilizzo del gilet della nazionale italiana che può essere utilizzato solo nelle gare internazionali dove l'atleta rappresenta l'Italia.

Lo stemma dell'ASD o una scritta recante il nome dell'ASD deve essere sempre presente sulla parte anteriore di qualsiasi tipo di abbigliamento di gara. Soltanto nelle gare a coppie è consentito apporre il solo stemma FISBB qualora i componenti della coppia appartengano a ASD diverse.

Nelle gare a coppie e in quelle a squadre è obbligatorio lo stesso abbigliamento per tutti gli atleti della stessa coppia o squadra.

È assolutamente vietato portare la polo o la camicia fuori dai pantaloni. È vietato portare le maniche lunghe ripiegate. L'aspetto dell'atleta deve sempre essere elegante e pulito.

Eventuali sponsorizzazioni, il logo FISBB, il nome e cognome dell'atleta possono essere apposti sulla parte anteriore del gilet, della polo o della camicia in misura non superiore agli 80 cmq per ciascun elemento; due sponsorizzazioni di uguale misura possono essere apposte sulle spalle. Nella parte posteriore possono essere presenti uno sponsor e il nome e cognome del giocatore e/o dell'ASD di appartenenza.

Sponsorizzazioni con argomentazioni politiche, razziali/etniche o religiose sono strettamente proibite.

In caso di riprese televisive è obbligatorio per gli atleti contendenti utilizzare lo stesso tipo di divisa di gara.

### **Arbitri e direzioni di gara:**

In tutte le gare provinciali, regionali e zonali, è onere della sala reperire per ogni tavolo utilizzato per disputare gli incontri almeno 1 arbitro o aspirante arbitro, purchè regolarmente tesserato.

In assenza di arbitri, l'arbitraggio nei gironi deve essere garantito dagli stessi atleti partecipanti con le due seguenti modalità:

Autoarbitraggio: un atleta a riposo registra la scheda partita e l'atleta al tiro viene arbitrato dall'avversario della partita in corso (si veda il codice FISBB dell'Autoarbitraggio);

Interarbitraggio: è arbitro uno degli atleti a riposo.

Salvo casi eccezionali autorizzati dalla direzione di gara nei casi suddetti è considerato comportamento anti-sportivo rifiutarsi di arbitrare o rendersi irreperibile nel momento in cui è richiesto l'arbitraggio. In ogni caso la direzione di gara può autorizzare lo svolgersi di una partita senza arbitri a condizione che venga registrata una scheda partita cartacea. L'attuazione di quanto sopra richiede da parte degli atleti la massima sportività, lealtà e correttezza.

In casi particolari qualora non sia disponibile in loco di un direttore di gara la direzione di una gara può essere svolta dai Responsabili Zonali o da loro delegati, o affidata alla responsabilità del CSB che ospita e organizza la competizione nella persona del suo presidente.

### **- Regolamenti generali di giustizia e sportivi:**

Tutte le specialità del biliardo sportivo sotto l'egida FISBB sono soggette al Regolamento di Giustizia Sportiva FISBB dove sono specificate le procedure, i comportamenti e gli atti sanzionabili. Il regolamento di giustizia è pubblicato sul sito ufficiale federale.

I regolamenti nazionali di gioco, arbitraggio e di organizzazione specifici della sezione carambola sono pubblicati sul sito ufficiale federale. Per quanto non specificatamente previsto in questo documento valgono i suddetti regolamenti e il Regolamento di Giustizia sportiva

## **7 – PROMOZIONE E SVILUPPO.**

### **Obiettivi**

La Federazione intende promuovere la ripresa delle attività nelle discipline classiche della carambola (libera, 1 sponda, quadro) e stimolare attività orientate alla promozione della specialità per giovani e principianti.

Si vuole, inoltre, incentivare le attività sportive agonistiche rivolte ai giovani, principianti, donne, atleti con disabilità, studenti partecipanti ai progetti scuola federali.

Ulteriore obiettivo è promuovere la formazione degli atleti agonisti di tutte le categorie finalizzata al miglioramento delle capacità tecniche.

