

REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE

Serie A1 – Stagione 2022/2023

ARTICOLO 1

ORGANIZZAZIONE

- E' indetto per la stagione agonistica 2022/2023 il campionato Regionale Umbro a Squadre di Serie A1 specialità bocchette all'italiana (5birilli) su biliardi internazionali.

ARTICOLO 2

SQUADRE PARTECIPANTI

- Possono partecipare squadre che abbiano la propria sede di gioco in Umbria, presso sale biliardi, circoli, centri sportivi, bar e comunque in locali adatti allo svolgimento I gioco delle bocchette che abbiano almeno due biliardi internazionali.
- Tutte le sedi di gioco e gli atleti dovranno essere in regola con l'affiliazione ed il tesseramento alla F.I.Bi.S. (Federazione Italiana Biliardo Sportivo) per l'anno 2022/2023.
- La sistemazione dei biliardi dovrà essere consona per il regolare svolgimento delle partite.

ARTICOLO 3

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- Tutti i giocatori iscritti al Campionato Regionale devono essere in regola con il tesseramento F.I.Bi.S. 2022/2023
- Ogni squadra di A1 che all'interno del proprio C.S.B. non ha giocatori che disputano il campionato regionale di A2, deve essere composta da almeno 10 giocatori iniziali. Diversamente la squadra iniziale può essere composta da almeno 9 giocatori iniziali.
- Se una squadra durante lo svolgimento del campionato dovesse aggiungere giocatori di prima, seconda e terza categoria, potrà farlo solo per i giocatori tesserati e residenti in Umbria entro le ore 12.00 della penultimo incontro del girone di andata. Gli eventuali giocatori aggiunti, se partecipano già ad altri campionati umbri di serie A2, avranno l'obbligo di disputare in serie A1 il 50% + 2 delle partite. Nel caso in cui tale condizione non si verificasse, la squadra subirà una penalizzazione di 13 punti.
- Ad ogni squadra di serie A1 è permesso di far giocare più giocatori di terza categoria dello stesso C.S.B., che partecipano al campionato di serie A2 o serie B senza limiti di partite da disputare.
- Le squadre di serie A1 possono far giocare anche giocatori di seconda categoria dello stesso C.S.B. che sono regolarmente iscritti al campionato di serie A2 (non inseriti nella lista di campionato di A1), con il limite massimo di tre partite in serie A1; le seconde categorie che giocano in A2 e che non sono inserite nelle liste di campionato di serie A1 non possono disputare la Coppa dei Campioni di serie A1. Nel caso in cui vi fossero più di una squadra dello stesso C.S.B. che partecipa al campionato di serie A1, non potranno usufruire dello stesso giocatore che proviene dalla serie A2.
- Nelle squadre di serie A1 possono giocare anche atleti che disputano i campionati di serie A2 e di serie B in C.S.B. diversi secondo le seguenti regole:
 - *Terze categorie dello stesso C.S.B.*
I giocatori di terza categoria che partecipano a più campionati nelle squadre dello stesso C.S.B. in cui hanno fatto il tesseramento o in altre squadre di altri CS, non hanno limiti di partite da disputare ma hanno l'obbligo di essere inseriti nelle liste iniziali delle squadre. Non possono ovviamente giocare in squadre diverse nello stesso campionato.
 - *Secondo categorie stesso C.S.B.*
I giocatori di seconda categoria che partecipano a più campionati nel C.S.B. in cui sono tesserati, hanno l'obbligo di iscriversi nelle liste di tutti i campionati in cui vogliono partecipare.

