



*Union Mondiale de Billard*

## WORLD CHAMPIONSHIP 5-PINS "OPEN" 2015 RULES

### **INTRODUZIONE**

IL Campionato del Mondo 5 Birilli è composto da un "Torneo di Qualificazione" e un "Torneo Principale" giocati uno dopo l'altro nel medesimo luogo sportivo.

#### **1.0 TORNEO DI QUALIFICAZIONE (OPEN)**

- 1.1 Le qualifiche sono aperte a tutti i membri della UMB e ai membri delle Confederazioni a condizione che essi non siano stati sospesi dalla UMB, dalle Confederazioni o dalla loro Federazione Nazionale.
- 1.2 La quota d'iscrizione per ciascun giocatore è di 50,00 Euro. Tutte le Federazioni Nazionali sono responsabili per l'invio dell'iscrizione alla Federazione Organizzatrice e sono responsabili per il pagamento della quota d'iscrizione.
- 1.3 Il numero dei gironi di qualificazione sarà deciso in base al numero degli iscritti.
- 1.4 I giocatori regolarmente registrati saranno sorteggiati in gironi di 8 giocatori che si sfideranno ad eliminazione diretta al meglio dei 5 sets ai 60 punti. IL sorteggio verrà svolto pubblicamente dall'organizzatore.
- 1.5 Gli 8 giocatori rimanenti dalle qualifiche saranno inclusi nel torneo principale.

#### **2.0 TORNEO PRINCIPALE (48 giocatori)**

##### **2.1 PARTECIPANTI**

Al torneo principale parteciperanno 48 giocatori:

- n°8 giocatori arrivati dai Gironi di Qualificazione
- n°40 teste di serie registrate dalle Confederazioni

## 2.2 TESTE DI SERIE

Le teste di serie sono:

- IL campione del mondo in carica
- Una wild card dalla UMB
- Una wild card dall'organizzatore
- Uno o più rappresentanti di ciascuna delle confederazioni affiliate così suddivisi nel numero:
  - CEB: 26
  - CPB: 10
  - ACC: 1

Ogni federazione non può partecipare con più di quattro giocatori, il campione in carica, la wild card dell'organizzatore e la wild card dalla UMB sono fuori da questo conteggio.

Se una confederazione non può raggiungere la quota di max. 4 giocatori per federazione, il numero massimo di partecipanti può essere esteso di conseguenza, dando così il diritto alle altre federazioni di colmare i posti rimasti vacanti.

(Esempio: se le federazioni partecipanti della CEB fossero solo 5 (5x4 giocatori=20), i rimanenti 6 posti liberi saranno equamente ripartiti fra le cinque federazioni partecipanti e l'ultimo posto sarà deciso attraverso un sorteggio).

Se una Confederazione non fosse ancora in grado di raggiungere la sua quota, i posti liberi verranno distribuiti dalla UMB.

- 2.3 Se una federazione non può sostituire un giocatore assente, questo posto sarà occupato da un giocatore della stessa Confederazione secondo la regola di equa distribuzione tra le federazioni (2.2)

## 2.4 SISTEMA DI GIOCO

I 48 giocatori saranno sorteggiati in 8 gironi da 6 giocatori ciascuno, con girone all'Italiana (uno contro tutti nello stesso gruppo) al meglio dei 5 sets ai 60 punti.

I primi quattro giocatori di ogni girone accedono al tabellone finale a 32 giocatori dove si incontreranno ad eliminazione diretta.

- 2.5 La formazione dei gironi sarà realizzata attraverso un sorteggio pubblico condotto dalla UMB nel quale i giocatori della stessa nazionalità saranno suddivisi in gironi differenti. Nei gironi si giocherà come segue:

- 1-6, 2-5, 3-4
- Vincitore (1-6) – Vincitore (3-4) e Vincitore (2-5) – ((Vincitore (1-6) – Vincitore (3-4))
- Incontri rimanenti

In caso vi siano due o più giocatori della stessa nazionalità nel medesimo girone, questi dovranno scontrarsi per primi.

