

**PROGRAMMA SPORTIVO ZONALE 2013/14**  
**Sezione CARAMBOLA**  
**CENTRO-SUD**



**Indice degli argomenti:**

- 1 Regioni interessate.**
- 2 Campionato Open Zonale Individuale 3 Sponde.**
- 3 Atleti ammessi.**
- 4 Formula di gara.**
- 5 Distanza partita.**
- 6 Assegnazione punti.**
- 7 Organizzazione.**
- 8 Timer.**
- 9 Arbitri.**
- 10 Distribuzione introiti prove.**
- 11 Divisa di gara.**
- 12 Forfait.**
- 13 Penalità varie.**
- 14 Titolo di Campione Zonale.**
- 15 Ranking Zonale.**
- 16 Campionato Zonale Squadre Club.**
- 17 Campionato Zonale Juniores.**
- 18 Biathlon**
- 19 Pubblicazione risultati e notizie.**
- 20 Varie.**

## Sezione Carambola

### 1 . REGIONI INTERESSATE

La zona Centro-Sud comprende le seguenti regioni: Toscana , Umbria, Marche, Lazio, Abruzzo, Molise, Campania, Basilicata, Puglia, Calabria.

### 2 . CAMPIONATO OPEN ZONALE INDIVIDUALE 3 SPONDE

Il **Campionato Open Zonale** è valido ai fini della partecipazione al **Campionato Italiano Assoluto 2013/2014**. Il circuito è composto da 4 tornei che saranno possibilmente svolti nelle regioni dove è maggiore la presenza di tesserati praticanti la specialità e in località equamente distribuite sul territorio di competenza, tenendo conto delle sale da biliardo disponibili.

Per poter accedere al Campionato Italiano Assoluto (CAI) è obbligatoria la partecipazione ad **almeno 2 delle 4 prove** previste.

La formula di gioco, l'assegnazione dei punti e i dettagli organizzativi del Campionato Open Zonale Centro-Sud sono descritti nei paragrafi seguenti. Per informazioni complete sull'attività nazionale si rimanda al **Programma Sportivo Nazionale 2013/2014 (PSN)** valido per tutto il territorio nazionale, che si invita a leggere con attenzione. Tutte le zone sono tenute a svolgere il proprio campionato zonale seguendo le linee guida definite nel PSN.

Le modalità di accesso, di iscrizione e di svolgimento del CAI 2013/2014 sono contenuti nel PSN.

Il calendario ufficiale delle prove zonali verrà pubblicato e aggiornato sui siti ufficiali della federazione:

- 1° prova:** 30 novembre / 1 dicembre ASD ARCI KING di Ostia (RM);
- 2° prova:** 11/12 gennaio Pool 9 Evolution Stabia, Castellammare di Stabia (NA)
- 3° prova:** febbraio (da confermare)
- 4° prova:** 15/16 marzo 2014 in Puglia (da confermare)

### 3 . ATLETI AMMESSI

Tutti gli atleti in regola con il tesseramento 2013/2014 e tesserati nelle regioni della zona Centro-Sud.

### 4. FORMULA DI GARA

**La composizione dei gironi della 1a prova** avverrà con la serpentina classica, stilata sulla classifica in base alla Media Generale considerata sulle due migliori prove della passata stagione sportiva più quella conseguita al CAI 2012/2013. Per coloro i quali questo dato non è disponibile si ricorrerà con lo stesso criterio alle 3 passate stagioni e se ancora non disponibile andranno inseriti in fondo alla lista per sorteggio.

**Nelle prove successive** la classifica di entrata sarà stilata in base al punteggio complessivo in classifica generale, acquisito nella/e prove precedenti, e su questa classifica saranno formulati i gironi con il metodo della serpentina. **A coloro che si inseriranno a circuito già iniziato** (per esempio non partecipando alla 1° o alla 1° e 2° prova) verrà assegnato un punteggio iniziale fittizio (non valido nella classifica generale), ai soli fini dell'inquadramento nei gironi nella prova stessa, determinato applicando l'attuale sistema di punteggio all'ultima prova di qualificazione disputata nelle 3 stagioni precedenti.