- *Seconde categorie C.S.B. diversi*
I giocatori di seconda categoria che disputano più campionati di cui uno solo nel C.S.B. in cui sono stati tesserati, hanno l'obbligo di essere iscritti su tutte e due le liste dei campionati con l'obbligo di effettuare il 50% + 2 delle partite nel campionato di serie inferiore e anche in quello del campionato superiore nel caso in cui quest'ultimo non sia del C.S.B. in cui il giocatore ha fatto il tesseramento. I giocatori che disputano più campionati ma nessuno nello stesso C.S.B. in cui hanno fatto il tesseramento, hanno l'obbligo di essere inseriti in tutte le liste dei campionati e l'obbligo di effettuare il 50% + 2 delle partite in tutti i campionati.
- *Prime categorie stesso C.S.B.*
I giocatori di prima categoria che disputano più campionati di cui uno solo nel C.S.B. in cui sono stati tesserati, hanno l'obbligo di essere iscritti su tutte e due le liste dei campionati con l'obbligo di effettuare il 50% + 2 delle partite nel campionato di serie inferiore.
I giocatori che disputano più campionati ma nessuno nello stesso C.S.B. in cui hanno fatto il tesseramento, hanno l'obbligo di essere inseriti in tutte le liste dei campionati e l'obbligo di effettuare il 50% + 2 delle partite in tutti i campionati.

Se queste condizioni non si verificassero, verrà applicata la penalità di punti sei alla squadra di campionato inferiore in cui è segnato il giocatore ed un punto ogni partita vinta dal giocatore che ha commesso l'infrazione.

- Ogni squadra può far giocare contemporaneamente massimo quattro prime categorie, i giocatori neopromossi alla prima e alla seconda categoria, ai fini della formazione di campionato, rimangono giocatori della stessa categoria dell'anno precedente (sempre che la promozione dell'anno precedente è avvenuta nello stesso C.S.B.).
- Per coloro che sono tesserati in altre regioni, per disputare il campionato umbro, sarà necessario avere regolare nulla-osta rilasciato dal Presidente Regionale di appartenenza.
- In squadra non potranno essere iscritti più di due giocatori appartenenti alla categoria Master-
- Ogni squadra dovrà designare il proprio capitano, che svolgerà la funzione sia di portavoce che di responsabile della squadra. Sarà inoltre a stretto contatto con il Comitato Provinciale per qualsiasi informazione, riunione o cambiamento di programma. Dovrà essere designato anche un vice-capitano che opererà al posto del capitano in caso di assenza o impedimento.

ARTICOLO 4

TRASFERIMENTI

- Un giocatore può essere trasferito da una squadra ad un'altra, nei tempi descritti all'articolo 3, solo se sono presenti le seguenti condizioni:
 - il giocatore che viene trasferito non deve aver mai disputato fino ad allora nessuna partita di campionato di serie A1, A2 e B;
 - laddove il giocatore oggetto del trasferimento sia stato inserito nella lista di gara di campionato ma non ha giocato, vale il principio "non ha mai disputato nessuna partita di campionato";
 - il trasferimento deve essere comunicato dal presidente del C.S.B. di nuova appartenenza e dal giocatore stesso al presidente provinciale tramite email trasmettendo unitamente il modulo trasferimento compilato. Il trasferimento, come descritto nell'articolo 3, deve essere fatto nei limiti previsti e comunque entro le ore 12.00 della giornata di campionato se lo si vuol far giocare la sera stessa.
- Sarà premura del presidente provinciale verificare la correttezza del trasferimento e darne comunicazione appena possibile a tutti i C.S.B. Laddove fosse dimostrato che il trasferimento del giocatore non sia regolare, la squadra del C.S.B. che acquisisce il giocatore sarà penalizzata con sei punti in classifica.

ARTICOLO 5

DIVISA DA GIOCO

- E' fatto obbligo ad ogni giocatore di presentarsi agli incontri in divisa ufficiale:
 - Scarpe di pelle lucida (non scarpe lucide o da ginnastica);
 - Calzoni neri classici (non di velluto o jeans);
 - Maglia a polo della squadra di appartenenza conforme al vigente regolamento nazionale F.I.Bi.S.
- Il giocatore che si presenterà alla gara senza la divisa ufficiale, non potrà disputare la partita. La squadra potrà sostituirlo con una riserva (vedi articolo 6).

