

ALLEGATO A



TITOLO II

AUTORIZZAZIONI

Art.18 – Richiesta del NULLAOSTA - Modalità

Per ottenere un "nulla osta" per l'organizzazione di una gara, i soggetti preposti devono aver ottemperato alle disposizioni di cui al presente Regolamento Tecnico Sportivo.

Il "nulla osta" dovrà essere richiesto attraverso la funzionalità inserita nel gestionale F.I.S.B.B. GARE. Altresì l'organizzatore dovrà adempiere ad alcune fondamentali regole quali l'avvenuto "cambio panni e set di bilie" omologati non oltre 90 (novanta) giorni come termine massimo, privilegiando i Centri Sportivi più virtuosi che organizzano le gare contestualmente alla manutenzione degli attrezzi di gioco; l'impiego del "settore Arbitrale" per la gestione sportiva della manifestazione e l'organizzazione dei tempi di gioco commisurati alla tipologia di gara e al numero dei biliardi utilizzati deve non far dilatare eccessivamente l'impegno degli Atleti sia nelle fasi eliminatorie che nei gironi finali. In via particolare, il Direttore di Gara può derogare al limite del tempo del cambio panni portandolo a 150 giorni qualora verifichi la completa assenza visiva di lacerazioni, strappi e bruciature del panno e verifichi lo scorrimento dello stesso sul piano che dovrà risultare > 70 pd (punti diamante) come previsto dalla nota tecnica: "uso dello strumento di valutazione dello scorrimento dei panni" del Centro Studi F.I.S.B.B.. La richiesta di "nullaosta" vidimata dalla Federazione Nazionale, dal Comitato Regionale o Provinciale competente, sarà parte integrante del "referto di gara" prodotto dal Direttore di Gara alla fine della manifestazione. All'interno della documentazione prevista dovranno essere tassativamente inseriti gli estremi delle omologazioni di tutti i materiali utilizzati per la competizione (omologazione tavoli da gioco e set di bilie).



PARTE TERZA SORTEGGI – CLASSIFICHE - RANKING

Art. 27 – ATLETI “TESTE DI SERIE” e SORTEGGIO

Per la stagione Sportiva 2025/2026 viene definitivamente introdotto il metodo di sorteggio “F.I.S.B.B. Ranking” legato alla classifica Ranking che si formerà con i risultati ottenuti dal 01/09/2025 e in continuo aggiornamento ad ogni gara terminata sul territorio Italiano.

L'applicazione della tipologia di sorteggio viene utilizzata per tutte le attività sportive declinate nel presente regolamento.

Art. 27.1 – Sorteggio “F.I.S.B.B. Ranking”

La classifica F.I.S.B.B. Ranking rappresenta l'unico sistema di riferimento per la determinazione delle teste di serie nei tornei, siano essi organizzati a categoria unica (es: prove di selezione) o aperti a più categorie (es: prove Circuito National Billiard Challenge).

Per ogni giornata di gara il programma individua i migliori $n \times 2$ atleti, dove n è il numero di batterie da sorteggiare. I migliori atleti sono, nell'ordine:

- Gli atleti appartenenti alla categoria Nazionale Pro
- Gli atleti appartenenti alla categoria Nazionale
- Tutti gli altri atleti seguendo l'ordine del ranking

I sorteggi avvengono posizionando gli atleti individuati uno per quartina, tenendo presente che la distribuzione deve avvenire seguendo la regola della somma $(n \times 2) + 1$. Ad esempio, nel caso di 4 batterie, vengono individuati i migliori 8 atleti dei 32 iscritti, il primo e l'ottavo vengono posizionati nella prima batteria, in quartine separate; il secondo e il settimo nella seconda batteria, e così via. In questo modo è auspicabile che in finale di batteria siano presenti gli Atleti che hanno conquistato sul campo il merito sportivo.

I restanti 24 atleti verranno posizionati con sorteggio “random”, tenendo conto, per quanto possibile, dei seguenti criteri:

- o Nelle Batterie di selezione gli Atleti dello stesso Centro Sportivo d'appartenenza non possono incontrarsi nella stessa batteria a meno che non siano iscritti in numero superiore alle batterie di selezione previste nella stessa giornata di gioco, fermo restando che, laddove si verifichi la suddetta circostanza non potranno incontrarsi al primo turno di gioco.
- o La preferenza di orario indicata in fase di iscrizione alle gare non è garantita ovvero, il programma di sorteggio, rispetterà tale criterio compatibilmente alle possibilità disponibili.

Ogni criterio, compresa la disposizione degli atleti dello stesso CSB in gironi separati, resta comunque subordinato alla salvaguardia della disposizione degli atleti teste di serie (Atleti con la migliore posizione in classifica F.I.S.B.B. Ranking).



Ogni batteria viene numerata a seconda del miglior atleta presente al suo interno. Alla batteria del torneo dove è presente l'atleta nella migliore posizione della classifica F.I.S.B.B. Ranking viene assegnato il numero 1, a quella dov'è presente il secondo il numero 2 e così via.

Il tabellone finale viene costruito posizionando i vincenti delle batterie seguendo la regola della somma $(N + 1)$ dove N è il numero totale delle batterie arrotondato per eccesso alla prima potenza di 2 successiva. Ad esempio, nel caso di 29 batterie, verrà costruito un tabellone con 2^5 (ossia 32, che è la prima potenza di 2 successiva a 29) posizioni e la distribuzione avverrà seguendo la regola della somma 33 (in questo caso avremo 3 X che assumeranno il valore 30, 31 e 32, abbinate quindi rispettivamente ai giocatori vincitori delle batterie 3, 2 e 1).