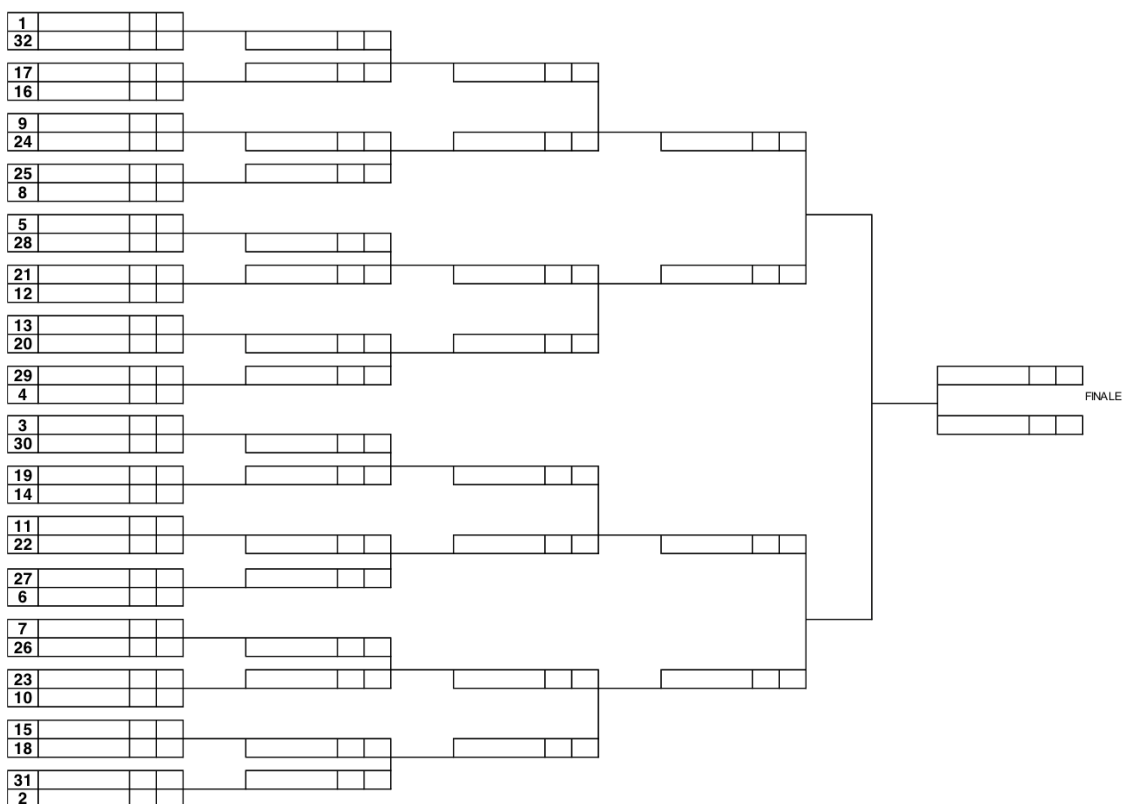
- 2.6 IL girone A e il girone B giocheranno contemporaneamente così come il girone C e il D, il girone E e F, il girone G e H.
- 2.7 Se un giocatore non si presenta al tavolo di gioco (esattamente all'orario previsto dal programma) il suo incontro sarà considerato perso e il suo avversario riceverà la vittoria (1 match point e 3-0 set points).

Ogni giocatore deve essere pronto al tavolo di gioco quindici minuti prima dell'inizio dell'incontro altrimenti perde il diritto di provare il biliardo prima della sfida.

- 2.8 L'organizzatore presenterà un calendario di gioco all'inizio della manifestazione. Se durante il torneo, per qualsiasi motivo, il calendario verrà cambiato, ogni giocatore coinvolto deve essere informato personalmente dai responsabili del torneo. I giocatori devono essere a disposizione e pronti a giocare ai tavoli negli esatti orari indicati, altrimenti perderanno il loro diritto di partecipare. Il calendario è pubblico e dovrà essere presentato almeno 1 ora prima del primo turno della fase a gironi.
- 2.9 Tra due incontri consecutivi, a ogni giocatore spettano almeno 15 minuti di pausa.
- 2.10 Prima dell'inizio di ogni partita si determinerà con il tiro a sponda chi effettuerà il primo tiro. Il giocatore che inizierà nel primo set avrà lo stesso privilegio anche nel terzo e nel quinto. L'avversario invece inizierà nel secondo e nel quarto set. Al giocatore che inizierà nel primo set verrà assegnata la palla bianca per tutta la durata dell'incontro.
- 2.11 I giocatori hanno il diritto di fare una pausa di circa 5 minuti dopo il 2° e il 4° set. Nel caso di riprese televisive l'organizzatore è autorizzato a estendere la pausa o a farne di ulteriori tra gli altri sets.
- 2.12 **RANKING DOPO LE PARTITE NEI GIRONI**  
Le posizioni dall'1-8 saranno destinate ai vincitori dei gironi  
Le posizioni dalla 9-16 saranno destinate ai secondi classificati di ogni girone  
Le posizioni dalla 17-24 saranno destinate ai terzi classificati di ogni girone  
Le posizioni dalla 25-32 saranno destinate ai quarti classificati di ogni girone  
-----  
Le posizioni dalla 33-41 saranno destinate ai quinti classificati di ogni girone  
Le posizioni dalla 42-48 saranno destinate ai sestimi classificati di ogni girone
- 2.13 **CRITERI PER LA CLASSIFICAZIONE DEI GIOCATORI**  
a) Numero di incontri vinti  
b) In caso di pareggio fra due giocatori sarà decisivo lo scontro diretto  
c) In caso di pareggio fra tre o più giocatori, l'ultimo classificato sarà determinato con il seguente criterio:  
1) Numero di Set vinti (migliore differenza fra set vinti e set persi)  
2) Media punti dei giocatori coinvolti (3 posizioni dopo la virgola, arrotondando per difetto)  
3) Per i rimanenti due deciderà lo scontro diretto