ARTICOLO 6

PARTITE DI CAMPIONATO

- Gli incontri di campionato si svolgeranno secondo il calendario con il sistema del girone all'italiana: andata e ritorno. La giornata di gara sarà il mercoledì. Le partite si dovranno disputare nei giorni stabiliti pena la partita persa 6 a 0. Laddove entrambi le squadre non si presentano all'incontro il risultato valevole per la classifica è 0 a 0.
- Le quadre che sono impossibilitate a disputare le partite in casa il mercoledì, dovranno farlo presente al presidente provinciale prima della composizione dei calendari, spetterà comunque al comitato provinciale decidere se spostare il giorno del campionato ai C.S.B. che ne fanno richiesta.
- Non sono ammessi anticipi delle giornate di campionato, sarà valutato dal comitato provinciale, la possibilità di posticipare o invertire le partite (casa/fuori) che dovranno essere comunque disputate prima del turno successivo di campionato. Le partite potranno essere spostate secondo il criterio di cui sopra, solo per gravi motivi: lutto, chiusura della sede di gioco, gravi e tangibili eventi atmosferici. Qualora un incontro venga posticipato e le squadre interessate non trovassero un accordo del giorno di recupero, questo dovrà essere obbligatoriamente il lunedì antecedente il turno successivo di campionato. Qualora la squadra ospitante avesse problemi a disputare l'incontro nella propria sede o viene effettuata l'inversione andata/ritorno (nel caso di girone di andata) o la partita verrà disputata in campo neutro e nella sede che il comitato provinciale riterrà più opportuna tenendo conto del C.S.B. disponibile e più vicino alla sede di gioco della squadra ospitante.
- Ogni incontro si svolgerà con sei partite: 4 singoli alla meglio dei punti 100 e due coppie alla meglio dei punti 80. Le partite verranno disputate tenendo conto delle regole di gioco F.I.Bi.S. 2022/2023.
- Prima dell'inizio delle partite ogni capitano dovrà presentare la propria formazione mettendo in ordine di svolgimento le partite scrivendo i nomi e i cognomi dei giocatori così come indicato nell'apposito referto di gara. Il referto dovrà essere presentato all'altra squadra almeno 10 minuti dell'orario fissato per l'inizio della partita (vedi articolo 7).
- Per quanto riguarda le categorie ammesse agli incontri di campionato nella stagione 2022/2023 i limiti saranno i seguenti:
 - massimo quattro giocatori di prima categoria o 2 giocatori di prima categoria e due giocatori di categoria master.
- E' ammessa la possibilità di schierare giocatori di seconda categoria al posto della prima categoria fino ad un massimo di otto per ogni partita (otto seconda categoria e nessuna prima categoria, oppure sei seconda categoria e due prime categorie o master). Ovviamente per coloro che schierano quattro prima categorie il numero massimo ammesso per la seconde categorie è di quattro giocatori.
- Le riserve scritte sul referto di gara (massimo due) potranno sostituire giocatori di pari categoria o superiore. Una volta presentato il referto di gara, si faranno gli abbinamenti delle partite tenendo conto dell'ordine preciso di iscrizione nel referto. Prima dell'inizio delle partite, verranno effettuati 4 minuti di prova biliardi per la squadra ospitante e 6 minuti di prova biliardi per la squadra ospite. La precedenza aspetta alla squadra ospite. Alla squadra ospite aspetterà anche il compito (possibilmente assegnato al capitano) della misurazione dei punti dove richiesto durante lo svolgimento del gioco.
- I giocatori che sono stati promossi nella categoria superiore, possono giocare un anno nella categoria precedente solo se si iscrivono in una delle squadre del C.S.B. dove è avvenuta la promozione.

- La squadra che gioca in casa giocherà con le biglie bianche.
- La squadra che gioca in casa potrà scegliere i biliardi su cui far disputare le partite tenendo conto che nelle sedi di gioco con due biliardi non si potranno giocare più di tre partite sullo stesso biliardo.
- L'ordine delle partite per le sedi con soli due biliardi sarà il seguente: primo turno = primo singolo e prima coppia; secondo turno = secondo e terzo singolo; terzo turno = terzo singolo e seconda coppia. Nei locali in cui ci sono più di due biliardi, si dovrà giocare obbligatoriamente su tre biliardi con il seguente ordine: primo turno = primo singolo, secondo singolo, prima coppia; secondo turno = terzo singolo, quarto singolo, seconda coppia.