Questa soluzione garantisce agli atleti più meritevoli (i migliori della classifica F.I.S.B.B. Ranking o agli Atleti che sono risultati vittoriosi con quest'ultimi) di avere un "percorso di qualità" nel finale delle gare, conquistato attraverso i risultati sportivi conseguiti "sul campo".

Art. 28 – ATTRIBUZIONE PUNTEGGI – CLASSIFICHE - RANKING

I punteggi ottenuti dagli Atleti nel periodo dal 01/09/2025 al 31/08/2026 verranno assegnati mediante una tabella di progressione unica per ogni tipo di gara sulla base del numero di incontri giocati e varierà il parametro di moltiplicazione che terrà conto di:

- Tipo di gara
- Massima categoria partecipante

Solo le prove del Circuito **NATIONAL BILLIARD CHALLENGE 2025-2026** seguiranno una diversa progressione; i punteggi ottenuti si sommeranno in ogni caso a quelli precedentemente descritti.

Sulla base di queste regole, l'applicativo "F.I.S.B.B. Gare" assegnerà IN AUTOMATICO i punteggi ed il relativo controllo è affidato alla Sezione Stecca cui vanno segnalati eventuali errori e/o anomalie.

Non è prevista l'attribuzione di alcun punteggio per le gare "opzionali" e per le gare libere "a coppie".

Limitatamente all'attività Istituzionale Specifica "a coppie" e "Seniores" verranno assegnati dei punteggi che avranno valore esclusivamente per l'accesso ai Campionati Italiani di tali tipologie senza andare ad incrementare nessun'altra classifica degli Atleti (Generale, NATIONAL BILLIARD CHALLENGE, Istituzionale di base, Libera e Riservata).

Dove prevista, l'assegnazione dei punteggi è tassativamente conseguente alla reale partecipazione dell'Atleta alla manifestazione.

Si allegano in calce al presente regolamento le nuove tabelle punteggi da attribuire agli Atleti a seconda della tipologia di manifestazione. (Vedasi pag. 65)

Art. 28.1 – Progetto "F.I.S.B.B. RANKING"

Il Progetto "F.I.S.B.B. Ranking" rappresenta l'evoluzione del sistema volto a determinare il reale livello tecnico degli Atleti agonisti.

Per individuare il tasso tecnico degli Atleti il sistema tiene conto principalmente dei seguenti criteri:

- La valutazione delle performance sportive degli Atleti avviene in conseguenza dei risultati ottenuti da quest'ultimi solo nelle gare individuali attribuendo un punteggio alla classifica Ranking sia in



Comitati Regionali e dei Delegati Provinciali, dovranno essere garantite le caratteristiche tecniche e organizzative.

Le richieste di nullaosta per organizzare una gara Libera NAZIONALE (da effettuarsi all'interno del Gestionale Sportivo F.I.S.B.B. Gare) devono essere inoltrate alla Disciplina Stecca-Carambola Nazionale e corredate dai seguenti documenti:

- Benestare del Presidente o Delegato Regionale;
- Bilancio finanziario preventivo e garanzia di solvibilità dei costi sottoscritto dal Presidente del Centro Sportivo organizzatore;
- Prospetto riepilogativo dei "dati Tecnici" (date di svolgimento, località e sede di gara, elenco dei servizi logistici e convenzioni con strutture per l'eventuale vitto e alloggio degli atleti);

AUEGATO ©

TITOLO III

GESTIONE DELLE GARE – ISCRIZIONI - PREMI

Art. 21 – F.I.S.B.B. GARE

I Comitati Regionali e i Delegati Provinciali, d'intesa con i propri settori Arbitrali, si dovranno avvalere per la gestione delle manifestazioni del solo software messo a disposizione dalla F.I.S.B.B., attivando tutte le procedure all'interno del Gestionale Sportivo "F.I.S.B.B. GARE".

Le credenziali di accesso al sistema sono sempre assegnate al singolo tesserato dalla Federazione o dal Presidente del Centro Sportivo attraverso le funzioni previste nell'applicativo (ad esempio Atleta, Presidente di Centro Sportivo, Direttore di Gara ecc.) anche nel caso in cui si disponga di un'utenza registrata al Comitato F.I.S.B.B. che si rappresenta e non possono essere cedute ad altri tesserati per nessuna ragione. Il software permette di ricevere le iscrizioni alle gare degli Atleti tramite i Centri Sportivi che ne sono responsabili ed è lo strumento che deve usare il Direttore di Gara per effettuare i sorteggi senza alcuna possibilità di ripetere tale operazione - anche una sola volta - se non in presenza di errori documentabili e descritti nel referto dettagliando l'accaduto e allegando documentazione a comprova degli stessi. (LE ISCRIZIONI PRESENTI NEL SISTEMA F.I.S.B.B. GARE DOPO LA CHIUSURA DEL TERMINE DI ISCRIZIONE DI OGNI SINGOLA GARA NON POSSONO ESSERE CANCELLATE E DEVONO ESSERE PAGATE ALL'ORGANIZZATORE). Al termine delle batterie o dei gironi eliminatori, il Direttore di Gara comunicherà all'Atleta la posizione che occuperà nel tabellone finale dopo aver verificato che il sorteggio "Ranking" abbia determinato correttamente la posizione nello stesso. Nella giornata conclusiva, il Direttore di Gara, avvalendosi sempre dell'applicativo, aggiornerà l'avanzamento degli Atleti nel "tabellone finale", e a conclusione della gara assegnerà, laddove previsti, i punteggi valevoli per le classifiche di ogni singolo Atleta. Tutto lo svolgimento delle manifestazioni, sia nelle batterie/gironi eliminatori che nelle fasi finali, potrà essere seguito in diretta web direttamente dal portale "F.I.S.B.B. GARE".