### 3.0 TABELLONE FINALE (32 giocatori)

I primi 32 atleti del ranking giocheranno ad eliminazione diretta, al meglio dei 7 sets ai 60 punti, secondo il seguente schema:



### 4.0 MONTEPREMI

1 <sup>st</sup> Place	3.000 x 1	=	€ 3.000
2 <sup>nd</sup> Place	2.000 x 1	=	€ 2.000
3 <sup>rd</sup> + 3 <sup>rd</sup> Places	1.500 x 2	=	€ 3.000
5 <sup>th</sup> – 8 <sup>th</sup> Places	1.000 x 4	=	€ 4.000
9 <sup>th</sup> – 16 <sup>th</sup> Places	900 x 8	=	€ 7.200
17 <sup>th</sup> – 32 <sup>th</sup> Places	700 x 16	=	€ 11.200
33 <sup>th</sup> – 48 <sup>th</sup> Places	500 x 16	=	€ 8.000
-----			
TOTAL			€ 38.400
-----			

### 5.0 SPESE DI VIAGGIO E RIMBORSI GIORNALIERI

Non saranno ricompensati

## **6.0 NULLA OSTA ORGANIZZATORE**

IL nulla osta per l'organizzatore (attualmente € 3.600,00) deve essere versato secondo gli statuti della UMB. La federazione nazionale organizzatrice è legalmente responsabile per questo. L'importo deve essere versato dopo il ricevimento della fattura da parte della Confederazione e non oltre 12 settimane prima dell'inizio del torneo.

## **7.0 ISCRIZIONI TESTE DI SERIE**

La quota di iscrizione (attualmente 200 € per giocatore) deve essere pagata secondo gli statuti della UMB e della Confederazione organizzante. L'importo deve essere versato dalle Federazioni dopo il ricevimento della fattura da parte della Confederazione.

7.1 L'organizzatore pagherà le spese di viaggio e di hotel per il delegato UMB e il direttore sportivo UMB.

## **8.0 PUBBLICITA' SULLE DIVISE**

Sono valide le regole UMB per la pubblicità sull'abbigliamento sportivo. L'organizzatore ha il diritto di imporre agli sportivi di indossare una appropriata pubblicità e/o vietare loro in certi casi di indossare le proprie pubblicità individuali.

L'UMB eseguirà un controllo di ogni divisa compreso il controllo della pubblicità prima dell'inizio del torneo. Eventuali modifiche nell'abbigliamento e/o di pubblicità da parte di un giocatore durante il torneo, devono essere presentati al Direttore Sportivo UMB per la conferma prima di qualsiasi utilizzo. In caso contrario, questo causerà la sospensione del giocatore.

Questa normativa deve essere pubblicata nell'invito.

## **9.0 ANTI-DOPING**

L'UMB e/o la WADA (Agenzia Mondiale Anti-Doping) effettueranno controlli doping sugli atleti durante il torneo. I costi di max. 4 test saranno a carico dell'organizzatore.

## **10.0 ALTRE REGOLE**

Regole che non sono state espressamente definite in questo regolamento, entreranno in vigore in base alle altre regole e agli statuti della UMB.

In caso di dubbi, il comitato organizzatore o il delegato della UMB decideranno.

## **11.0 ENTRATA IN VIGORE**

Queste regole entreranno in vigore all'inizio della stagione sportiva 2015-2016 e annullano tutti i regolamenti precedenti e contrari.

\*\*\*\*\*