

CAMPIONATO INTERPROVINCIALE A SQUADRE 2016/17
ANCONA-PESARO
MACERATA-ASCOLI PICENO-FERMO
REGOLAMENTO UNICO

ARTICOLO 1

Ai campionati possono partecipare tutti i tesserati F.I.Bi.S. 2016/17 iscritti nel CSB della regione, un giocatore che non è iscritto in nessuna lista delle squadre partecipanti al campionato, può giocare in un altro CSB purché accompagnato dal nulla osta del presidente del CSB di cui è tesserato (informare subito il resp. Provinciale per inserirlo nella lista). I campionati saranno composti dalle seguenti province; campionato interprovinciale di Ancona e Pesaro Urbino-campionato interprovinciale di Macerata, Ascoli Piceno e Fermo, in base al numero delle squadre iscritte si deciderà se disputare il campionato in un girone unico all'italiana o in due gironi all'italiana

ARTICOLO 2

Ogni squadra sarà composta da almeno 6 giocatori, (entro le prime 4 giornate nella lista della squadra si potranno aggiungere giocatori) un nuovo tesserato potrà essere inserito in squadra in qualsiasi momento esclusi i play-off, ad ogni prova potranno giocare da 4 – 8 giocatori. **La squadra potrà essere formata di giocatori senza vincoli di categoria con un massimo di 2 giocatore della categoria di eccellenza (prò-naz-master) e potranno partecipare ai play off SOLO se avranno partecipato al 50% di partite più una nel girone, per sapere il numero delle partite disputate da tali giocatori, i capitani delle squadre dove giocano i giocatori appartenenti a questa categoria, di partita in partita dovranno comunicarlo al responsabile provinciale, se non verrà comunicato niente vuole dire che in quella giornata non hanno giocato. I csb che hanno 2 0 3 squadre potranno avere un giocatore JOLLY , deve essere comunicato il suo nome alla presenza delle liste dei giocatori del csb e deve essere obbligatoriamente un 3 categoria. Nella giornata di gioco può giocare solo con una squadra, una volta iniziati i play off, può giocare solo con una squadra.**

ARTICOLO 3

Si giocherà il lunedì alle ore 21,15 con un ritardo massimo di 15 min, la squadra che gioca in casa deciderà su quali biliardi giocare le partite.

ARTICOLO 4

I capitani delle 2 squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni; i capitani effettueranno l'acchito iniziale che avrà valenza per tutti i componenti della squadra. Ad ogni singola partita si farà l'acchito per chi dovrà iniziare tenendo sempre il colore della biglia con cui è stato vinto l'acchito dal capitano.

ARTICOLO 5

Incontri validi per la classifica finale:

**CON 3 BILIARDI
PRIMO TURNO DI GIOCO**

| | |
|-------------------|-----------|
| Italiana singola | punti 120 |
| Italiana singola | punti 120 |
| Italiana a coppie | punti 130 |

SECONDO TURNO DI GIOCO

Goriziana singola punti 400

Tutti doppi singolo punti 600

Tutti doppi a coppie punti 800

CON 2 BILIARDI

PRIMO TURNO DI GIOCO

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

SECONDO TURNO DI GIOCO

Tutti doppi singola punti 600

Goriziana singola punti 400

TERZO TURNO DI GIOCO

Tutti doppi a coppie punti 800

Italiana a coppie punti 130

OGNI GIOCATORE PUO' FARE UN MASSIMO DI 2 INCONTRI

**LO STESSO GIOCATORE NON PUO' FARE I DUE SINGOLI I DUE DOPPI E DEVE
GIOCARE TUTTE E DUE LE SPECIALITA'**

Quando si andrà a giocare in 3 un giocatore dovrà fare obbligatoriamente due doppi.

Gli incontri del campionato

si potranno rinviare solo per validi motivi solo dopo aver sentito il responsabile provinciale e dovranno essere disputati prima della giornata successiva,

Si potrà andare a giocare con tre giocatori e si giocheranno queste 4 partite - primo turno singolo italiana - coppia italiana, secondo turno coppia tutti doppi – singolo goriziana

ASSEGNAZIONE PUNTEGGI

Ad ogni partita singola verra assegnato 1 punto.

CAMPIONATO FATTO CON UN GIRONE UNICO ALL'ITALIANA

Il campionato si disputerà con un girone unico all'italiana, la prima classificata del girone aspetterà la vincente del play off che sarà disputato dalla 2°-3°-4°-5° classificata, semifinale play off, 2° contro 5° e 3° contro 4° in casa della miglior classificata, le vincenti disputeranno la finale del play off sempre in casa della miglior classificata, nel play off in caso di 3-3 si farà una staffetta ai 200 punti all'italiana. La vincente del play off disputerà la finalissima con la vincente del girone, prima partita in casa della vincente del play off, vincerà il campionato che avrà vinto il maggior numero di partite in tutte due le serate, in caso di parità si farà una staffetta ai 200 punti all'italiana.

In caso di parità nel girone all'italiana si guarderà allo scontro diretto (esem. Andata 3-3 ritorno 2-4 la miglior classificata è quella che ha vinto 4-2) in caso di parità anche nello scontro diretto differenza tra partite vinte e partite perse, in caso di ancora parità si farà uno spareggio con

partita unica in campo neutro. Lo spareggio si farà solo per decidere i primi 5 posti in classifica.

ARTICOLO 6

CAMPIONATO FATTO CON 2 GIRONI ALL'ITALIANA

Il campionato si svolgerà con un 2 gironi all'italiana (andata e ritorno), I GIRONI VERRANNO FATTI TENENDO CONTO LA CLASSIFICA FINALE DELLO SCORSO ANNO. Al termine del girone le vincenti dei 2 gironi aspetteranno le vincenti dei play off, 2 contro 5 , e 3 contro 4.