La pubblicazione di TUTTE le batterie sorteggiate dovrà avvenire inderogabilmente dopo la comunicazione ai Centri Sportivi via e-mail della conferma della partecipazione dei loro Atleti alla gara e comunque almeno 24 ore prima dell'inizio della stessa.

In qualsiasi tipologia di gara organizzata sotto l'egida della F.I.S.B.B. non sarà più possibile effettuare alcuna sostituzione dopo che gli incaricati abbiano eseguito il sorteggio degli incontri.



- o E' assolutamente vietato fumare durante gli incontri. Il divieto deve intendersi esteso anche all'utilizzo di sigarette elettroniche o di dispositivi simili in genere. Qualora l'Atleta non si adeguasse alle indicazioni dell'Arbitro o del Direttore di Gara, ne sarà decretata l'esclusione.
- o Avisare in tempo utile gli Organizzatori, in caso di forzato forfait, per correttezza sportiva nei confronti degli esclusi per raggiunto limite di partecipanti. L'inosservanza di tale norma può causare sanzioni disciplinari.
- o Rispettare l'orario di gioco. La mancata presenza nell'orario prescritto causa la sconfitta a tavolino. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Direttore di Gara. Eventuali pressioni e/o proteste potrebbero rappresentare motivo di sanzioni disciplinari.
- o Agire correttamente nei confronti degli avversari, evitando di disturbarli con gesti o con commenti relativi alle fasi di gioco, accettando sportivamente eventuali eventi di gioco sfavorevoli.
- o Coadiuvare l'Arbitro che dirige l'incontro aiutandolo a correggere una eventuale, errata decisione, soprattutto se presa a proprio favore.
- o Accettare quanto deciso dall'Arbitro. In ogni caso, richiedere l'eventuale intervento del Direttore di gara, in caso di presunto errore arbitrale, in maniera civile ed educata.
- o Durante le fasi di gioco l'Atleta non può consultare appunti, documenti e scritti in genere ne può ricevere consigli ed istruzioni in nessuna forma (udibile o visibile) da accompagnatori, allenatori o spettatori.
- o Evitare commenti con il pubblico, rispettare Ufficiali di gara e Dirigenti, dimostrare autocontrollo in ogni frangente, allo scopo di adeguarsi agli intendimenti Federali, e cioè che il biliardo non è soltanto una pratica sportiva densa di valori tecnici e coinvolgimento psicofisico, ma anche e soprattutto un importante momento di aggregazione sociale nel rispetto di quelli che sono i grandi valori dello Sport.
- o Osservare le norme di comportamento contenute nel Regolamento di Giustizia (in particolare Artt. 22-34).
- o Il mancato rispetto delle prescrizioni di cui sopra comporta l'esclusione dell'Atleta dalla competizione, con perdita di eventuali premi acquisiti. L'Atleta che si ritiene danneggiato potrà rivolgersi agli Organi di Giustizia Federale competenti.

ALLEGATO D

Art. 59 – DIVISA FEDERALE

59.1) – Divisa del Direttore di gara:

La divisa del Direttore di gara prevede: giacca nera – pantaloni neri – calze scure – camicia bianca – cravatta tipo papillon di colore nero – scarpe nere. La divisa estiva prevede: camicia bianca, indossata anche senza giacca, anche a maniche corte – invariato il resto. In ogni caso, sulla giacca o sulla camicia, nel loro lato sinistro, deve essere apposto un distintivo recante la dicitura "Direttore di gara". Non sono ammessi altri distintivi di vario genere, ad esclusione di quello della F.I.S.B.B..

In alternativa alla divisa classica, il Direttore di Gara può indossare, al posto della giacca nera e della camicia bianca, una maglia Polo di colore nero a maniche lunghe nella stagione invernale o a maniche corte nella stagione estiva (Tale capo di abbigliamento NON è consentito nel Circuito National Billiard Challenge e nei Campionati Italiani individuali o a coppie salvo diversamente comunicato dalla Disciplina Stecca-Carambola).

59.2) – Divisa degli Arbitri:

invernale: pantaloni neri – calze nere – scarpe nere – camicia bianca con cravatta tipo papillon di colore nero. Estiva: camicia bianca anche a maniche corte, indossata senza giacca.



In ogni caso, distintivo recante la dicitura "Arbitro", analogamente alla divisa del Direttore di gara. Nelle prove di Selezione e nelle batterie di qualificazione dell'Attività Libera Territoriale (se prevista la loro presenza) gli Arbitri non avranno l'obbligo di indossare la cravatta/papillon. In alternativa alla divisa classica, l'arbitro può indossare, al posto della giacca nera e della camicia bianca, una maglia Polo di colore nero a maniche lunghe nella stagione invernale o a maniche corte nella stagione estiva (Tale capo di abbigliamento NON è consentito nel Circuito National Billiard Challenge e nei Campionati Italiani individuali o a coppie salvo diversamente comunicato dalla Disciplina Stecca-Carambola).

