

PROMEMORIA PER GLI ARBITRI

REGOLE COMPORTAMENTALI E DISPOSIZIONI DA SEGUIRE DURANTE LA GARA

- 1) Controllare che il biliardo assegnato sia pulito, che abbia in dotazione: la stecca lunga (steccone) e la mezza stecca lunga (mezzo steccone) completi di cuoietto o girello, il gesso, il rastrello. Si ricorda che questi accessori, da regolamento, non devono essere omologati. Controllare che le bilie siano pulite.
- 2) Con gli atleti al tavolo di gioco, stretta di mano ad entrambi e fra di loro, effettuare il riconoscimento, il controllo della Divisa di Gioco, l'omologazione della stecca con cui si gioca, NEL CASO SI RILEVASSERO DELLE IRREGOLARITA', far presentare l'Atleta presso la Direzione gara.

Si ricorda che dal 01/03/2017, con l'entrata in vigore del nuovo regolamento omologazioni, l'arbitro dovrà verificare che lo strumento di gioco rispetti la nuova normativa.

REGOLE PRATICHE:

- a) STECCHE DI AZIENDE OMOLOGATRICI (vedi elenco) VECCHIE O NUOVE: sempre VALIDE (con bollino o senza bollino).
- b) STECCHE VECCHIE (aziende non omologatrici, marchi storici, estere, autocostruite*): VALIDE SE MUNITE DI VECCHIO BOLLINO (controllare regolarità bollino) * validità stecca autocostruita con bollino = 31.07.17.
- c) STECCHE NUOVE (aziende non omologatrici, estere, autocostruite): valide SOLO se OMOLOGATE IN BASE ALLA NUOVA NORMATIVA.

*** controllare accuratamente la regolarità del bollino sulle stecche autocostruite. Nel dubbio interpellare il Direttore di Gara.**

- 3) Dare disposizione di spegnere o silenziare i cellulari, sia agli Atleti sia al pubblico presente e invitare quest'ultimo a non fare movimenti o gesti che possano disturbare, chiedendo altresì di non parlare. Nel caso si verificasse che una persona del pubblico, durante la partita, AVVISI uno degli atleti che sta commettendo un fallo, l'Arbitro immediatamente dovrà, sospendere temporaneamente la partita, individuare la persona del pubblico che ha commesso la scorrettezza e, se è uno spettatore non tesserato, farà intervenire il gestore della sala per redarguirlo o allontanarlo, nel caso fosse un tesserato F.I.Bi.S. chiederà l'intervento del DIRETTORE DI GARA, il quale provvederà al riconoscimento ed al suo deferimento alla Giustizia Sportiva.
- 4) Nel caso i due Atleti volessero iniziare entrambi per primi la prova biliardo o tirare per aggiudicarsi l'acchito dalla stessa parte, si consiglia di stabilire chi dei due avrà questo diritto con il lancio di una monetina. L'arbitro durante la fase di prova da parte dei due atleti, DEVE essere sempre presente. Gli atleti non devono lasciare alcuna traccia sul panno o sulle sponde. Al termine della prova eventualmente l'arbitro pulirà il panno o le sponde da eventuali residui di gesso.
- 5) Terminata la prova biliardo di entrambi, l'Arbitro posiziona i birilli nel castello, il pallino nella sede di partenza, la bilia bianca a destra e la gialla a sinistra, e fa iniziare l'incontro con il tiro d'Acchito per stabilire chi dei due giocherà con la bilia bianca obbligatoria.
- 6) Stabilito chi è il primo a tirare, l'Arbitro prima di iniziare la partita deve dare sinteticamente spiegazioni su alcune regole più significative, tra cui: divieto di comunicare in qualunque modo tra gli atleti e segnalare all'avversario falli che si stanno per commettere compreso quello del tiro su biglia avversaria. Deve avvertire che mentre uno dei due Atleti sta eseguendo un tiro, l'altro deve prendere posizione possibilmente dietro e comunque lontano dal campo visivo dell'atleta al tiro, senza muoversi, senza dare il gesso e non disturbando in alcun modo.
- 7) Alla richiesta di un Atleta su chiarimenti di una regola, l'Arbitro darà una spiegazione teorica di questa e avviserà l'atleta che solo dopo il tiro ne valuterà la regolarità.