Saranno composti **gironi eliminatori da 4 atleti all'italiana** seguiti da un tabellone finale a eliminazione diretta. In caso di numero di gironi superiore a 8, passeranno il turno i primi di girone e i migliori secondi necessari a completare il tabellone da 16.

In caso di 8 gironi passeranno il turno i primi due di ogni girone per completare il tabellone degli ottavi. In caso di numero di gironi uguale a 6 o 7, oltre ai primi e ai secondi, verranno ripescati i migliori in base a punti match, MG, MMP e serie massima per completare il tabellone dei 16. In caso di 5 gironi (20 iscritti) il tabellone finale sarà a 8 (quarti di finale) e quindi passeranno il turno 5 vincenti di girone più 3 migliori secondi per punti, MG, MMP, serie max.

Nel caso in cui saranno composti, per causa di forza maggiore, gironi con una "X", ogni atleta del girone acquisirà i punti per partita vinta con l'atleta mancante.

Se in questi gironi dove c'è già la presenza di una "X" vi sarà un'ulteriore defezione verrà disputato un incontro al meglio delle tre partite tra i due soli atleti presenti. La posizione delle eventuali "X" verrà decisa per sorteggio.

## Sezione Carambola

Se due atleti dello stesso girone dovessero concludere in perfetta parità di punti e MG, sarà dichiarato il vincitore secondo i seguenti parametri:

- migliore media partita
- migliore serie, 2° miglior serie, 3° miglior serie.

Se anche questa dovesse risultare uguale si procederà ad un TIE-BREAK tra i due atleti.

Il tabellone finale sarà composto con il seguente criterio:

- I primi di girone (ordinati per punti match, MG, MP e Serie Max ottenuti nella fase eliminatoria)

occuperanno le posizioni **dal 1° al 8°**

- I successivi qualificati (ordinati per punti match, MG, MP e Serie Max ottenuti nella fase eliminatoria) occuperanno le posizioni **dal 9° al 16°**

Gli accoppiamenti degli ottavi di finale sono quelli definiti dai regolamenti CEB/UMB.

### 5. DISTANZA PARTITA

Gli incontri saranno giocati a **partita unica** con il limite di riprese (tranne che per la finale) e con l'obbligo del limite **di tempo di 40 secondi** per ogni colpo, anche in assenza di timer omologati.

Le distanze match saranno :

**nella fase eliminatoria e nel tabellone finale**

**30 carambole in 40 riprese**

**nella finale**

**40 carambole senza limite**

Nelle partite dei gironi è **previsto il pareggio e l'equalizzazione delle riprese.**

Nelle partite del tabellone finale è **prevista sempre l'equalizzazione delle riprese, ma non il pareggio.** Quindi in caso di parità sarà eseguito il **TIE-BREAK** per decretare il vincitore dell'incontro.

**Una** interruzione di 5 minuti per partita può essere richiesta al raggiungimento della metà distanza partita o della metà riprese.

## Sezione Carambola

### 6. ASSEGNAZIONE PUNTI

E' prevista l'assegnazione dei seguenti punti durante ogni prova:

NELLA FASE ELIMINATORIA	
VINCENTE PARTITA	3
PAREGGIO PARTITA	1
SCONFITTA	0
1° DI GIRONE	5
2° DI GIRONE	2

NEL TABELLONE FINALE	
VINCENTE PARTITA	3

Dopo aver stilato la **Classifica della Prova per punti**, saranno aggiunti i seguenti punteggi per ottenere la Classifica Generale.