59.3) – Divisa degli Atleti

Il complesso degli indumenti usati dagli atleti così come disciplinati nel presente regolamento, rappresentano la divisa con la quale partecipare alle diverse manifestazioni sportive organizzate sotto l'egida Federale. Alla storica divisa "Classica Sportiva" viene affiancata quella "Casual Sportiva" ovvero la possibilità di abbinare, ai classici indumenti tradizionali previsti dalla tabella sottostante, anche la maglia polo (manica lunga o corta) che, in ogni caso, NON è mai consentita nel Circuito National Billiard Challenge e nei Campionati Italiani individuali o a Coppie salvo diversamente comunicato dalla Disciplina Stecca-Carambola. Da quest'anno, gli Atleti che parteciperanno all'attività sportiva Istituzionale – Specifica - Libera e Riservata, potranno liberamente scegliere tra le due tipologie di divisa consentite dal presente regolamento. Per i Campionati a Squadre Regionali e Provinciali l'uniformità della divisa deve essere garantita esclusivamente tra i componenti della stessa Squadra.

A - Classica Sportiva

Si identifica come "Classica Sportiva" la divisa indossata dagli Atleti durante le gare che contempla l'uso del Gilet in abbinamento ai capi di vestiario riportati nella tabella sottostante.

Capo	Tipo	Colori	Non consentito
Gilet	Stoffa – classico	Personalizzato – in armonia col resto	Nessun altro tipo
Camicia	Classico	Tinta unita / Righe	bicolori – a quadri – Righe Multicolore
Pantaloni	Classico-Casual	Neri – Grigio scuro – Blu - Gessati	Jeans/Velluto/Pelle/Borchiati/Tasche laterali
Cintura	Pelle	Scura in tinta unita	Marrone/Nessun altro tipo
Bretelle	Classico	Tinta unita	Bretelle senza gilet
Calze	Lana o cotone	Nere – Grigio – Blu (Lunghe/corte)	Altri colori/mini calze/fantasmmini
Scarpe	Pelle: classiche/sport	Tinta Unità: Nere – Grigio scuro – Blu	Altri tipi o colori, camoscio/Sport multicolori

L'utilizzo della camicia a maniche lunghe è previsto in tutti i mesi della stagione sportiva, in abbinamento con il gilet mentre la camicia a maniche corte, può essere indossata anche senza (entrambe da indossare in modo corretto dentro i pantaloni).

In caso di riprese televisive o in streaming l'utilizzo della divisa "Classica Sportiva" è obbligatorio con anche l'abbinamento del farfallino e/o cravatta. La Direzione di Gara può consentire deroghe.

B - Casual Sportiva

Si identifica come "Casual Sportiva" la divisa indossata dagli Atleti durante le gare che contempla l'uso della maglia polo in abbinamento ai capi di vestiario riportati nella tabella soprastante (da indossare in modo corretto dentro i pantaloni).

Capo	Tipo	Colori	Non consentito
Polo	Sportiva-Casual	Tinta unita – consentiti bordini manica e collo colore diverso, <u>collo completamente di colore diverso</u> e logo della marca di produz. (max cm. 5x5)	Bi-multicolori - righe/quadri



59.4) – Sponsorizzazioni sulle divise degli Atleti:

Ogni Atleta ha facoltà di essere sponsorizzato dalla propria Società Sportiva e/o da sponsor diversi, purché non svolgano attività concorrente con gli sponsor federali.

Per tali sponsorizzazioni l'Atleta è tenuto a rispettare le disposizioni degli Organi Federali e della Disciplina Stecca-Carambola che prevedono:

Cat. 1a – 2a – 3a:

- o uno spazio rettangolare sul retro del gilet, camicia o polo (della misura massima di cm.30x10, oltre all'eventuale scritta del proprio nominativo);
- o due spazi rettangolari su ogni manica (della misura massima di cm. 12 x 6)
- o uno spazio sul gilet, camicia o polo nella parte anteriore sinistra della misura massima di cm. 12 x 6. È vietata la sponsorizzazione della parte anteriore destra del gilet, camicia o polo, essendo tale parte riservata esclusivamente e obbligatoriamente allo stemma del C.S.B. e ad eventuali stemmi di Associazioni di Atleti tesserati F.I.S.B.B. aventi diffusione sul territorio Nazionale o Organizzazioni benefiche e/o umanitarie. Sulla parte sinistra possono essere apposti gli eventuali scudetti di merito.

Cat. Eccellenza, Nazionali, Nazionali Stranieri, Master:

- o uno spazio rettangolare sul retro del gilet, camicia o polo (della misura massima di cm 30x10), oltre alla eventuale scritta del proprio nominativo);
- o due spazi rettangolari su ogni manica (della misura massima di cm. 12 x 6);
- o Uno spazio rettangolare a destra (il secondo spazio a destra è obbligatoriamente riservato allo stemma del C.S.B. di appartenenza) e due a sinistra sulla parte anteriore gilet, camicia o polo delle seguenti dimensioni: a destra uno della misura massima di cm. 12 x 6; a sinistra uno della misura massima di cm. 12 x 6 e uno di cm. 12 x 8; uno spazio rettangolare sul polso della camicia di cm 2 x 7.

