

Al Presidente Nazionale F.I.S.B.B. Dott. Andrea Mancino
Al Responsabile del settore Biliardo, Stefano Gibertoni
Al Responsabile delle discipline Stecca-Carambola, Raffaele Di Gennaro
Ai Responsabili Provinciali Sicilia
A tutti gli affiliati F.I.S.B.B. della Regione Sicilia
A tutti i tesserati F.I.S.B.B. della Regione Sicilia
LORO SEDI

Oggetto: Attività Regionale Sicilia. Disciplina Stecca.
Campionato Regionale a Squadre "Sicilia Magic Teams" 2024/2025.

La F.I.S.B.B. Sicilia - Disciplina Stecca-Carambola organizza il Campionato Regionale a Squadre "Sicilia Magic Teams". Le Associazioni Sportive potranno iscriversi al suddetto Campionato solo se in regola con l'affiliazione e il tesseramento F.I.S.B.B. 2024/2025.

A1) - Atleti partecipanti:

Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 4 ad un massimo di 9 Atleti; la rosa degli Atleti dovrà essere completata entro 15 giorni prima dell'inizio della prima giornata di gioco del girone d'andata. Successivamente, dopo la 4^a giornata del girone eliminatorio e prima dell'inizio della 5^a giornata del girone eliminatorio, potranno essere inseriti degli altri Atleti (sempre rispettando il numero massimo di 9 Atleti iscritti) a completamento della formazione. In ogni Squadra è consentito l'inserimento di più Atleti appartenenti alla categoria di Vertice (Nazionali Pro – Nazionali – Master) e alle categorie di base (1^a, 2^a e 3^a).

Inoltre, le Squadre, potranno iscrivere a partecipare nella formazione anche Atleti provenienti da altre Associazioni Sportive Dilettantistiche della F.I.S.B.B. o da altre Regioni,

previo rilascio di Nulla Osta da parte del Presidente di c.s.b. finalizzato alla partecipazione del singolo evento.

Ogni singola squadra potrà inserire nella propria rosa al massimo 4 atleti delle categorie di Eccellenza e soltanto 1 di questi potrà far parte delle categorie NAZ.PRO e NAZ.

Durante le giornate di gioco, ogni singola squadra potrà schierare in formazione soltanto 3 atleti delle categorie di Eccellenza, il quarto atleta presente in rosa potrà essere schierato, in sostituzione di un altro pari categoria, solo durante il terzo turno di gioco.

A2) - Tipologia Formazione:

La formazione effettiva che di volta in volta sarà chiamata a disputare le partite degli incontri non avrà nessuna limitazione relativamente alla categoria degli Atleti da schierare (a parte quelle disciplinate dal punto A1) **se non quella che nessun atleta schierato in formazione può svolgere più di due partite di cui la seconda può essere esclusivamente la partita a coppie.**

A3) - Tipologia partite:

Gli Incontri si svolgeranno al meglio delle 6 partite come di seguito specificato:

SPECIALITA'	PUNTI
Nr. 1 Partita singolo - Italiana	120
Nr. 1 Partita singolo - Goriziana	400
Nr. 1 Partita singolo–Filotto 60	600
Nr. 1 Partita singolo–Scelta d'acchito (Italiana – Goriziana – Filotto 60)	120/400/600
Nr. 1 Partita doppio – Italiana	150
Nr. 1 Partita doppio – Filotto 60	800

Lo svolgimento delle partite di un incontro, avendo a disposizione due biliardi, dovrà osservare la seguente cronologia:

- 1° Turno: Singolo Specialità "Italiana" e Singolo Specialità "Goriziana"
- 2° Turno: Singolo Specialità "Filotto 60" e Singolo "Scelta d'acchito"
- 3° Turno: Doppio Specialità "Italiana" e doppio Specialità "Filotto 60"

A4) - Organizzazione Sportiva:

Sono iscritte a partecipare al presente Campionato Regionale a Squadre – nr. 8 Squadre.

Le stesse saranno posizionate in un girone eliminatorio da 8 Squadre.

Le Squadre si affrontano secondo il sistema detto "all'Italiana".

Al termine di questa fase la prima e la seconda squadra classificata accederanno direttamente al tabellone finale da 4 squadre in posizione diverse (in semifinale nelle posizioni 1 e 4).