Semifinali e finali play off in casa della miglior classificate in caso di parità staffetta all'italiana ai 200 punti. Finali a 4 in una sala neutra, La vincente del girone A giocherà contro la vincente del play off del girone B e viceversa, in caso di 3-3 staffetta all'italiana a 200 punti. Per la classifica finale del girone all'italiana se due squadre dovessero avere gli stessi punti si guarderà lo scontro diretto e successivamente la differenza tra partite vinte e partite perse.

ARTICOLO 7

La quota di partecipazione è di 200 € a squadra, 150 per il campionato interprovinciale e 50 per il campionato regionale. Dal montepremi verranno tolte 25 € a squadra per spese organizzative 400 € per le coppe e i soldi per la stampa dei calendari

ARTICOLO 8

La sera stessa per effettuare una classifica veloce, il capitano della squadra che ha giocato in casa dovrà mandare un SMS al Sig. SEDIARI GIACOMO al Num. 3475819913 per il campionato di Ancona e Pesaro, per il campionato di Macerata , Ascoli Piceno e Fermo, mandare un sms al sig. Bordo Saverio al num. 3472336223.

ARTICOLO 9

Vige il regolamento F.I.Bi.S. e tutti i giocatori DOVRANNO INDOSSARE LA DIVISA DI GARA (gilè o polo)

ARTICOLO 10

Tra le diverse categorie ci sarà l'handicap del 8% da detrarre alla categoria superiore, master, nazionali e professionisti unica categoria.

ARTICOLO 11

Al termine del campionato si farà una cena con il posto e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione del campionato. Le squadre premiate saranno le prime quattro classificate, tolti i soldi per le coppe per le iscrizioni al regionale e per le spese organizzative , il rimanente verrà distribuito con queste percentuali 50% 1° class.-30% 2° class.-10% 3° class.-10% 3° class.

- 1) **I capitani delle squadre dovranno far venire i propri giocatori in divisa di gara, se un giocatore non si dovesse presentare in divisa, il capitano della propria squadra non deve fargli giocare la partita.**
-
-

PROVVEDIMENTI

- La squadra che non dovesse comunicare al C.P. l'esito della giornata di gioco nei termini di regolamento verrà penalizzata come segue: una volta nessuna penalizzazione (Cartellino Giallo); due volte un punto di penalizzazione; volte successive due punti di penalizzazione più multata di 10 €.**
- La squadra che non dovesse presentarsi, senza aver avvisato la squadra avversaria e il responsabile del Comitato Provinciale, verrà penalizzata come segue: una volta incontro perso 6-0; due volte incontro perso 6-0 più multa di € 20,00; terza volta incontro perso 6-0, multa di € 50,00 e probabile esclusione dal campionato.**
 - Le sale con più di tre biliardi dovranno stabilire i tre biliardi su cui si giocheranno le partite ed i biliardi non potranno essere cambiati.**
 - CALENDARIO E CLASSIFICA SARANNO SETTIMANALMENTE AGGIORNATE ANCHE SU: marche.fibis.it**
 - Il presente regolamento si considera accettato con l'adesione al Campionato Interprovinciale 2016/2017.**

Del. Prov. F.I.Bi.S. sez. stecca Ancona SEDIARI GIACOMO

Del Prov. F.I.Bi.S. Ascoli Piceno Fermo SPICOCCHI UGO

Del Prov. F.I.Bi.S. Macerata BORDO SAVERIO



FIBIS
FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDO SPORTIVO



Disciplina Sportiva
Associata al Coni

CAMPIONATO INTERPROVINCIALE DI STECCA A SQUADRE
Ancona-Pesaro Urbino-Macerata-A. Piceno-Fermo 2016/2017

Schema di gioco con due-tre biliardi

Squadra A:

Atleta di riserva:

Squadra B:

Atleta di riserva:

1° TURNO (con 3 Biliardi)

1° TURNO (con 2 Biliardi)

SINGOLO
ITALIANA
Punti 120

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -10 pt. / due categorie -20 pt. / tre categorie -30 pt.

SINGOLO
ITALIANA
Punti 120

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -10 pt. / due categorie -20 pt. / tre categorie -30 pt.

3° TURNO (con 2 Biliardi)

COPPIA
ITALIANA
Punti 130

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -10 pt. / due categorie -10 pt. / tre categorie -16 pt. / quattro categorie -22 pt. / cinque categorie -28pt.

2° TURNO (con 3 Biliardi)

COPPIA
TUTTI DOPPI
Punti 800

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -64 pt. / due categorie -64 pt. / tre categorie -96 pt. / quattro categorie -128 pt. / cinque categorie -160 pt.

2° TURNO (con 2 Biliardi)

SINGOLO
GORIZIANA
Punti 400

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -32 pt. / due categorie -64 pt. / tre categorie -96 pt.

SINGOLO
TUTTI DOPPI
Punti 600

A:

_____ Punti _____

B:

_____ Punti _____

HANDICAP: una categoria -48 pt. / due categorie -96 pt. / tre categorie -144 pt.

Squadra A punti: _____

L'INCONTRO E' FINITO CON IL PUNTEGGIO DI:

Squadra B punti: _____

Il capitano della squadra A dovrà tassativamente comunicare il risultato finale con un SMS al res. provinciale al termine dell'incontro. Tale mancanza sarà soggetta a provvedimenti disciplinari.

Firma capitano squadra A

Firma capitano squadra B