Agli Atleti delle categorie di Eccellenza (Nazionali Pro, Nazionali e Master) verrà consegnato uno scudetto di categoria da apporre obbligatoriamente sulla divisa. Per quanto concerne lo scudetto di merito (titolo Campione Italiano), è consentito portarlo solo per la relativa stagione sportiva in cui l'atleta risulta campione in carica.

N.B. Qualora il presente regolamento non sarà rispettato, si riterrà responsabile l'Ufficiale di Gara.

Art. 60 – SISTEMA DI ARBITRAGGIO

Allorché sia prevista la possibilità di impiegare un Arbitro su due biliardi si osservano alcune specifiche qui di seguito descritte:

- o Gli atleti impegnati negli incontri dovranno provvedere durante la fase di gioco a segnare il punteggio ottenuto sul segnapunti elettronico e qualora abbattano dei birilli, a riposizionare gli stessi al loro posto tranne che vi siano possibili interferenze con le bilie.
- o In questo caso dovranno chiamare l'Arbitro (supervisore) che darà loro l'ausilio necessario.
- o Se si dovesse verificare il caso che contemporaneamente un arbitro si trovi a dover guardare due episodi di gioco estremamente delicati in contemporanea sui due tavoli da gioco di sua competenza, lo stesso potrà chiedere ad uno dei due atleti coinvolti nelle fasi di gioco di attendere pochi istanti prima di svolgere il tiro, per permettergli di osservare nel migliore dei modi l'evento sul quale è chiamato ad esprimere il proprio giudizio.



Gare Libere

Nr. Partecipanti	Attività Libera Nazionale	Attività Libera TERRITORIALE			
		Open	1°	2°	3°
Categoria	OPEN	Open	1°	2°	3°
Peso	1,4	1	0,7	0,5	0,3
1					
2	2,8	2	1,4	1	0,6
4	4,2	3	2,1	1,5	0,9
8	7	5	3,5	2,5	1,5
16	11,2	8	5,6	4	2,4
32	16,8	12	8,4	6	3,6
64	23,8	17	11,9	8,5	5,1
128	32,2	23	16,1	11,5	6,9
256	42	30	21	15	9
512	53,2	38	26,6	19	11,4
1024	65,8	47	32,9	23,5	14,1
2048	79,8	57			

Gara Libera a batterie separate con finali congiunte

Nr. Partecipanti	PUNTI ASSEGNATI (Diversi per Categoria)			
	M - N - P	1°	2°	3°
Categoria	M - N - P	1°	2°	3°
Peso	1	0,7	0,5	0,3
1				
2	2	1,4	1	0,6
4	3	2,1	1,5	0,9
8	5	3,5	2,5	1,5
16	6	4,5	3,5	2,5
32	7	5,5	4,5	3,5
64	9	7,5	6,5	4,5
128	12	10,5	9,5	5,5
256	16	14,5	13,5	6,5
512	21	19,5	18,5	17,5



Attività Specifica

Tipo Attività	A COPPIE	SENIORES
Categoria	OPEN	OPEN
Peso	2	1,4
1	2	1,4
2	4	2,8
4	7	4,2
8	12	7
16	16	11,2
32	21	16,8
64	27	23,8
128	34	32,2
256	42	42
512	51	53,2
1024	62	65,8
2048	75	79,8

Selezioni Istituzionali

Nr. Partecipanti	SELEZIONI		
	1°	2°	3°
Categoria	1,4	1	0,6
Peso	1,4	1	0,6
1	1,4	1	0,6
2	2,8	2	1,2
4	4,2	3	1,8
8	7	5	3
16	11,2	8	4,8
32	16,8	12	7,2
64	23,8	17	10,2
128	32,2	23	13,8
256	42	30	18



Finali Provinciali e Regionali

Nr. Partecipanti	FINALI PROVINCIALI			FINALI REGIONALI		
	1°	2°	3°	1°	2°	3°
Categoria						
Peso	1,4	1	0,6	2	1,5	1
1	1,4	1	0,6	2	1,5	1
2	2,8	2	1,2	4	3	2
4	4,2	3	1,8	6	4,5	3
8	7	5	3	10	7,5	5
16	11,2	8	4,8	16	12	8
32	16,8	12	7,2	24	18	12
64	23,8	17	10,2	34	25,5	17
128	32,2	23	13,8	46	34,5	23
256	42	30	18	60	45	30

Finali Campionati Italiani

Nr. Partecipanti	FINALI CAMPIONATI ITALIANI				
	1°	2°	3°	M	N
Categoria					
Peso	4	3	2	10	25
1	4	3	2	10	25
2	8	6	4	20	50
4	12	9	6	30	75
8	20	15	10	50	125
16	32	24	16	80	200
32	48	36	24	120	
64	68	51	34		
128	92	69	46		
256	120	90	60		