ARTICOLO 7

ORARI DI GIOCO

- Gli incontri nelle sedi con due biliardi dovranno obbligatoriamente rispettare il seguente orario:
entro le ore 21.00 inizio del primo turno;
entro le ore 22.00 inizio del secondo turno;
entro le ore 23.00 inizio del terzo turno.
- Gli incontri nelle sedi con più di due biliardi dovranno rispettare obbligatoriamente il seguente orario:
entro le ore 21.00 inizio del primo turno;
entro le ore 22.00 inizio del secondo turno;
- Se entro gli orari descritti più dieci minuti relativi alle prove biliardi, uno o più giocatori non sono presenti, le partite stabilite nei rispettivi turni di gioco, verranno date perse. Nel caso in cui i giocatori che devono scontrarsi sono entrambi assenti alla chiamata di inizio partita, alla stessa non verrà assegnato alcun punteggio e la partita verrà considerata nulla nel risultato finale dell'incontro.

ARTICOLO 8

SOSTITUZION GIOCATORI

- Durante lo svolgimento delle partite è possibile far entrare le riserve purchè queste siano state inserite nel referto di gara compilato prima dell'inizio delle partite. Per ogni incontro possono essere sostituiti massimo due giocatori per ogni squadra. Le riserve potranno sostituire giocatori di pari categoria o superiore.
- Qualora la sostituzione avvenga prima dell'inizio della partita, la riserva ha diritto alla prova biliardo, se la riserva invece subentra a partita iniziata, non ha diritto alla prova biliardo.

ARTICOLO 9

PUNTEGGIO

- Al termine delle partite si attribuiscono i punteggi in base alle partite vinte dalle squadre: 3 punti per ogni squadra per il risultato di 3 a 3; 4 punti alla vincente e 2 punti alla perdente per il risultato di 4 a 2; 5 punti alla vincente e 1 punto alla perdente per il risultato di 5 a 1; 6 punti alla vincente e zero punti alla perdente per il risultato di 6 a 0.

ARTICOLO 10

COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

- Il referto della gara con i risultati degli incontri ed il punteggio finale, deve essere firmato dai rispettivi capitani e conservato fino alla fine del campionato. Al termine degli incontri, il referto dovrà essere inviato via WhatsApp al numero indicato sul referto di gara. Entro il giorno successivo, il referto di gara compilato in tutte le sue parti e leggibile (data dell'incontro, squadra A e squadra B, numero della giornata di campionato, nomi e cognomi dei giocatori, punteggi delle partite, risultato finale e firma dei capitani) deve essere inviato alla email riportato sul referto di gara.
- Nel caso in cui non venga comunicato il risultato dell'incontro il referto nei termini indicati, alla squadra inadempiente verranno applicate le seguenti penalità:
 - alla prima comunicazione mancante, avviso di penalità;
 - alla seconda comunicazione mancante, un punto di penalizzazione in classifica;
 - alla terza comunicazione mancante, due punti di penalizzazione in classifica;

- alla quarta comunicazione mancante, tre punti di penalizzazione in classifica; e così via per ogni altra comunicazione mancante.

ARTICOLO 11

COMPORAMENTI

- Viene fatto obbligo per ogni singolo giocatore e per ogni squadra, tenere un comportamento di buona educazione e di lealtà sportiva nei locali dove si svolgeranno gli incontri, sia verso i giocatori sia verso il pubblico presente. Il C.S.B. è responsabile dell'atteggiamento del pubblico che deve assistere in silenzio agli incontri.
- Eventuali comportamenti antisportivi e poco educati dovranno essere comunicati al comitato provinciale il quale provvederà a prendere tutti i provvedimenti del caso in base alle norme sportive federali

ARTICOLO 12

VINCITRICE CAMPIONATO A SQUADRE "A1"

- Al termine del campionato, la squadra che risulterà essere la prima in classifica sarà eletta Campione Regionale a Squadre di Serie A1.
- La squadra che si classificherà ultima in classifica, sarà retrocessa in serie A2.

