

Sezione Carambola

1° CAMPIONATO ITALIANO PER TEAM (COPPIE)

REGOLAMENTO:

ISCRIZIONI:

Atleti ammessi per team: 2 titolari (di cui un capitano) + almeno 1 riserva, regolarmente tesserati nella stagione in corso. All'inizio della competizione il capitano dichiara l'unica riserva che potrà essere utilizzata.

Numero massimo di team ammessi in gara: 18, farà fede l'ordine di arrivo delle iscrizioni;

l'orario esatto dell'apertura delle iscrizioni verrà comunicata con alcuni giorni di anticipo. Sono ammesse iscrizioni oltre il numero di 18 come team in riserva.

Quota iscrizione 100€ per team.

Montepremi con 18 team: € 1800

1° € 650

2° € 550

3° - 4° €250

Modalità iscrizioni: esclusivamente per e-mail a carambola@fibis.it

Meccanismo iscrizioni: le iscrizioni dovranno pervenire in orario successivo a quello indicato all'apertura iscrizioni. Dei 18 posti disponibili, 14 saranno lasciati a libere iscrizioni secondo l'ordine temporale di arrivo. Gli altri 4 posti saranno inizialmente riservati a un team per ogni zona. Alla scadenza dei termini di iscrizione, si verificherà che tra le 14 squadre prime iscritte ci sia la presenza di almeno un team per ogni zona. Nel caso in cui manchi la rappresentanza di una zona, e la squadra di quella zona mancante sia iscritta in riserva (ovvero oltre i primi 14 iscritti), gli verrà garantito uno dei 4 posti riservati. In caso non siano iscritti team di una zona o più zone, nemmeno come iscritti in riserva, i posti rimasti liberi verranno assegnati ai team iscritti in riserva, secondo l'ordine iniziale di arrivo.

Le iscrizioni saranno confermate con l'invio del bonifico entro la scadenza che sarà indicata in seguito; in mancanza del bonifico l'iscrizione non verrà considerata valida.

Sezione Carambola

Ogni team consiste di 2 atleti: il numero 1 e il numero 2.

Il numero viene assegnato in base alla media ranking nazionale, la media più alta va al numero 1, la più bassa al numero 2. Anche l'eventuale riserva è inquadrata per la sua media ranking nazionale. Se un atleta non è presente nel ranking nazionale si fa riferimento ai 2 anni precedenti. Se ancora non è presente viene valutata dal responsabile nazionale la sua posizione.

FORMULA:

Ogni atleta gioca contro l'equivalente numero del team avversario, cioè ogni incontro è composto di due partite:

Team 1 - player 1 vs Team 2 - player 1

Team 1 - player 2 vs Team 2 - player 2

Le partite si svolgono simultaneamente su 2 biliardi.

Distanza partite nei gruppi 30 punti in 40 riprese, con equalizzazione.

Quarti 30 in 40, semifinali e finali 40 in 50, con equalizzazione.

Le singole partite possono sempre terminare in parità, sia nei gironi che nella fase a eliminazione diretta.

Composizione dei gruppi iniziali:

a serpentina secondo la somma delle medie del ranking nazionale al termine di tutte le prove zonali e regionali dei 2 atleti titolari del team.

In caso di assenze dopo la composizione dei gruppi, i team iscritti in riserva disponibili saranno posizionati al posto del team assente.

6 gruppi round-robin da 3 team, con passaggio turno del team vincente di ogni gruppo più i due migliori secondi per punti incontro, punti giocatore, mg, mp, serie massima.

Quarti, semifinali e finali.

Le partite vengono sempre portate fino al termine.

Nella fase dei gruppi all'italiana gli incontri possono terminare in parità (2-2 punti partita); vengono assegnati 2 punti incontro per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta; nelle singole partite vengono assegnati punti partita come sopra. La classifica nei gruppi viene fatta in ordine di punti incontro, punti partita, media team, media atleta, serie massima.

Sezione Carambola

La classifica al termine dei gironi degli 8 team qualificati è fatta in ordine di posizione girone, punti incontro, punti partita, media team, media atleta, serie massima. Nelle fasi finali giocheranno il 1° contro il 8°, il 2° contro il 7°, 3° contro 6° e così via.

Scotch Double:

Negli incontri a eliminazione diretta, se un incontro termina in parità 2-2 punti partita, viene disputato un set decisivo a 15 punti senza equalizzazione, sul biliardo dove hanno giocato i numeri 1, secondo il sistema Scotch Double System descritto di seguito:

- ogni team sceglie l'atleta che inizia e fa l'accosto iniziale.
- il team che inizia gioca con bilia bianca.
- i due atleti del team giocano alternandosi nel corso della stessa ripresa, eseguendo un colpo ciascuno, finchè eseguono il punto. Successivamente è il team avversario ad alternarsi sul biliardo, fino al raggiungimento dei 15 punti.
- il team in gioco rimane sul biliardo e i due atleti possono brevemente consigliarsi su ogni colpo rimanendo entro il limite di tempo previsto dei 40 secondi. Il team avversario deve rimanere seduto.
- è concesso un time-out per ogni team

Il forfait di uno dei componenti di un team comporta il forfait immediato del team stesso.

Il team vincente è campione italiano per team e non paga iscrizione al successivo campionato.

I primi 4 team in classifica finale hanno diritto di partecipare al successivo campionato italiano per team direttamente nella fase a eliminazione diretta.

Quanto sopra alla condizione che entrambi gli atleti titolari siano gli stessi del campionato precedente.

Divisa di gara:

Nel C.I. per team è permesso l'utilizzo di magliette tipo polo, in sostituzione di camicia e gilet. La maglietta dovrà essere di massimo 2 colori e deve essere indossata dentro i pantaloni.

In caso di utilizzo di polo, i due atleti del team dovranno indossare magliette identiche con stemma Fibus e stemma del team o del csb di appartenenza. Sono invariati i rimanenti elementi della divisa di gara ufficiale.