QUALIFICAZIONI DI RECUPERO			
1	2	3	M
0,8	0,6	0,4	2
0,8	0,6	0,4	2
1,6	1,2	0,8	4
2,4	1,8	1,2	6



TERRITORIALITA'	POSTI SPETTANTI	TERRITORIALITA'	POSTI SPETTANTI
ABRUZZO - MOLISE	2	MARCHE	2
CALABRIA	2	PIEMONTE - VALLE D'AOSTA	5
CAMPANIA	4	PUGLIA - BASILICATA	4
EMILIA ROMAGNA	4	SARDEGNA	2
FRIULI VENEZIA GIULIA	2	SICILIA	4
LAZIO	3	TOSCANA	6
LIGURIA	2	UMBRIA	2
LOMBARDIA	8	VENETO - TRENTINO ALTO ADIGE	4

- o I Comitati Regionali dovranno prevedere nei propri progetti sportivi il diritto di partecipazione ai Campionati Italiani agli Atleti vincitori della Poule Finale Regionale e agli Atleti prima in classifica al termine delle due prove previste. I restanti posti a disposizione (per quei Comitati che hanno a disposizione più di 2 posti) dovranno essere ripartiti privilegiando gli Atleti primi nella classifica generale.

ALEGATO G

Art. 16 - ATTIVITA' SPORTIVA LIBERA

Art. 16.1 - Generalità

L'Attività Sportiva Libera si suddivide in due tipologie:

- Nazionale
- Territoriale
- o Attribuisce, in misura ridotta, un punteggio che, unitamente ai risultati conseguiti nell'attività istituzionale, andrà a formare la classifica GENERALE di ciascun Atleta.
- o Non si applicano i "limiti di territorialità": possono quindi parteciparvi tutti gli Atleti regolarmente tesserati ordinari per la F.I.S.B.B.. indipendentemente dal luogo di svolgimento e dal Comitato Provinciale/Regionale di appartenenza.
- o Può essere organizzata dai Centri Sportivi affiliati alla Federazione Italiana Sport Biliardo e Bowling previo rilascio del "nullaosta" da parte della Disciplina Stecca-Carambola o dei Comitati Regionali.
- o Deve essere tassativamente svolta (batterie di selezione e tabellone Finale) al di fuori dei periodi nei quali la Disciplina Stecca-Carambola ha previsto lo svolgimento dell'Attività Sportiva Istituzionale (limitatamente per le categorie di base).

In particolare:

- o durante le Prove di Selezione di Base (con l'esclusione dei Campionati a Squadre)
- o durante il Circuito **NATIONAL BILLIARD CHALLENGE 2025-2026** (compreso i Campionati a Squadre d'Eccellenza)
- o nella regione di svolgimento della prova del Circuito **NATIONAL BILLIARD CHALLENGE 2025-2026** sarà vietata per tutte le categorie.
- o limitatamente alle categorie di Vertice, sull'intero territorio Nazionale non potranno essere svolte gare che abbiano il girone finale in concomitanza con gli ultimi due giorni delle prove del Circuito **NATIONAL BILLIARD CHALLENGE 2025-2026** (Finale Torneo di Selezione e Fase



Torneo Nazionali), e comunque non potranno essere disputate batterie giornaliere dal giovedì precedente.

- o Possono prendervi parte anche i Nazionali Stranieri.
- o Su richiesta dell'Organizzatore, la Sezione Stecca può eventualmente autorizzare la partecipazione anche di Atleti tesserati presso Federazione Straniera (previo rilascio di nulla osta da parte di quest'ultima ove previsto) in numero comunque limitato attraverso il rilascio di apposite "wild card".

Art. 16.2 - Caratteristiche Organizzative

- o Partecipazione di Atleta (singolo o in coppia quando previsto), senza distinzione di sesso.
- o L'iscrizione di ogni Atleta (o coppia) è libera, ma E' VIETATO e costituisce ILLECITO DISCIPLINARE iscriversi a più gare le cui giornate riservate al girone finale siano concomitanti.
- o Nel caso in cui gli Atleti appartenenti alle categorie di base si iscrivessero a gare che hanno in concomitanza il giorno della finale con la giornata di finale delle prove del Circuito **NATIONAL BILLIARD CHALLENGE 2025-2026**, gli stessi saranno autorizzati a scegliere a quale finale partecipare ma otterranno il rimborso previsto in una sola delle due gare. L'eventuale premio non assegnato andrà ad incrementare gli accantonamenti per i Campionati Italiani.
- o Assegna un punteggio ridotto.
- o Per l'Attività Libera Territoriale, nei gironi di qualificazione, è obbligatoria la SOLA presenza del Direttore di Gara (è facoltativo l'impiego degli Arbitri in ragione di Aspiranti Arbitri del Centro Sportivo che organizza), mentre per il girone finale è obbligatoria la presenza almeno di un Arbitro ogni due biliardi.
- o Si raccomanda comunque che anche per i gironi di qualificazione sia presente almeno un Arbitro che coadiuvi ed assista il Direttore di Gara.
- o Per l'Attività Libera Nazionale la presenza di un Arbitro su ogni biliardo è obbligatoria sia nei gironi di qualificazione che nel tabellone finale.