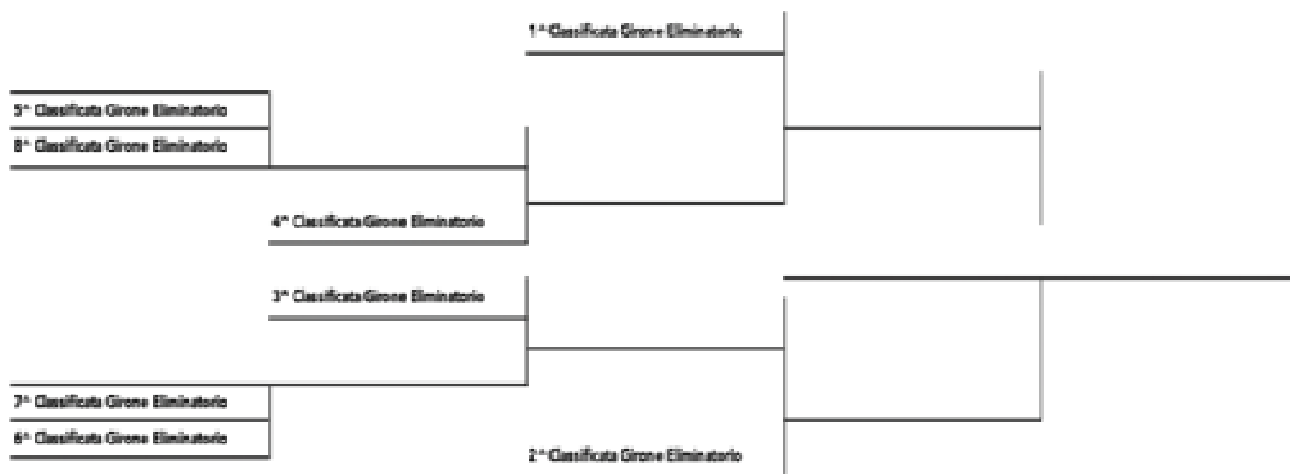
Le Squadre classificate nel girone eliminatorio in 3[^] e 4[^] posizione per l'accesso al tabellone finale attenderanno le squadre vincitrici del turno di "play-off" che sarà disputato dalle squadre classificate dalla 5[^] all'8[^] posizione che si incontreranno nel seguente ordine:

- La squadra 5[^] classificata contro la squadra 8[^] classificata
- La squadra 6[^] classificata contro la squadra 7[^] classificata

la squadra vincitrice del turno play-off tra la 5[^] classificata e l'8[^] classificata si incontrerà con la 4[^] classificata mentre la squadra vincitrice del turno del play-off tra la 6[^] classificata e la 7[^] classificata si incontrerà con la 3[^] classificata; le squadre vincitrici avranno accesso al tabellone finale in posizioni diverse (in semifinale nelle posizioni 2 e 3 – vedasi figura tabellone finale).

Relativamente agli incontri sopra elencati per l'accesso al tabellone finale, in caso di pareggio (intendendosi per tali il pareggio della somma dei punteggi attribuiti ad ogni singola partita vinta e non al pareggio del numero di partite), passeranno al turno successivo le squadre meglio classificate nel girone eliminatorio.

Viceversa, **in caso di parità nel tabellone finale (dal turno delle semifinali in poi) si procederà per determinare la squadra vincitrice ad effettuare una staffetta che si articolerà in n. 3 frazioni con specialità miste: 1° frazione "5 birilli" p.ti 100; il punteggio si moltiplicherà per 4 e si continuerà sino a p.ti 700 a "goriziana semplici e doppi" per completare la 2° frazione; giunti ai p.ti 700, si moltiplica per 2 e si va avanti dai p.ti 1.400 sino ai p.ti 2.000 a "filotto 60" per completare la 3° e ultima frazione.**



A5) - Svolgimento incontri:

Al presente Regolamento viene inserito in calce il calendario degli incontri dei gironi, comprensivo di tutte le giornate di gioco.

Le giornate di gioco saranno sette suddivise nelle giornate di sabato (giorno prima del tabellone finale) delle sei Prove del Circuito di Coppa Sicilia e nell'ultima prova si giocherà la sesta giornata il sabato e la settima la Domenica mattina e per ogni appuntamento in calendario tutte le squadre svolgeranno almeno un incontro.

L'organizzazione degli incontri sarà disciplinata da un "crono-programma" che stabilirà gli orari di gioco.

In via sperimentale viene introdotto l'istituto del "Time-Out" ovvero la possibilità per l'Atleta impegnato in una partita (o gli Atleti nel caso in cui si stia effettuando una partita a coppie) di interrompere la fase di gioco attiva per consultarsi con un altro atleta appartenente alla squadra.

Per poter usufruire dell'istituto del "Time-Out" prima che la partita abbia inizio gli Atleti coinvolti dovranno dichiarare all'arbitro che sovrintende l'incontro, chi è il loro "referente"; in mancanza di tale comunicazione non potrà essere richiesto il "Time-Out".

Anche il "Referente" individuato dall'Atleta (o Atleti in caso di incontro a Coppie) coinvolto nella partita ha la facoltà di richiedere il "Time-Out" con le stesse modalità con cui può richiederlo l'Atleta come di seguito descritto.