- 8) Segnalare e fare intervenire tempestivamente il Direttore di gara qualora insorgessero delle problematiche tecniche e regolamentari, o situazioni particolari che richiedano l'aiuto del Direttore (nel dubbio è sempre meglio chiederne l'intervento). In ogni caso l'Arbitro dovrà evidenziare e dettagliare nei particolari i fatti, e/o gli atti di comportamenti scorretti e antisportivi. E' consigliabile comunque, nell'incertezza decisionale, chiamare il Direttore di gara ancor PRIMA DELL'ESECUZIONE DEL TIRO, se si ritiene che una data esecuzione possa comportare l'insorgere di discussioni o polemiche.
- 9) L' Arbitro:
- a) Deve essere sempre attento e concentrato durante le fasi di gioco, non prestando attenzione a eventuali commenti del pubblico;
 - b) Deve essere Imparziale nel rispetto di entrambi gli atleti;
 - c) Non deve mai applaudire o commentare un tiro, chiunque lo abbia eseguito;
 - d) Deve avere senso di umiltà espressa come semplicità e naturalezza preservando la propria personalità;
 - e) Deve avere un corretto ed educato modo di imporsi con moderata fermezza e sicurezza senza mai trascendere o assumere atteggiamenti che rivelino superbia, altezzosità o protagonismo;
 - f) Deve esprimere onestà. In alcuni casi dopo aver dichiarato un punteggio (sia valido, sia in una infrazione di gioco), se contestato educatamente da uno o da entrambi gli atleti, l'arbitro deve fare un sereno esame di coscienza, cercando di rivedere mentalmente l'accaduto, poi CONFERMARE la propria decisione con la certezza di essersi trovato nella posizione migliore, oppure, MODIFICANDO con serietà la precedente decisione, AMMETTENDO, con le dovute scuse, un'eventuale distrazione o un errore di posizione.

- L'Arbitro infallibile non esiste, ma chi ha il coraggio di ammettere un sia pur raro e umano errore, è senz'altro più affidabile di chi si ritiene infallibile.

- L'Arbitro deve trovarsi sempre nella posizione più idonea per poter dare una giusta valutazione dell'esecuzione del tiro

Di seguito alcuni esempi di posizioni da assumere:

- o VICINO AL PALLINO O BILIA, IN ARRIVO DEL TIRO;
 - o NELLA TRAIETTORIA VISIVA, NEL PASSAGGIO VICINO AL PALLINO O BILIA;
 - o LATERALMENTE E VICINO L'USCITA DI SPONDA, DURANTE L'ESECUZIONE DI UN TIRO;
 - o IN POSIZIONE TALE PER VEDERE LA LINEA DI APPOGGIO DEL PIEDE, DURANTE IL TIRO DI BILIA LIBERA;
 - o VICINO ALL'ATLETA, QUANDO E' POSSIBILE CHE SI TOCCHI IL PALLINO O LA BILIA O I BIRILLI CON QUALSIASI PARTE DEL CORPO, POSSIBILMENTE MANTENENDO UNA POSIZIONE PIU' ERETTA POSSIBILE, PER NON ASSUMERE ATTEGGIAMENTI SCOMPOSTI;
 - o IN POSIZIONE TALE DA AVERE SEMPRE LA CERTEZZA DELLA BILIA CON CUI E' STATO ESEGUITO IL TIRO PER POTER DECRETARE LA VALIDITA' O MENO DELLO STESSO
- 10) Al termine dell'Incontro l'Arbitro deve completare il referto, evidenziando i punteggi e il vincitore; si procede con la stretta di mano fra i due atleti e con l'arbitro stesso; nel caso di rifiuto da parte di uno o entrambi gli atleti segnalare il fatto al direttore di gara. Posizionare le bilie al centro del biliardo, avvertire gli atleti di non parlare, di non fare rumore e di non disturbare gli altri incontri allontanandosi dal campo di gioco.

L'Arbitro NON deve fermarsi a discutere con nessuno, sia atleti che persone del pubblico, e deve portare IMMEDIATAMENTE il referto dell'incontro al Direttore di gara.