Art. 16.3 - Caratteristiche di Gioco

- Libera Nazionale:
 - o Batterie di qualificazione da 8 Atleti con successivo tabellone finale ad eliminazione diretta (non sono ammessi i "gironi all'italiana").
 - o Non può essere applicato l'istituto dell'handicap negativo.
 - o Può essere riservata a una o più Categorie (1[^], 2[^] e 3[^] Cat.), oppure essere Open, e quindi aperta a tutte le categorie di "Vertice" (e non ad una sola di esse).
 - o Non è possibile organizzare formule di gioco a batterie per categoria separate.
- Libera Territoriale:
 - o Batterie di qualificazione da 8 Atleti con successivo tabellone finale ad eliminazione diretta (non sono ammessi i "gironi all'italiana").
 - o Si può applicare l'istituto dell'handicap negativo.
 - o Può essere riservata a una o più Categorie (1[^], 2[^] e 3[^] Cat.), oppure essere Open, e quindi aperta a tutte le categorie di "Vertice" (**ANCHE** ad una sola di esse).
 - o Si possono prevedere batterie di qualificazione a Categorie separate con girone finale "unificato", nel quale si potrà o meno applicare l'istituto dell'handicap negativo a discrezione degli organizzatori previo nullaosta dei Comitati Regionali.



Il montepremi verrà determinato in base al numero delle squadre iscritte, al netto delle spese di organizzazione della fase finale (Arbitri, Trofei e materiale illustrativo) e defalcando la quota di €. 500,00 per l'iscrizione della squadra vincitrice alla fase Nazionale.

Art. 48 CAMPIONATO REGIONALE DI 1a 2a E 3a CATEGORIA

48.1) - Sono ammessi alla partecipazione gli atleti delle categorie 1a, 2a e 3a.

48.2) - Ogni Squadra sarà composta da un minimo di 7 atleti ad un massimo di 12 Atleti e ad ogni giornata di gioco sarà indispensabile la presenza minima di 5 Atleti.

48.3) - In ogni Squadra possono essere iscritti massimo 3 Atleti di 1a Categoria

48.4) - Ogni singola giornata di gioco è composta di due fasi: la prima dove si disputano 3 singoli e 1 doppio e la seconda fase dove si disputa 1 doppio e la staffetta. In ogni singola fase è ammessa una formazione la cui sommatoria delle categorie degli Atleti dia come risultato un numero pari o superiore a 9 ovvero, l'Atleta di 1^a categoria ha un valore di 1 (uno), l'Atleta di 2^a categoria ha un valore di 2 (due) e l'Atleta di 3^a categoria ha un valore di 3 (tre). Le squadre che volessero impiegare più atleti negli incontri possono farlo purché rispettino la suddetta limitazione ed il vincolo di schierare al massimo due 1^a categoria con la possibilità di sostituzione degli stessi durante gli incontri delle due fasi. È concesso iscriversi al campionato con formazioni di composizione inferiore (es. squadra di tutte terze categorie).

48.5) - In ogni Squadra iscritta potranno figurare al massimo due (2) Atleti tesserati presso Federazione straniera, ferma in tale ultimo caso la necessità di ottenere la relativa autorizzazione da parte della Federazione di appartenenza.

Art. 49 FORMULA DI GIOCO E REGOLE ORGANIZZATIVE

Prospetto Partite di Gara

UN INCONTRO = 6 PARTITE

1 ^a Fase:	n°1 Partita singolo a tutti doppi ai punti 600
	n°1 Partita singolo all'italiana ai p.ti 100
	n°1 Partita singolo goriziana ai p.ti 400
	n°1 Partita doppio a tutti doppi ai p.ti 800
2 ^a Fase:	n°1 Partita doppio all'italiana ai p.ti 120
	n°1 Partita staffetta all'italiana ai p.ti 180

Gli incontri di Staffetta si svolgono nel seguente ordine:

1° frazionista	punti 60 parziale 60 punti
2° frazionista	punti 60 parziale 120 punti
3° frazionista	punti 60 parziale 180 punti

Ogni incontro vinto da diritto ad 1 Punto in classifica ad eccezione della "Staffetta" che da diritto a 2 Punti in classifica

Ogni Regione potrà scegliere se organizzare la "poule finale" delle Squadre vincenti dei Campionati Provinciali di 1^a, 2^a e 3^a Categoria o organizzare il Campionato Regionale di 1^a, 2^a e 3^a in funzione delle numeriche di tesserati.

Per quanto riguarda le regole organizzative si rinvia integralmente a quanto stabilito all'art. 45.



PARTE QUINTA

ATTIVITA' SPORTIVA A SQUADRE

Art. 43 – CAMPIONATI A SQUADRE

Tutti i Comitati Regionali, all'interno del progetto sportivo da presentare alla Sezione Stecca, dovranno prevedere l'organizzazione dei Campionati a Squadre. Possono essere previste delle fasi "provinciali" ma le stesse devono necessariamente confluire in una successiva fase a livello "Regionale" dove le Squadre vincitrici avranno il diritto di partecipare alla Finale Nazionale. Per salvaguardare le peculiarità e le tradizioni dei diversi territori i Comitati Regionali potranno inserire all'interno del Progetto Sportivo delle formule organizzative e di gioco del Campionato a Squadre, solo d'Eccellenza, diverse purché venga espressamente previsto che la Squadra vincitrice che rappresenterà la Regione alla successiva fase Nazionale, si uniformi ai criteri elencati nei successivi articoli.

Art. 44 – CAMPIONATO REGIONALE D'ECCELLENZA. GENERALITA'

44.1) - Sono ammessi alla partecipazione gli atleti delle categorie 2[^]/1[^]/Master/Nazionali/Nazionali Stranieri/Nazionali PRO. Gli Atleti, previo nullaosta da parte del Centro Sportivo di appartenenza e del Comitato Regionale di riferimento, potranno iscriversi a partecipare ai Campionati Regionali con altro Centro Sportivo.

