

2° PROVA N.B.C.

Settore Biliardo – Disciplina Pocket – Specialità Snooker

24-25 GENNAIO 2026

SNOOKER SPORTING (PERUGIA) – SERIE A
TORINO SNOOKER CLUB (TORINO) – SERIE B

REGOLAMENTO GENERALE

DIREZIONE GARA

La Direzione Gara è affidata ai Signori Fabio Fucelli e/o Gherardi Luca per la serie A presso la sala Sporting Snooker Club, ed al Sig. Di Moro Luigi per la serie B al Torino Snooker Club.

La D.G. ed i referee, sono autorizzati ad adottare provvedimenti disciplinari immediati, qualora riscontrino irregolarità o comportamenti anti-sportivi, durante lo svolgimento dell'attività sportiva (durante il gioco, o nelle aree di gioco).

Durante la manifestazione, la D.G. ed i referee, possono avvalersi di riprese video, (tramite qualsiasi dispositivo), per verifica di alcune situazioni di gioco da verificare. Tale ripresa è a solo ed esclusivo uso della D.G..

PRESENZA IN SALA

La presenza in sala è obbligatoria 30 minuti prima, rispetto all'orario di inizio match, indicato nel tabellone.

CHIAMATE E RISCALDAMENTO PRE-PARTITA

Gli orari indicati sui tabelloni indicano l'orario di INIZIO MATCH.

La D.G. può eseguire la prima chiamata, dall'orario di convocazione (30 minuti prima dell'orario del MATCH).

Per ogni partita saranno eseguite le 3 chiamate:

1° chiamata esempio ore 08:30

2° chiamata a 10 minuti dalla prima = ore 08:40 con assegnazione di un frame all'avversario

3° chiamata a 10 minuti dalla seconda = ore 08:50 con assegnazione di due rack all'avversario

4° chiamata a 10 minuti dalla terza = 09:00 **la partita verrà dichiarata persa.**

Gli atleti presenti, alla prima chiamata, devono recarsi al tavolo, ed hanno diritto a 2 minuti di riscaldamento SOLO ALLA PRIMA PARTITA, per le successive il riscaldamento NON E' PREVISTO.

Nel caso in cui l'atleta si rechi al tavolo, DOPO la prima chiamata, NON ha diritto al riscaldamento.

Una volta al tavolo, gli atleti NON sono autorizzati ad allontanarsi per l'uso della toilette o per recarsi alla ristorazione.

Durante il match, entrambe gli atleti, hanno diritto al time-out (vedere paragrafo successivo).

TIME-OUT

Consentito un time-out per ogni atleta, per partita, della durata massima di 5 minuti. Il time-out può essere preso tra i frame, indipendentemente da chi abbia diritto al tiro. L'avversario deve attendere, al proprio posto, seduto. Durante il time-out non è consentito né fumare, né bere alcolici, né utilizzare il cellulare. La violazione di detto regolamento comporterà la perdita di un frame. Alla seconda violazione, l'atleta verrà squalificato dall'evento.

FORMULA DI GARA

- tabellone composto da 32 atleti;
- eventuali walk over, assegnate con sorteggio random;
- doppio KO solamente ai primi 2 turni;
- si qualificano al tabellone finale nr. 16 atleti (8 diretti + 8 recuperi);
- tabellone finale ad eliminazione diretta;
- applicata la regola del Foul&Miss ridotta a due ripetizioni;

Distanze:

SERIE A al meglio dei 5 frame (o al meglio dei 7 – in base agli iscritti)

SERIE B al meglio dei 3 frame (o al meglio dei 5 – in base agli iscritti)

PROGRAMMA SERIE A

- Link al tabellone: https://it.andyscorer.org/server/fibis/home.php?xcodeq=browsetou&tou_autoid=10747

- Orari di gioco dei primi turni:

Sabato ore 09:00	P3 – P4 – P8 – P17
Sabato ore 11:30	P19 – P20 – P21 – P22
Sabato ore 14:00	P23 – P24 – P18 – P26
Sabato ore 16:30	P34 – P36 – P42 – P44
Sabato ore 19:00	P41 – P43 – P45 – P46
Sabato ore 21:00	P47 – P48

Gli orari dei turni successivi sono comunicati in sala.

PROGRAMMA SERIE B

- Link al tabellone: https://it.andyscorer.org/server/fibis/home.php?xcodeq=browsetou&tou_autoid=10748

- Orari di gioco dei primi turni:

Sabato ore 09:00	P1 – P2 – P3 – P4
Sabato ore 10:30	P5 – P6 – P7 – P8
Sabato ore 12:00	P9 – P10 – P11 – P12
Sabato ore 13:30	P13 – P14 – P15 – P16
Sabato ore 15:00	P17 – P18 – P19 – P20
Sabato ore 16:30	P21 – P22 – P23 – P24

Gli orari dei turni successivi sono comunicati in sala.