- PUNTI PER POSIZIONE PROVA (secondo la tabella seguente)
- PUNTI PER M.G. (la M.G. ottenuta nella prova **moltiplicata per il coefficiente 50**, con arrotondamento all'unità)
- PUNTI PARTECIPAZIONE che saranno sempre 10 in tutte le prove

PUNTI POSIZIONE PER LA CLASSIFICA GENERALE CAMPIONATO								
	al	al	da/a	da/a	da/a	da/a	da/a	da/a
POSIZIONE	1	2	3/4	5/8	9/16	17/32	33/64	>64
PUNTI	30	18	12	7	4	2	1	0



# FIBIS



## FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDO SPORTIVO

### Sezione Carambola

**Esempio :** CLASSIFICA PUNTI 1° PROVA, PRIMI QUATTRO

### CLASSIFICA 1a PROVA

POS.	ATLETI	PROV	P.TI MATCH GIRONI	P.TI 1° DI GIRONE	P.TI 2° DI GIRON E	P.TI 1/8 FINALE	P.TI 1/4 FINALE	P.TI 1/2 FINALE	P.TI FINALE	TOTALE PUNTI	M.G.
<b>1</b>	<b>PINCO</b>	<b>BA</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>26</b>	<b>1,038</b>
<b>2</b>	<b>PALLO</b>	<b>RM</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>23</b>	<b>0,718</b>
<b>3</b>	<b>TIZIO</b>	<b>FI</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>0,942</b>
<b>4</b>	<b>CAIO</b>	<b>NA</b>	<b>6</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>14</b>	<b>0,788</b>

In Classifica Generale la situazione sarà la seguente:

### CLASSIFICA GENERALE

POS.	ATLETI	PR	1a PROVA						
			POS	TOT. PUNTI P.VA	PUNTI POS.	M.G.	PUNTI M.G.	PUNTI PART.	TOT
<b>1</b>	<b>PINCO</b>	BA	1	26	30	1,038	52	10	<b>118</b>
<b>2</b>	<b>TIZIO</b>	FI	3	20	12	0,942	47	10	<b>89</b>
<b>3</b>	<b>PALLO</b>	RM	2	23	18	0,718	36	10	<b>87</b>
<b>4</b>	<b>CAIO</b>	NA	4	14	12	0,788	39	10	<b>75</b>

Al termine delle 4 prove la somma di tutti i punteggi accumulati darà luogo alla **Classifica Finale del Campionato Zonale Centro-sud**. A parità di punteggio fra due o più atleti, per determinare la posizione finale verrà presa in considerazione la MG su due migliori prove, poi la miglior media match, la miglior serie, la 2° miglior serie ecc.

## Sezione Carambola

### 7. ORGANIZZAZIONE

I gironi verranno svolti nella giornata del **sabato** a partire dalle ore 10. Le fasi finali si svolgeranno la **domenica** a partire dalla stessa ora. I gironi e gli orari dei turni verranno resi noti nei giorni immediatamente precedenti la gara, dopo la scadenza iscrizioni. La DG, se è possibile e compatibile con gli orari e i turni di gara già comunicati, si riserva il diritto di riformulare i gironi o inserire atleti anche oltre il termine delle iscrizioni, qualora si verificasse la presenza di più gironi incompleti a causa di "X" o di rinunce dell'ultimo minuto.

La quota d'iscrizione alle prove sarà di **€.30,00**.

L'iscrizione potrà avvenire solo ed esclusivamente attraverso e-mail o sms agli indirizzi e numeri che verranno forniti in locandina.

L'atleta iscritto che non si presenta in sede di gara, senza alcun avviso ed escluse gravi cause di forza maggiore, verrà **penalizzato di 10 punti** e segnalato per un provvedimento disciplinare.

Il calendario delle prove sarà pubblicato sui siti ufficiali con le date e le località definitive e sarà via via aggiornato.

Le A.S.D. che ospiteranno lo svolgimento di una prova devono disporre di almeno **4 Biliardi omologati**, possibilmente con panno **nuovo o semi-nuovo** sul piano e sulle sponde ed avere a disposizione tutti i classici accessori.