ARTICOLO 13

COPPA CAMPIONI SERIE A1

- Le prime otto squadre classificate del campionato, avranno accesso alla Coppa dei Campioni a squadre di serie A1 tenendo presente:
 - numero delle squadre che parteciperanno al campionato regionale a squadre di serie A1;
 - tempi e modalità di svolgimento degli incontri in base al periodo stabilito per le finali regionali dei titoli di categorie.
- Il numero ufficiale delle squadre qualificate alla Coppa dei Campioni, verrà comunicato dal Comitato Provinciale non appena sarà possibile.
- La Coppa dei Campioni a Squadre serie A1 verrà disputata nella sede stabilita per le finali regionali e si disputerà al meglio dei 7 incontri: 5 singoli e 2 coppie secondo il seguente abbinamento determinato dalla posizione finale di classifica del campionato regionale a squadre:
1° classificata vs 8° classificata = vincente A
2° classificata vs 7° classificata = vincente B
3° classificata vs 6° classificata = vincente C
4° classificata vs 5° classificata = vincente D
La vincente A vs vincente D – la vincente B vs la vincente C
I vincitori dei due incontri disputeranno la finale della Coppa dei Campioni a Squadre.

ARTICOLO 14

SPAREGGI

- E' possibile che al termine del campionato regionale a squadre di serie a1, ci siano due o più squadre con lo stesso punteggio in classifica. In questo caso per stabilire l'esatta posizione in classifica, si procederà nel seguente modo:
 - prima ipotesi, n. 02 squadre con lo stesso punteggio: prevarrà il punteggio delle partite vinte negli scontri diretti durante il campionato. In caso di ulteriore parità, si disputerà un incontro di spareggio in sede neutra in 7 partite di cui 5 singoli e 2 coppie.
 - Seconda ipotesi, n. 03 o più squadre con lo stesso punteggio: in questo caso verrà controllata la classifica avulsa tra tutte le squadre sempre negli scontri diretti. Nel caso in cui n. 02 squadre risultino in parità, si disputerà un incontro di spareggio in sede neutra in 7 partite di cui 5 singoli e 2 coppie.

- Nel caso in cui, dopo il controllo della classifica avulsa, risultassero ancora più di due squadre in parità, il comitato provinciale valuterà la soluzione ottimale per un rapido svolgimento degli spareggi in una sede adeguata.

ARTICOLO 15

CALENDARIO INCONTRI

- Il calendario degli incontri del campionato regionale a squadre di serie A1, verrà redatto dal comitato provinciale tenendo presente che eventuali incontri tra squadre dello stesso C.S.B. dovranno essere giocate se possibile nella fase iniziale del campionato. Eventuali variazioni potranno essere decise dal comitato provinciale come meglio riportato nell'articolo 6.

ARTICOLO 16

GIOCATORI PROVENIENTI DA FUORI REGIONE

- Ogni giocatore tesserato in altre regioni, per partecipare al campionato regionale umbro a squadre serie A1, deve presentare al comitato provinciale Umbria, regolare nulla-osta debitamente compilato e firmato, rilasciato dal comitato provinciale in cui è tesserato per la stagione sportiva 2022/2023.
- Ogni squadra può tesserare fino a quattro giocatori di fuori regione.
- I giocatori tesserati in comitati di fuori regione potranno inseriti nelle liste delle squadre entro la quarta giornata di calendario del girone di andata.
- I giocatori provenienti da fuori regione, per partecipare alla coppa campioni a squadre, dovranno disputare durante il campionato, al meno la metà delle partite più una.

ARTICOLO 17

NORME GENERICHE

- Per tutto ciò non compreso nel presente regolamento, si farà riferimento al comitato provinciale, il quale prenderà in autonomia le decisioni più opportune.