44.2) - Un Atleta non può partecipare contemporaneamente a più Campionati che si svolgono in più regioni anche di diversa tipologia. Questa limitazione non si applica all'interno della stessa Regione fermo restando quanto previsto dall'art. 50.7.

44.3) - Ogni Squadra sarà composta da un minimo di 7 atleti ad un massimo di 12 Atleti e ad ogni giornata di gioco sarà indispensabile la presenza minima di 5 Atleti.

44.4) - In ogni Squadra possono essere iscritti più atleti appartenenti alla fascia di Vertice (Master/Nazionali/Nazionali Stranieri/ Nazionali PRO), ma la formazione che di volta in volta sarà schierata potrà avvalersi al massimo di 2 Atleti della predetta categoria senza la possibilità di sostituzione con pari categoria durante gli incontri.

44.5) - Gli Atleti appartenenti alla fascia di Vertice (Master/Nazionali/Nazionali Stranieri/ Nazionali PRO) schierati nella formazione di gioco potranno al massimo disputare due incontri di cui uno dovrà essere tassativamente una frazione della "Staffetta".

44.6) - In ogni Squadra iscritta potranno figurare al massimo due (2) Atleti Naz. Stranieri o Atleti tesserati presso Federazione straniera, ferma in tale ultimo caso la necessità di ottenere la relativa autorizzazione da parte della Federazione di appartenenza.

Art. 45 -FORMULA DI GIOCO

Prospetto Partite di Gara

UN INCONTRO = 5 PARTITE

n°1 Partita singolo a tutti doppi ai punti 600

n°1 Partita singolo all'italiana ai p.ti 120

n°1 Partita singolo goriziana ai p.ti 500

n°1 Partita doppio a scelta d'acchito (Italiana punti 130 – Goriziana punti 500 - tutti doppi ai p.ti 800)

n°1 Partita staffetta all'italiana ai p.ti 250 (5 gioc.*50 p.ti)



Gli incontri di Staffetta si svolgono nel seguente ordine:

- 1° frazionista punti 50 parziale 50 punti
- 2° frazionista punti 50 parziale 100 punti
- 3° frazionista punti 50 parziale 150 punti
- 4° frazionista punti 50 parziale 200 punti
- 5° frazionista punti 50 finale 250 punti

Ogni incontro vinto compresa la "Staffetta" attribuisce 1 Punto in classifica.

In funzione del numero di squadre iscritte ogni regione organizzerà il Campionato suddiviso in gironi all'italiana (Andata/ritorno) e relativa "Poule Finale", o in un unico girone all'italiana (Andata/ritorno).

Art. 46 REGOLE ORGANIZZATIVE

46.1) - Ogni incontro si disputerà su minimo 2 biliardi.

46.2) - Tutti gli incontri si dovranno disputare nella stessa giornata di gioco che verrà stabilita dal Comitato Regionale.

46.3) - Tutti i componenti di ogni squadra dovranno presentarsi con stesso gilet e stesso colore della camicia. Pantaloni e scarpe dovranno essere conformi alle prescrizioni contenute nel presente Regolamento Tecnico Sportivo.

46.4) - Fermi eventuali ulteriori provvedimenti di competenza degli Organi di Giustizia federale, la mancata presentazione di una squadra, il suo abbandono del campo e/o la sua composizione irregolare della stessa comporteranno la sua sconfitta a tavolino per 5 a 0, oltreché l'applicazione a suo carico di una multa il cui ammontare sarà stabilito dal Comitato Regionale. Se recidiva è prevista la squalifica dal Campionato e tutti gli incontri disputati o da disputare, saranno considerati vinti dalle squadre avversarie.

Nel caso invece in cui la formazione si presentasse in sede di gara con meno di 5 Atleti, verranno considerati persi tutti gli incontri in cui non potranno essere impiegati, ivi compresa la staffetta (Es. Squadra con 4 atleti: 2 incontri persi, uno della prima fase e la staffetta).

46.5) - Nell'ipotesi in cui una squadra si presentasse con divisa di gioco non regolamentare e non fosse presente il Direttore di Gara, qualora i due Capitani non concordassero sulla regolarità o meno della stessa, l'incontro dovrà comunque essere disputato "con riserva".

46.6) - Resta inteso che qualsiasi contestazione, per poter essere presa in considerazione, dovrà essere inoltrata formalmente (via email), con allegate eventuali prove entro 7 giorni. Il Comitato Regionale dovrà comunicare entro 7 giorni dal ricevimento del referto le proprie decisioni. È ammesso ricorso avanti il Giudice Sportivo entro i sette giorni successivi.

46.7) - Gli incontri potranno essere arbitrati da arbitri federali oppure dai componenti delle due squadre al momento non impegnati.

46.8) - In caso di eventi atmosferici di particolare eccezionalità (dichiarati dal sito nazionale CCISS - Viaggiare Informati all'indirizzo web www.cciss.rai.it) che di fatto impediscono alle varie compagini di raggiungere le sedi di gara, gli incontri in programma saranno recuperati previo accordo tra i Capitani e il Comitato Regionale entro i sette giorni successivi.

Art. 47 ISCRIZIONE – MONTEPREMI

La quota di iscrizione di ogni squadra partecipante è stabilita dal singolo Comitato Regionale (importo massimo € 500,00).