Negli ambienti dove si svolge la gara deve essere rigorosamente **vietato fumare**; arbitri e DG sono tenuti a far rispettare il divieto.

### 8. TIMER

In ogni prova, se disponibile, potrebbe essere utilizzato un timer per l'esecuzione delle riprese con il limite di tempo di **40 secondi**.

Al superamento del limite senza che l'esecuzione del tiro sia stato effettuato l'arbitro imporrà il TIME OUT e dopo aver posizionato le biglie sulle mouches iniziali inviterà l'altro atleta ad eseguire il tiro.

Qualora non vi sia la possibilità di utilizzare un timer, gli arbitri, se credono che un atleta stia ripetutamente superando il tempo concesso, sono invitati ad avvalersi di altri strumenti o della collaborazione della DG per verificare il tempo dell'atleta, e dopo opportuno controllo procedere a richiamare verbalmente l'atleta che per due volte supera il tempo concesso. Al secondo richiamo le bilie verranno riposizionate e

## Sezione Carambola

l'altro atleta verrà invitato ad eseguire il tiro. In ogni partita l'atleta ha la possibilità di chiamare 2 **OverTime**, avendo così la possibilità di prolungare per ulteriori 40 secondi il tempo concesso per la ripresa in corso.

Con l'accordo degli atleti, potrebbe essere sperimentato un sistema alternativo di misurazione del tempo; in questo caso, a ciascun atleta, verrà concesso un tempo massimo di 50 minuti per terminare l'intera partita a 30 punti in 40 riprese (compreso il tempo di prova tavolo). Se un atleta esaurisce il tempo a sua disposizione ha dichiarata la partita persa.

### 9. ARBITRI

Nelle partite dei gironi ci sono due possibilità:

- 1- le partite vengono arbitrate da parte degli atleti dello stesso girone a riposo;
- 2- con il consenso di tutti i componenti di un girone, l'arbitraggio è eseguito dall'avversario della partita in corso e vige sempre l'obbligo di compilare il foglio partita. In caso di mancato accordo tra i giocatori è obbligatoria la soluzione numero 1.

In caso di rifiuto dell'atleta chiamato dal D.G. ad arbitrare la partita a lui assegnata, gli saranno assegnati 10 punti di penalizzazione in classifica.

Nella fase finale gli arbitri saranno reperiti a cura della DG e dell'ASD ospitante.

### 10. DISTRIBUZIONE RIMBORSI SPESE

Detratte spese per trofei, scudetto, DG, cancelleria o altro, verranno distribuiti rimborsi spese secondo il seguente schema:

- 75% ai primi 4 della classifica della prova (40%-30%-15%-15%)
- 25% dal 5° all'8° (25%-25%-25%-25%)

Esempio con ipotesi di 24 iscritti:

€ 30 x 24 iscritti = € 720,00

DG x 2 giorni € 60,00

Coppe e trofei € 50,00

Stampe varie € 10,00

Totale disponibile € 600,00



## Sezione Carambola

1° € 180

2° € 135

3°-4° € 67,5

5°-8° € 37,5

Dopo ogni prova, e a fine stagione, sarà redatto un rendiconto economico che sarà messo a disposizione di qualunque tesserato ne faccia richiesta.

Non è previsto alcun accumulo finale.

### 11. DIVISA DI GARA

Gli atleti hanno l'obbligo di indossare la divisa di gara prevista dal Regolamento F.I.B.I.S.

E' obbligo dell'arbitro segnalare al DG, prima dell'inizio della partita, se un atleta non è in regola con la divisa.

**Qualora il difetto sarà riscontrato dal D.G. l'atleta non potrà disputare la partita.**

Si ricorda che la divisa a norma è :

- Scarpe nere
- Calze nere
- Pantalone classico di colore : nero, blu scuro, grigio scuro
- Camicia in tinta unica , e obbligo di gilet, con distintivo dell'A.S.D.