COMPORTAMENTO E SANZIONI

Durante lo svolgimento dell'attività è severamente vietato e verrà sanzionato a discrezione della D.G./Referee, il seguente comportamento:

- utilizzo di linguaggio volgare durante i match;
- linguaggio oltraggioso o accusatorio nei confronti della D.G./referee;
- lancio del gessetto durante il match;
- atteggiamento ostile al tavolo, quale sbattere la stecca sul biliardo o tirare pugni sul biliardo;
- atteggiamento atto a provocare verbalmente l'avversario;
- fumare sigarette durante i time-out, anche elettroniche;
- bere alcolici durante lo svolgimento dell'incontro, o durante il time-out;
- divisa non indossata adeguatamente;
- squillo o uso del cellulare durante il match;
- altre varie ed eventuali a discrezione della D.G.;

La D.G./referee, a proprio discrezione, potrà applicare:

- richiamo verbale;
- warning;
- penalità di punteggio;
- allontanamento dall'area di gioco con conseguente squalifica dall'evento;

a seconda poi della gravità dell'azione, la stessa potrà subire sanzione disciplinare con procedimento in Procura Federale.

(elenco sanzioni su regolamento tecnico nazionale)

DRESS CODE CONSENTITO

L'abbigliamento di ogni giocatore deve risultare pulito, consono ed in buone condizioni.

La Direzione Gara ha l'obbligo di controllare che l'abbigliamento sia regolamentare ed ha piena facoltà di estromettere il giocatore NON idoneo, senza eccezione alcuna. PRIMA e DURANTE la manifestazione, qualora ad inizio gara non vi sia stato il tempo per farlo.

Ogni violazione del dress code può comportare una multa di 50 €.

CAMICIA/GILET/MAGLIA: Possibile indossare polo del C.S.B., o camicia e gilet. In questo caso, la camicia è consentita a manica lunga o corta (stagione estiva).

Le camicie/maglie, devono essere infilate all'interno dei pantaloni e devono essere abbastanza lunghe da non lasciare scoperta nessuna parte del corpo. Non è consentito indossare indumenti extra sopra la maglia.

Maglie, camicie e gilet, devono riportare o logo del proprio CSB/ASD o logo FISBB.

PANTALONI: pantaloni stile chino di qualsiasi colore puliti e in buone condizioni. **NON AMMESSI:** pantaloni con borchie, catene, tasche laterali

sotto la coscia, jeans, denim e velluto sia liscio che a coste.

CALZINI: di colore scuro, sufficientemente lunghi da non lasciare scoperta la pelle. NON AMMESSI fantasmini.

SCARPE: possono essere scarpe eleganti o scarpe sportive. Le scarpe eleganti possono essere di qualsiasi colore e devono essere realizzate in pelle/cuoio. Le scarpe sportive devono essere tutte nere, compresa la suola ed eventuali loghi dei produttori. Non è permesso indossare scarpe da ginnastica o sandali.

ALTRO: non consentiti copricapi o cuffie, tranne per motivi medici certificati. Cintura di colore scuro. NON CONSENTITO l'utilizzo della maglia della Nazionale.

RIMBORSI SPESE

Tutti gli atleti che avranno accesso ai rimborsi spese previsti, dovranno compilare apposito modulo da lasciare in D.G..

Gli atleti che non provvederanno in tal senso, NON riceveranno alcun rimborso. (non saranno accettati rimborsi pervenuti via chat, messaggio o mail, ma SOLO i moduli compilati in direzione gara, completi in tutte le parti).

PREMIAZIONI

Gli atleti che avranno conquistato il podio sono obbligatoriamente tenuti a partecipare alla cerimonia di premiazione, che si terrà al termine della prova. In caso di assenza, l'atleta perderà sia il diritto al trofeo, che ad eventuali rimborsi spese.

Lo staff - F.I.S.B.B. - Settore Biliardo - Disciplina Pocket - Specialità Snooker

Via G.B. Piranesi, 46 c/o
Palazzo delle Federazioni CONI
20137 - Milano T. 02.70002609

e Merry Fontes da Silva - Consigliere Delegato e Responsabile Nazionale della Disciplina e della Commissione



Cell.

Mail: m.fontesdasilva@fisbb.it

3405534735

Sede legale: Via G.B. Piranesi, 46 – 20137 Milano (MI)

Codice Fiscale e Partita IVA: 12705480965

Sede operativa Biliardo: Via G.B. Piranesi, 46 – 20137 Milano (MI)

segreteriabiliardo@fisbb.it – Tel. 0270002609

Sede operativa Bowling: Via F. Antolisei, 6 – 00173 Roma (RM)

segreteriabowling@fisbb.it – Tel. 063311705



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA PARALIMPICA
riconosciuta dal
**COMITATO ITALIANO
PARALIMPICO**



FEDERAZIONE
SPORTIVA NAZIONALE
RICONOSCIUTA
DAL **CONI**