La possibilità per un Atleta di interrompere la fase di gioco attiva deve essere esercitata da quest'ultimo solamente quando è il suo turno di tiro ovvero potrà chiedere all'Arbitro della partita il time-out che durerà 60 secondi durante i quali potrà consultarsi con un altro Atleta della squadra.

L'Atleta della squadra non impegnato nella partita assume la veste di "referente" del suo collega di squadra ed ha la possibilità di interloquire nel merito delle richieste che gli vengono fatte fin anche avvicinarsi al biliardo per verificare la situazione di gioco e poter dare ausilio.

L'atleta impegnato in una partita può chiedere all'arbitro che sovrintende l'incontro un solo time-out che avrà una durata di 60 (sessanta) secondi; è sua facoltà durante il tempo prestabilito interrompere il conteggio dei secondi per riprendere la fase di gioco attiva.

Durante il "Time-Out" chiesto da un Atleta impegnato nella partita il suo avversario può usufruire del medesimo tempo per consultarsi con il suo "referente"; nel caso in cui il conteggio del tempo viene interrotto prima della scadenza naturale (60 secondi) anch'egli deve immediatamente interrompere la consultazione con il proprio referente e predisporre per la propria successiva fase di gioco.

A6) - Punteggio:

I punti a disposizione per ogni incontro nel girone eliminatorio sono 140 (centoquaranta), ovvero 20 (venti) per ogni partita di singolo e 30 (trenta) per ogni partita di doppio.

A7) - Classifica:

Per determinare le posizioni in classifica in presenza di ex-aequo (per qualsiasi posizionamento) vengono introdotti i criteri che verranno applicati nel seguente modo:

- Nel caso di parità tra due Squadre alla fine del girone eliminatorio prevarrà chi sarà in vantaggio nello scontro diretto. Se le due Squadre risultassero ancora a pari merito si terrà conto delle medie (incontri vinti, partite vinte e media punti) e, in caso di ulteriore parità si disputerà un incontro di spareggio.
- Se vi fossero casi di parità fra tre o più Squadre all'interno del girone eliminatorio si procederà conteggiando solo le medie e non gli scontri diretti; in caso di parità si procederà ad effettuare degli spareggi mediante o un girone all'Italiana in caso di parità tra tre Squadre o degli incontri ad eliminazione diretta attraverso un sorteggio in caso di parità tra quattro Squadre. Per quest'ultimi casi (parità tra tre o più Squadre) per determinare una posizione in classifica non si terrà mai conto dello

scontro diretto tra le squadre.

A8) - Sanzioni:

1. Qualora una Squadra non si presentasse per disputare un turno di gioco, l'incontro sarà considerato vinto col punteggio di 140 a 0 per la Squadra avversaria e gli verranno decurtati 70 punti dalla classifica.
2. La Squadra assente sarà penalizzata con una multa di Euro 100,00 e deferita agli organi di Giustizia Sportiva; se recidiva (dalla seconda volta compresa in poi) la multa è aumentata ad Euro 300,00. Qualora si ritirasse dal torneo verrà comminata una multa di € 100,00 per ogni giornata di gioco che mancava alla fine del girone eliminatorio.
3. In caso di provvedimento di sospensione dal Campionato da parte degli Organi di Giustizia Sportiva, tutti gli incontri disputati o da disputare dalla Squadra oggetto della sanzione, saranno considerati vinti dalle Squadre avversarie per 140 a 0 (la predetta regola vale anche in caso di ritiro volontario della Squadra dal Campionato).
4. L'abbandono del "campo" durante un turno di gioco da parte di una Squadra sarà punito con il risultato di 140 a 0 per la Squadra avversaria, gli verranno decurtati 70 punti dalla classifica e la stessa sarà deferita agli Organi di Giustizia Sportiva.
5. La Squadra che si presenta con una formazione incompleta e cioè composta da soli 3 Atleti può disputare al massimo 4 partite a scelta della Squadra avversaria, alla quale vengono anche assegnati a tavolino i punti relativi alle 2 partite non disputate.
6. Alla Squadra con formazione non completa vengono detratti 30 punti di penalità dal risultato finale (esempio: qualora la formazione di 3 Atleti vincessero le 4 partite a disposizione, gli verrebbero assegnati 60 punti in classifica).
7. I punti di penalizzazione sono da intendersi esclusivamente come una detrazione a carico della Squadra non al completo e non vanno mai ad aggiungersi al risultato ottenuto dalla Squadra avversaria (esempio: qualora la formazione di 3 atleti vincessero le 4 partite a disposizione, il risultato sarebbe di 60-50, con

un'assegnazione totale di soli 110 punti per quell'incontro, anziché 140).