Nel periodo estivo è consentito l'uso di

- Camicia con tinta unica senza gilet,  
**ma il distintivo dell'A.S.D. deve essere applicato alla camicia.**

**E' assolutamente proibito utilizzare:**

- scarpe da ginnastica di qualsiasi colore;
- pantaloni di tipo jeans di qualunque tinta
- tute da ginnastica anche se di colore scuro;
- polo di qualsiasi colore ;
- marsupio, cappello, cuffiette, cinture con borchie o disegni evidenti,
- scarpe nere che evidenzino segni, cuciture o marche di altro colore.

## Sezione Carambola

### 12. FORFAIT

In caso di forfait l'atleta subirà come penalità:

- **perdita di tutti i punti acquisiti e azzeramento della sua M.G.**
- **perdita dei punti partecipazione**
- **10 punti di penalità in classifica generale**

Se il forfait si verifica nella fase eliminatoria ai componenti del girone verranno assegnati i punti vittoria, anche se sono risultati perdenti, e non avranno azzerate le MG ottenute nelle partite disputate.

Se il forfait viene dato **nel tabellone finale si subiscono le stesse penalità** ma i risultati degli altri giocatori del girone rimangono invariati.

**Nel caso in cui il forfait venga dato per accertati motivi di salute e/o cause gravi di forza maggiore l'atleta perderà ugualmente tutti i punti acquisiti, con azzeramento della sua M.G. ma non avrà i 10 punti di penalità in classifica e gli saranno riconosciuti i 10 punti di partecipazione.**

### 13. PENALITA' VARIE

**Penalità per ritardo presentazione al tavolo:**

- se il ritardo sarà entro 20 minuti dall'ora d'inizio incontro l'atleta non avrà diritto alla prova tavolo ma potrà disputare la partita ,
- se il suo ritardo sarà superiore ai 20 minuti perderà la partita a tavolino, ma potrà disputare la partita successiva, qualora il motivo sia stato di forza maggiore e comunicato al D.G. prima del suo arrivo in sede gara.

Il giocatore passivo deve attendere il suo turno seduto nel posto a lui riservato ed astenersi da ogni azione o atteggiamento o movimenti che possano disturbare l'avversario.

Qualunque comportamento antisportivo dovrà essere notificato immediatamente all'atleta da parte dell'arbitro e quest'ultimo dovrà redigere un rapporto dettagliato al D.G. per i provvedimenti immediati e per il deferimento al G.U.S.R.

Chi si rendesse colpevole di comportamenti offensivi o aggressivi nei confronti dell'Arbitro e/o del D.G. o degli altri atleti sarà deferito al G.U.S.R. per l'applicazione della sanzione disciplinare adeguata.

## Sezione Carambola

### **Penalità applicate per comportamenti antisportivi:**

Sarà a discrezione dell'arbitro dare partita vinta a chi subisce questi comportamenti dopo un richiamo ufficiale :

- Lasciare cadere volutamente la stecca sul tavolo di gioco dopo l'esecuzione del tiro;
- Spostare con gesto inconsueto della stecca la/le biglie dopo l'esecuzione del tiro ;
- Rispondere al cellulare durante lo svolgimento della partita;
- Colpire il gesso dopo l'esecuzione del tiro facendolo cadere volutamente a terra.
- Sbattere ripetutamente il gesso con forza sulla cornice in legno del tavolo
- Sbattere con forza la stecca sul bordo tavolo dopo l'esecuzione della figura ;
- Sbattere la mano con forza sul bordo tavolo dopo l'esecuzione della figura ;
- Richiedere continuamente il numero della riprese.

Qualora un arbitro non richiamasse e non applicasse la penalizzazione per le azioni sopra menzionati l'atleta che subisce è invitato a far intervenire il D.G.