A tal fine si invitano tutti i circoli sportivi, i responsabili zonali e gli stessi atleti attraverso i loro circoli sportivi di tesseramento a organizzare e promuovere attività conformi agli obiettivi. Per aiutare la realizzazione di tali iniziative sono previsti contributi economici sotto forma di contributo alle spese organizzative indirizzati a quelle ASD o istituti scolastici affiliati che si proporranno come organizzatori di eventi e attività orientate agli obiettivi previsti.

## Modalità

Detti contributi verranno finanziati con fondi specifici federali. Le ASD interessate, a partire dal 1° settembre 2023, potranno presentare alla sezione un progetto, allegando una scheda tecnica descrittiva e dettagliata indicante gli obiettivi che si intende raggiungere, con una previsione di massima del costo complessivo per tale attività che la ASD prevede di sostenere. I progetti devono concludersi entro il 31 agosto 2024.

La federazione valuterà i progetti sulla base degli obiettivi, delle attività e dei beneficiari e deciderà sulla loro approvazione determinando, in caso di approvazione, l'importo del contributo; la decisione verrà comunicata nel più breve tempo possibile all'ASD unitamente alle raccomandazioni per la redazione di una relazione finale. Il contributo sarà corrisposto

alle ASD dopo la realizzazione effettiva del progetto comprovata da sopralluoghi da parte dei delegati della sezione carambola e dalla presentazione di una relazione finale firmata dal presidente dell'ASD che certifichi il raggiungimento degli obiettivi previsti e descriva le attività svolte: dovranno essere dettagliati gli obiettivi raggiunti, i risultati se si tratta di gare, il crono-programma, le modalità di svolgimento dell'attività, i partecipanti effettivi, le spese sostenute dettagliate e documentate; la relazione finale dovrà essere corredata da materiale video o fotografico e, se richiesto, da eventuali dichiarazioni firmate dei tesserati partecipanti/beneficiari delle iniziative.

I singoli contributi economici non potranno superare l'importo massimo di € 500 e ciascuna ASD potrà usufruire al massimo di due contributi il cui importo totale non superi i € 800.

L'importo del singolo contributo sarà deciso dalla CTN in base agli obiettivi e alle attività previste. Verranno finanziati un massimo di 6 progetti.

In caso di mancata realizzazione del progetto, in caso di non raggiungimento di tutti o di parte degli obiettivi, in caso i sopralluoghi rilevino incoerenze con quanto progettato, in caso di mancata presentazione di una adeguata relazione finale secondo le raccomandazioni comunicate all'approvazione del progetto, la federazione, attraverso una valutazione della CTN, si riserva il diritto di annullare totalmente o ridurre il contributo.

Il progetto approvato dovrà essere pubblicizzato e la sezione metterà a disposizione i canali mediatici istituzionali, inoltre sarà disponibile, se richiesto, per l'attività di consulenza eventualmente necessaria alla realizzazione dei progetti.

La sezione carambola nazionale fornisce su richiesta supporto tecnico, logistico, informatico e mediatico ai responsabili zionali per l'organizzazione dell'attività istituzionale e a tutti gli altri eventuali organizzatori di attività sportive svolte sotto l'egida FISBB.

Le schede partita ed ogni altro materiale gestionale sarà messo a disposizione dei richiedenti.

La sezione metterà a disposizione i mezzi di informazione disponibili per la promozione degli eventi (sito web, pagine Facebook, canale YouTube).

Anche per queste gare e iniziative libere vale l'obbligo di trasmettere, ai responsabili zionali e nazionale, i risultati in formato Excel per la pubblicazione sui media federali.

## 8 – ATTIVITA' INTERNAZIONALE

La convocazione di atleti in rappresentanza dell'Italia avverrà secondo i seguenti criteri:

World Championship 3C Individual: Campione Italiano Individuale in carica.

European Championship 3C Individual: Campione Italiano Individuale in carica.