8. Nel caso in cui la Squadra non al completo perdesse tutte le partite a disposizione, verranno decurtati 30 punti direttamente dalla classifica.
9. Nel caso in cui, invece, la Squadra si presentasse con una formazione composta da 2 o meno Atleti, sarà considerata assente e si applicheranno le specifiche di cui al presente articolo paragrafo 1 e 2.

A9) - DRESS CODE: (Divisa di gioco)

Tutti i componenti di ogni Squadra, dovranno presentarsi con la medesima divisa:

- Stesso colore di polo
- O alternativamente stesso colore della Camicia e Gilet
- Pantalone come da regolamento nazionale
- Scarpe come da regolamento nazionale

A10) – Quota di iscrizione

La quota di iscrizione viene determinata in € 500,00.

Il Comitato Regionale Sicilia incrementerà il montepremi finale con la somma di € 500,00 e si farà carico della premiazione.

A11) - Disposizioni Organizzative:

Il Campionato Regionale a Squadre "Sicilia Magic Teams" 2024/2025 si disputerà presso il "C.s.b. Federale Sicilia" c/o ASD Le Tre Biglie di Caltanissetta (CL).

I materiali di gioco saranno i seguenti:

- Panni marca Gorina
- Bilie marca Saluc modello Aramith Super Tournament

La manifestazione verrà gestita in regime di auto-arbitraggio assistito.

In caso di eventi atmosferici di particolare eccezionalità (dichiarati dal sito nazionale CCISS - Viaggiare Informati all'indirizzo web www.cciss.rai.it) che di fatto impediscono alle varie compagini di raggiungere le sedi di gara, gli incontri in programma saranno recuperati previo accordo tra i Capitani e il CRS nei limiti di tempo per garantire il corretto svolgimento della manifestazione salvaguardando gli impegni degli Atleti nell'Attività Sportiva Nazionale di vertice.

Nessun altro motivo sarà ritenuto valido per la posticipazione di un incontro tra due squadre ad eccezione di gravi fatti occorsi nella settimana ove è previsto il turno di gioco.

I risultati degli incontri e le classifiche verranno pubblicate sul sito istituzionale Fibis Sicilia.

Il CRS darà la massima visibilità alla manifestazione garantendo che in ogni giornata di gioco sia presente lo streaming e le telecamere sui singoli biliardi.

A12) – Montepremi:

1°	Classificata	Rimborso Spese	Euro 2.500,00
2°	Classificata	Rimborso Spese	Euro 1.000,00
3°/4°	Classificate	Rimborso Spese	Euro 500,00

A13) - Bilancio Preventivo

Squadre Iscritte al Campionato: Nr. 8

Quota Iscrizioni: € 500,00

Totale Iscrizioni: € 4.000,00

Somme Assegnate a Monte Premi finale: € 4.500,00 (4.000,00 Iscr.+500,00 contributo CRS)

Le eventuali multe comminate alle squadre partecipanti diverranno parte integrante del

montepremi della manifestazione e verranno ripartite proporzionalmente.

Il pagamento delle quote di iscrizioni deve essere fatto INDEROGABILMENTE tramite bonifico entro il **27.09.2024 pena la nullità dell'iscrizione alle seguenti coordinate:**

- Banca: Intesa San Paolo
- C/C Intestato a: FIBIS Comitato Regionale Sicilia
- Codice IBAN: IT 84 V 03069 09606 100000156802

A14) –Generalità

La partecipazione al presente Campionato a Squadre implica l'osservanza di regole a tutela della buona riuscita della manifestazione e del raggiungimento dello scopo istituzionale di promozione della disciplina sportiva del Biliardo.

Le squadre, iscrivendosi al Campionato Regionale Sicilia Magic Teams, accettano incondizionatamente le regole previste, senza eccezione alcuna e si impegnano a partecipare alla manifestazione profondendo il massimo impegno e onorando nel modo migliore lo spirito sportivo.

**CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE "SICILIA MAGIC TEAMS"
2024/2025**

CALENDARIO GIORNATE DI GARA

GIRONE "ELIMINATORIO"

1^ Giornata	Sabato 02/11/2024
2^ Giornata	Sabato 07/12/2024
3^ Giornata	Sabato 25/01/2025
4^ Giornata	Sabato 22/02/2025
5^ Giornata	Sabato 22/03/2025
6^ Giornata	Sabato 10/05/2025
7^ Giornata	Domenica 11/05/2025

FASE FINALE

Play off 5-8 6-7	Domenica 08/06/2025
Quarti vincenti Play off + 3 e 4 class.	Domenica 08/06/2025
Semifinale	Domenica 08/06/2025
Finale	Domenica 08/06/2025

Caltagirone, 06.08.2024

Il Consigliere Regionale Stecca-Carambola

Angelo Tigri

(f.to Tigri)

Il Presidente Regionale

Angelo Contrafatto

(f.to Contrafatto)