### **14. TITOLO DI CAMPIONE ZONALE**

Al termine delle 4 prove del circuito zonale, al primo della classifica generale complessiva verrà attribuito il titolo di Campione Zonale Centro-Sud 2013/2014 e gli sarà consegnato il relativo scudetto.

### **15. RANKING ZONALE**

A partire da questa stagione, a livello sperimentale, verrà formulato ed aggiornato un ranking zonale. Questo ranking potrebbe venir utilizzato, a partire dalla prossima stagione, per l'assegnazione di punti nel ranking nazionale. Per maggiori dettagli si veda il PSN.



# FIBIS



## FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDO SPORTIVO

### Sezione Carambola

#### RANKING ZONALE – CARAMBOLA TRE SPONDE

POSIZIONI

al	al	da/a	da/a	da/a	da/a	da/a	da/a
1	2	3/4	5/8	9/16	17/32	32/64	>64

p.ti	p.ti	p.ti	p.ti	p.ti	p.ti	p.ti	p.ti

A	CAMPIONATO OPEN VARIE ZONE- 1a prova	30	18	12	7	4	2	1	0
B	CAMPIONATO OPEN VARIE ZONE- 2a prova	30	18	12	7	4	2	1	0
C	CAMPIONATO OPEN VARIE ZONE- 3a prova	30	18	12	7	4	2	1	0
D	CAMPIONATO OPEN VARIE ZONE- 4a prova	30	18	12	7	4	2	1	0
E									
F									
G									
H									

POS	ATLETA	PR	TOT. P.TI	A	B	C	D	E	F	G	H
				A	B	C	D	E	F	G	H
1											
2											
3											

#### 16. CAMPIONATO ZONALE A SQUADRE PER CLUB (C.Z.S.C)

Alla zona Centro-Sud sono assegnati 3 posti nel C.I.S.C. Se più di 3 squadre manifesteranno l'intenzione di partecipare al Campionato Italiano, verrà organizzato un incontro per selezionare le 3 che potranno parteciparvi, pagando la quota di iscrizione prevista dal P.S.N. Per ulteriori dettagli sul Campionato Italiano Squadre per Club vedere il PSN.

#### 17. CAMPIONATO ZONALE JUNIORES

Se ci saranno almeno quattro tesserati Juniores interessati verrà svolto il Campionato Zonale Juniores individuale con modalità che saranno comunicate

## Sezione Carambola

dopo la fine del periodo di tesseramento; sono ammessi atleti che non abbiano compiuto il 21° anno di età il 1 Gennaio 2014.

### 18. BIATHLON

Verranno organizzate le selezioni zonali per il Campionato Italiano di Biathlon 2013/2014. Maggiori informazioni verranno fornite in seguito separatamente.

### 19. PUBBLICAZIONE RISULTATI E NOTIZIE

Questo programma zonale, come anche il PSN, i programmi delle altre zone e ogni ulteriore comunicazione importante, saranno pubblicati sui siti ufficiali della federazione. L'informazione sullo svolgimento e sui dettagli organizzativi di ogni prova verrà data attraverso i siti Fibis e Fibis Lazio **almeno 20gg. prima della data di svolgimento.**

Soltanto i risultati pubblicati sui siti ufficiali sono da ritenersi validi.

Tutti i tesserati sono invitati a consultare i seguenti siti ufficiali e tenersi informati.

[www.fibis.it](http://www.fibis.it)

[www.fibislazio.it](http://www.fibislazio.it)

### 20. VARIE

Per tutto quanto non menzionato in questo programma, valgono tutti i regolamenti F.I.B.I.S. in vigore, tranne regola "BIGLIE A CONTATTO" che seguirà quanto stabilito dal regolamento CEB/UMB.

Responsabili Fibis  
Sez. Carambola Centro-Sud  
Stefano Malacrita  
Sebastiano Ruocco

1/11/2013