World Championship 3C U22: Campione Italiano U21 se qualificato in base alle regole CEB.

European Championship 3C U21: Campione Italiano Juniores U21.



European Championship 3C U25: l'atleta con il requisito dell'età con migliore posizione nel ranking nazionale.

Ai suddetti eventi potranno essere iscritti ulteriori atleti italiani secondo le risorse disponibili e i posti a disposizione per l'Italia, questi potranno essere convocati secondo il seguente ordine:

- Vice-Campione Italiano in carica
- Successivi classificati nel ranking nazionale

Qualora un atleta sia già selezionato per un criterio di ordine superiore o sia un atleta "seeded" si ricorrerà al successivo nella stessa classifica di riferimento.

Per i Campionati Europei e Mondiali per team nazionali la selezione sarà effettuata dal Commissario Tecnico sulla base dei risultati e delle medie generali ottenuti nelle più recenti competizioni.

Coppa d'Europa per Clubs: alle Qualificazioni 1<sup>a</sup> + 2<sup>a</sup> squadra Campionato Italiano Squadre di Clubs. In caso di rinuncia parteciperanno le successive secondo la classifica finale del C.I. Squadre e fino alla 4<sup>a</sup> posizione compresa.

Qualora si verificassero opportunità di iscrivere atleti italiani a nuove competizioni internazionali attualmente non prevedibili, oppure in casi qui non previsti, la decisione verrà presa dal Commissario Tecnico di sezione con l'approvazione della CTN e del Consiglio Federale.

World Cups UMB: Gli atleti italiani interessati alla partecipazione possono liberamente e autonomamente iscriversi. Secondo l'attuale regolamento UMB in ogni World Cup viene riservato un posto per un iscritto di ogni federazione nazionale oltre agli atleti che per loro conto riescono ad iscriversi ed entrare negli atleti confermati, gli atleti interessati a fruire di tale possibilità sono obbligati a comunicare tale volontà entro il secondo giorno dall'apertura delle iscrizioni via e-mail. La sezione carambola si riserva il diritto di utilizzare o non utilizzare tale posto a sua totale discrezione.

N.B. Le partecipazioni di atleti italiani ai Campionati Europei e Mondiali individuali, juniores, per team nazionali e per squadre di ASD sono soggette alle regole CEB/UMB e all'approvazione del Consiglio Federale FISBB. La Federazione si riserva di negare la partecipazione ai campionati europei e mondiali di tutte le specialità ad atleti che, pur avendone diritto per i risultati conseguiti, si rendessero protagonisti di comportamenti pubblici lesivi dell'onore della federazione e dei suoi funzionari, tesserati ed affiliati.

## 9 – NOTA FINALE

Il presente programma sportivo è valido per la stagione sportiva 2023/2024.

Tutti gli aspetti economici e finanziari saranno soggetti ad approvazione da parte del Consiglio Federale. Eventuali situazioni non previste da questo regolamento saranno esaminate e risolte dal RN d'accordo con la Commissione Tecnica Nazionale.

La partecipazione all'attività sportiva sotto l'egida FISBB comporta l'accettazione integrale del presente regolamento sportivo e dei regolamenti sopra citati.

Qualora si verificassero contraddizioni tra il presente regolamento e i programmi sportivi zionali ha precedenza l'applicazione di quanto qui previsto.

In caso di eventi eccezionali non prevedibili potranno essere presi provvedimenti di emergenza con l'approvazione del Consiglio Federale. In tutte le competizioni sotto l'egida FISBB deve essere garantito il rispetto delle normative nazionali e regionali e dei protocolli di sicurezza federali per contrastare la pandemia da Covid-19.

## 10 – INDICE:

1. PREAMBOLO
2. ATTIVITA' ISTITUZIONALE
3. RANKING NAZIONALE E PUNTEGGI
4. ATTIVITA' RISERVATA
5. REGOLE GENERALI
6. DISCIPLINA
7. PROMOZIONE E SVILUPPO
8. NOTA FINALE
9. ATTIVITA' INTERNAZIONALE
10. INDICE